

100% NINTENDO

TOTAL!

DAS UNABHÄNGIGE MAGAZIN

SUPER NES NES GAME BOY

Reportagen:

London: Frühjahrs-Messe
New York: Acclaim-Studios



Tests & Infos zu:

- Mega Man III
- Fatal Fury Special
- Bonkers
- The Firemen
- Puzzle Bobble
- Super Turrican 2



TIPS & TRICKS

- T&T-Poster zu International Super Star Soccer
- Earthworm Jim-Lösung, Teil 3
- Cannon Fodder, Teil 1
- Demon's Crest
- Pitfall!, Teil 1
- SHORTIES: Cheats und Taktiken
- Helpline: LESER HELFEN LESERN
- Mogel-Codes für Action Replay



RASANT

Unirally: Pep-Spiel mit Kult-Appeal

Poster



Jubiläums-Ausgabe

2 JAHRE TOTAL!

Spielen & Sparen

JETZT NOCH MEHR KLEINANZEIGEN

TESTS NEWS TIPS & TRICKS



4 393036 806804

SCHNELL, SCHNELLER...

THEO KRANZ VERSAND

Falls Sie in der Nähe sind:
Besuchen Sie unsere
neue Filiale in 94032 Passau,
Bahnhofstraße 28,
gegenüber dem Bahnhof

SUPER NINTENDO

S. N. MORE FUNSET	299.-
ACTION REPLAY PRO 2 SN	99.-
CONTROL PAD	29.-
GAME SAVER	89.-
ADDAMS FAMILY VAL.	119.-
AKIRA	139.-
BLACKHAWK	109.-
CARRIER ACES	114.-
CRAZY CHASE	114.-
DEMONS CREST	129.-
DONKEY KONG COUNTRY	129.-
F-1 CHAMPIONSHIP	119.-
FLINTSTONES THE MOVIE	109.-
GREEN LANTERN	129.-
HAGANE	119.-
ILLUSION OF TIME (MAI/JUNI)	119.-
INDIANA JONES	119.-
INT. SUPERSTAR SOCCER	119.-
JELLY BOY	114.-
JUDGE DREDD	119.-
JUNGLE STRIKE	119.-
KID CLOWN CRAZY CHASE	109.-
KING OF DRAGONS	109.-
LOTHAR MATTH US S.S.	114.-
MEGA MAN X	114.-
MICRO MACHINES	109.-
MR. TUFF	114.-
NBA JAM Tournament	129.-
OPERATION STARFISH	124.-
PAC - MAN 2	114.-
PINBALL FANTASIES	99.-
POCKY & ROCKY 2	109.-
PUNCH OUT	114.-
SCHLÜMPFE	129.-
SHADOW	119.-
SOCCER SHOOTOUT	109.-
SOULBLAZER	109.-
SPIDERMAN TV	129.-
STAR TREK - NEXT GENERATION	109.-
STAR TREK - STARFLEET A.	109.-
STARGATE	129.-
STAR WARS 3 RET. OF THE JEDI	119.-
STREET RACER	119.-
SUPER BOMBERMAN 2	99.-



ILLUSION OF TIME



Farbige
GAME BOYS

"SPECIAL EDITION"
119.-

SUPER BC KID	119.-
SUPER INDIANA JONES	119.-
SUPER TURRICAN 2 (MAI)	119.-
THE MASK	119.-
THEME PARK (JUNI)	119.-
TRUE LIES	139.-
UNIRALLY (APRIL/MAI)	119.-
WARLOCK	109.-
WARIO'S WOODS	89.-
WWF RAW VIDEO SPIELEBER.	19.-
X-MEN	119.-

GAME BOY:	
ACTION REPLAY GB	49.-
GAME BOY SPEC. EDIT.	109.-
GAME BOY SUPER STAR SET	169.-
DONKEY KONG LAND	59.-
KIRBY'S DREAM LAND 2	59.-
MEGA MAN 3	59.-
MONSTER MAX 3	59.-
SAMURAI SHOWDOWN	59.-
STARGATE	59.-
WARIO BLAST	59.-
WWF RAW	59.-



SOUL BLAZER

Fragen Sie auch nach unserem reichhaltigen
Angebot für PC Games, Sega Mega Drive,
Sega 32 X, Sega Game Gear, 3-DO und
Jaguar



PUNCH OUT

ABSOLUTE SPITZE

- Wir bieten Ihnen den Schnell-Service als
Standard
- Bei uns bekommen Sie Ihre Ware als Brief,
Schnellpackchen oder Schnellpaket.
So haben unsere Kunden in der Regel die
bis 18.30 Uhr bestellte Ware schon am
nächsten Morgen.
Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar
portofrei.

KNALLERPREISE

SUPER NINTENDO:

ACTRAISER 2	99.-
ANIMANIACS	99.-
DINO DINI SOCCER	79.-
DR. FRANKEN	59.-
EARTH WORM JIM	119.-
FEIVEL DER MAUSWANDERER	79.-
GHOUL PATROL	49.-
KICK OFF 3	79.-
LEGEND	49.-
PAGEMASTER	89.-
POP N' TWIN BEE	79.-
RISE OF THE ROBOTS	99.-
SUPER ADVENTURE ISLAND 2	109.-
SKYBLAZER	49.-
TURBO TOONS	84.-
VAL D' ISERE CHAMP.	79.-
WWF RAW VIDEO SPIELEBER.	19.-

GAME BOY:

GAME BOY GALLERY	39.-
COOL SPOT	49.-
KÖNIG DER LÖWEN	59.-

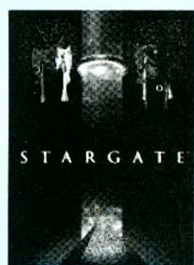
ANGEBOT DES MONATS
SN 64..



WWF RAW
nur solange Vorrat reicht!



SOCCER SHOOTOUT



STARGATE

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!!! Versand per Nachname DM 8,- * UPS DM 10,- * Vorkasse (Nur Eurocheck) DM 4,- *
Fordern Sie unser kostenloses Preislisten-Magazin mit Frankiertem (DM 3,-) und Ihrer Adresse versehenem Rückumschlag
(DIN C5) an Theo Kranz Versand und Laden, Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg, Tel. (0931) 571601 oder 06

EDITORIAL

TOTAL! im Juni

HALLO TOTAL!

Ein alter Bekannter kehrt (wieder einmal) zurück! Der liebenswerte Android **Mega Man** schwingt auf dem Game Boy nunmehr zum dritten Male seinen Blaster und lehrt Dr. Wily samt Gefolgschaft die Robot-Flötentöne. Alles über die neuen Abenteuer des jungen M. könnt Ihr **ab Seite 22** erfahren.



Mega Man III

Seite 22

Messe-News

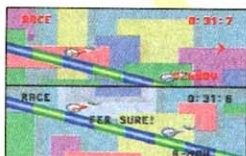
Seite 8

Messerummel in London. Drei hektische Tage lang jagten zwei TOTAL!-Redakteure über die März-ECTS (European Computer Trade Show). Der Dämpfer vorne weg: Nintendo selbst war nicht zugegen. Keine News also über Ultra 64, keine Gerüchte über das angeblich geplante Donkey Kong Country 2 mit sagenhaften 64 MBit. Was von der Messe übrig blieb könnt Ihr **ab Seite 8** lesen.



Unirally

Seite 20



Was wäre das Leben ohne Rock 'n' Roll? Flotte Musik und gewitzte Raserei erwarten den Spieler bei Nintendos neuem **Unirally**. Warum das Einrad-Rennen mit der schlichten

TIPS & TRICKS

Seite 48

Render-Grafik – übrigens von den 'Lemmings'-Entwicklern DMA Design kreiert – soviel Spaß mach, klären wir **auf Seite 20**.

Zwei Jahre sind ins Land gegangen, seit TOTAL! das Licht der Welt erblickt hat. Wir blicken zurück auf zwei TOTAL! geniale Jahre voller Streß, Spaß und Spiele.



Zwei Jahre TOTAL!

Ab Seite 24.



Aus Großostheim (Firmensitz von Nintendo Deutschland) frisch auf den Tisch: Das Poster zum Boy. Nicht nackt, nein, transparent und zum Aufhängen freigegeben: das Motiv für alle Game-Boy-Fetischisten. **Seite 42/43.**

Zwei Jänner schon, und doch gibt's in TOTAL! noch was Neues: **Statements**, direkt von der Redaktion. Hier geben wir ab sofort unsere ganz persönlichen Meinungen zu einigen erlesenen Themen der aktuellen Ausgabe ab, **Facts & Fun** sind selbstverständlich inklusive. **Seite 39.**

Im Gebrauchtmärkte tut sich was. Mehr Platz für den privaten Gebrauchtmärkte in TOTAL! war die logische Folge. **Spiele & Sparen** ab **Seite 74.**

**EUER
KOMPETENTES
TOTAL!
TEAM**



Seite 11

KLEIN
BÖRSE
ANZEIGE

JETZT MEHR

Seite 74



Seite 10

TOTAL! RESERVIERUNG 7/95

Lieber Zeitschriftenhändler,

bitte reservieren Sie mir ein Exemplar von **TOTAL 7/95**. Ich werde es am Erstverkaufstag, wenn nicht, aber bis spätestens eine Woche danach bei Ihnen abholen.

Name, Vorname

Meine Telefonnummer

Unterschrift

Sollte das reservierte Exemplar nicht binnen einer Woche abgeholt werden, verfällt die Reservierung zugunsten anderer Kunden

TOTAL!

**7/95 ist ab
Freitag, den
21. Juni
erhältlich!**



TITELTHEMEN - 6/95 -

Rasant: Unirally.....	20
2 Jahre TOTAL!	24
Kleinanzeigen	74
ECTS-Messebericht	8
Report: Acclaim-Studios...	32
Super Turrigan II	31
Puzzle Bobble	46
Tips & Tricks	ab 41

ECTS - DIE LONDONER MESSE

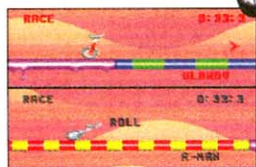


8

Was wird uns die Videospielindustrie in den kommenden Monaten präsentieren? Wir sagen es Euch. In unserem Messe-Report informieren wir ausführlich über alle wichtigen Neuigkeiten der Branche.



UNIRALLY



Scherzhafte wird „Unirally“ alias „Unirocers“ als der Nachfolger von „Donkey Kong Country“ bezeichnet, weil es das zweite Super-Nintendo-Spiel mit geraderer Grafik ist. Fakt ist, daß Unirally ein megaflottes Rennspiel für bis zu zwei Spieler ist und überhaupt nichts mit dem grandiosen Bananen-Spektakel zu tun hat – aber nicht minder mitreißend ist. Laßt Euch überraschen ...

20



© NINTENDO

TOTAL ! 6/95

PUZZLE BOBBLE

Schon auf der Winter Consumer Electronics Show im fernen Las Vegas begeisterte uns „Puzzle Bobble“ auf dem SNES. Nun endlich ist der Spielhallenhit, der auch auf dem



NeoGeo und unter den Namen „Bust-A-Move“ und „Bubble Symphony“ bestens bekannt ist, fürs SNES erhältlich und verspricht besten Spielspaß in Tetris-Manier.

32

REPORT

Acclaim - Hinter den Kulissen	32
ECTS - Die Londoner Messe	8
Zwei Jahre TOTAL!	24

WETTBEWERBE

Sega	49
Virgin	9

PREVIEWS

Super Turrigan 2	14
Turrigan schlägt wieder zu! Der stählerne Einzelkämpfer gibt auf dem SNES sein zweites Stelldichein. Mal sehen, ob er noch mehr begeistern kann als im ersten Teil.	

TESTS

SNES	
Addams Family Values	31
Die nicht ganz normale Familie geistert zum dritten Mal durch Nintendos 16-Bitter. Diesmal hoffentlich nicht ganz so unfair wie im zweiten Teil, der doch recht haarig war ...	
Bonkers	19



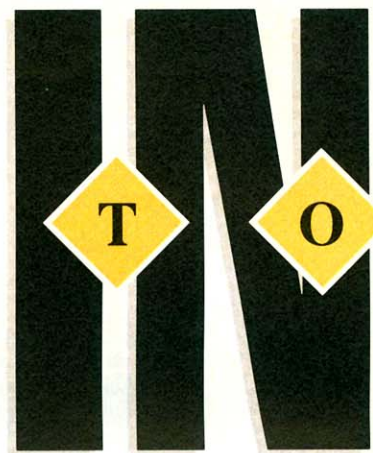
MEGA MAN III

Knuddige Mega Man. Auf dem Game Boy gibt sich das populäre Kerlchen in Deutschland nun zum dritten Male die Ehre.



22

Kaum ein Videospielheld durfte zahlreicher das „Licht der Welt“ erblicken als der



Fatal Fury Special 35

Kaum ein Monat ohne Prügelspiel: Auch in dieser Ausgabe präsentieren wir Euch ein Game mit saftigen Handkantenschlägen.

Looney Tunes Basketball	28
Putty Squad	18
Puzzle Bobble	46
The Firemen	30
The Flintstones	17
Unirally	20

TOTALI-CLASSICS:

Populous	36
----------------	----

NES

Duck Tales 2 16

Neues aus Entenhausen: Die Duck Tales sind zurück und warten mit allerlei Abenteuern auf.

TOTALI-CLASSICS:

Super Mario Bros. 3	37
---------------------------	----

GAME BOY

Mega Man III 22

Capcoms kleiner Super-Held ist zwar in die Jahre gekommen, doch ist von Rost noch keine Spur zu sehen – er ist rüstig wie eh und je.

ZWEI JAHRE TOTAL!

Stolze zwei Jahre schon gehört TOTAL! zur Pflichtlektüre eines jeden Nintendo-Fans. Viel hat sich in diesen 24 Monaten getan – so wohl bei uns als auch auf dem Videospielmärkte. Die wichtigsten Ereignisse wollen wir unter anderem noch einmal Revue passieren lassen und uns Euch ausführlich vorstellen.

24

ACHTUNG!
Dies ist ein Teil der Rückseite des Coupons, mit dem TOTAL! 7/95 beim Zeitschriftenhändler reserviert werden kann. Wie, bitte? Der ist noch im Heft? Na dann los, denn sonst schafft Ihr es vielleicht nicht mehr!

HALT!

TOTAL!-CLASSICS:

B. C. Kid 38

TIPS & TRICKS

International Superstar Soccer,

Tips-&-Tricks-Poster 41

Nach unserem Fußballlehrgang knackt
Ihr jedes Team!

Shorties 48

Tips-&-Tricks-Verzeichnis 52

Pitfall: The Mayan Adventure,

Komplettlösung, Teil 1 54

Cannon Fodder, Tips & Tricks, Teil 1 56

Earthworm Jim, Komplettlösung, Teil 3 60

Demon's Crest, Tips & Tricks 64

Helpline: Leser helfen Lesern 66

Action-Replay-Codes 68

RUBRIKEN

Editorial 3

News 6

Post 10

Die unterhaltsame Rubrik – nicht nur für Insider!
Hier können TOTAL!-Leser schreiben, was sie auf
dem Herzen haben.

TOTAL!-CLASSICS

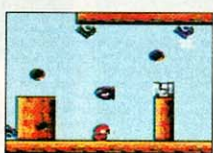
POPULOUS SNES

B. C. KID GB

S. MARIO BROS. 3 NES

Mit unserem Classics „Populous“ begeben wir uns in die Antike, als Götter
noch über Erdbeben, Vulkanausbrüche und Überschwemmungen herrschten.
Wesentlich moderner geht es bei dem Megahit „Super Mario Bros. 3“ zu,
dem zweifelsfrei erfolgreichsten Nintendo-Spiel. Ganz weit
in die Vergangenheit führt uns der Steinzeit-Flegel Bonk,
der mit seinem Dickschädel so einiges anstellt.

36



Wertungserklärung 15

Statements – Die Meinung der

TOTAL!-CREW 39

Charts 40

Fast so wichtig wie das tägliche Brot: die
allmonatlichen TOTAL!-Charts.

Poster: Game Boy Special Edition 43

TOTAL!-Shop 70

Unverzichtbare Fan-Ausstattung! Von alten
TOTAL!-Ausgaben bis zu freakigen Accessoires
und günstigen Klassikern findet Ihr hier alles,
was das (Spieler-)Herz begehrt.

Börse 74

Die Kleinanzeigenseiten. Ihr sucht günstig ein
paar Spiele? Ihr wollt etwas abstoßen? Mit
unseren Annoncen kein Problem.

Comic 79

Schmunzeln mit Tony Total

Register 80

Impressum 83

Vorschau 83

Was gibt's in der kommenden TOTAL!-
Ausgabe?

LOONEY TUNES BASKETBALL

Basketball der etwas anderen Art beschert uns Sunsoft mit „Looney Tunes Basket-
ball“, das sich anschiekt, dem übermächtigen „NBA Jam Tournament Edition“ ernst-
haft Konkurrenz zu machen. Bugs Bunny und Konsorten schlagen sich wacker –

und begeistern durch
viel Klamauk, der für
viele Lacher sorgt
...



28



HINTER DEN KULISSEN

Acclaim hat sich für dieses Jahr viel vorgenommen. Vor allem mit ei-
nigen namhaften Filmumsetzungen wie „Batman Forever“ und
„Judge Dredd“, für die eine aufwendige Filmtechnik verwendet wird,
möchte das amerikanische Softwarehaus
glänzen. In unserem Report stellen wir
nicht nur die Spiele, sondern auch
Acclaims „Motion-Capture“-Technik vor.



32

TIPS & TRICKS



Wertvolle Tips & Tricks ohne Ende wurden dieses Mal von uns zusammen-
getragen. Egal ob Sportfan („International Superstar Soccer“), Strategie („Cannon Fodder“), Action-
Adventure-Freak („Demon's Crest“ und „Pitfall: The Mayan Adventure“) oder Jump&Run-Liebhaber: Wir haben
zu jedem Genre etwas zum Besten zu geben. Nicht zu vergessen auch die mannigfaltigen Codes und
Cheats, die bereits so manchen Spieler vor Frustanfällen retteten.

41

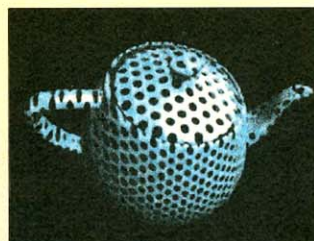
TOTAL! NEU

JEZ SAN AUF NEUEN PFADEN

Argonaut wagt einen Blick über den Tellerrand. Nachdem die Spiele-schmiede um Jez San bislang Software für Konsolen („Vortex“) und auch PCs („Creature Shock“) entwickelt hat, zielt man nun mit

BRender auf eine ganz andere Zielgruppe. Hinter dem Namen verbirgt sich eine Sammlung von Rendering-Programmroutinen, die Spiele-Programmierern bei der Entwicklung ihrer Games helfen. Beliebige viele Lichtquellen und Kameraeinstellungen sowie Texture-Mapping-Effekte sollen für die optischen Leckereien in kommenden Spielen sorgen. Das „Tool“ gibt's bislang für PC-Systeme und soll für Macintosh sowie die Entwicklungssysteme für SuperNES, Ultra 64 und andere Systeme erscheinen. Zu den Kunden zählen übrigens so illustre Namen wie Microsoft, Disney Interactive und Time Warner Interactive. Des Weiteren in Arbeit: Die Prügelei „FX Fighter“ für Super Nintendo und den PC sein. Na denn: Vorsprung durch Technik!

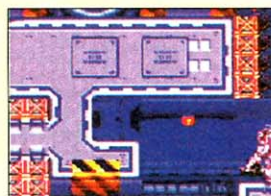
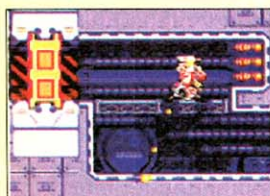
„BRender“
eignet sich
nicht nur zum
Rendern von
Geschirr ...



Neues FX-Spiel: „FX Fighter“

HAU DEN MECH WECH!

Ballern, ballern, ballern und nicht fragen: Konamis neuestes Action-Game **Metal Warrior** für **Super NES** spricht weniger diskussionsfreudige Spieler an, sondern den Feuerfinger. In einem laufenden/fliegenden Roboter müßt Ihr neun Level lang alles plätzen, was sich regt. Ein Zweispieler-Modus ermöglicht spannende Wettkämpfe mit einem Freund und auch bei der Grafik scheint hier alles im grünen Bereich zu sein. In Kürze!



Alles Blech bei „Metal Warrior“ von Konami

REGENWURM- FERNSEHSHOW

Deswegen nennt man Amerika das Land der unbegrenzten Möglichkeiten: Hier können sogar Kriechtiere Fernsehstars werden, vorausgesetzt allerdings, sie haben's so gut auf dem Kasten wie Shiny Entertainments Megawurm **Earthworm Jim**. Der agile Videospielheld wird in kleinen Episoden-filmchen im Rahmen einer Show namens „Kid's WB“ zu sehen sein, die täglich außer sonntags über'n Schirm flimmert ...



FALLENDE OBJEKTE

Liebhaber eines gepfeigten TetrisClones, aufgepaßt: Nintendos Kirby gibt sich persönlich die Ehre, um in **Kirby's Avalanche** (**Super NES**) die grauen Zellen und Finger von Puzzle-Fans ins Rotieren zu bringen. Das klassische Action-Puzzle wartet mit einfachen Regeln auf – herunterfallende Objekte sinnvoll sortieren – und soll vor allem zu zweit richtig Spaß werden. Import-Freaks werden das Spiel übrigens vielleicht wiedererkennen: In Japan spielt man das schon seit längerer Zeit unter dem Titel „Super Puyo Puyo“, allerdings ohne Maskottchen Kirby ...

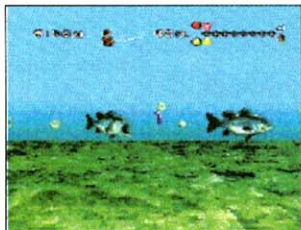


FRISCHFISCH

Nein, wir glauben nicht, daß sich **Bass Masters Classic** hierzulande verkaufen läßt. Und wir

können uns auch gar nicht so recht vorstellen, wie sich so was spielt und

testet. Aber trotzdem wollen wir Euch darauf hinweisen, daß auch die Fans der fischfangenden Zunft beim virtuellen Freizeitpaß an der Konsole nicht darben müssen. Dank der tatkräftigen Unterstützung der amerikanischen „Bass Anglers Sportsman Society“ (ja, die gibt's wirklich!) wird hier realistische – wie soll man's sonst nennen? – Angel-Action für **Super NES** geboten. Bevor Euch jetzt vor Lachen das Heiß in die Socke rutscht, noch schnell die restlichen Facts: Fünf verschiedene Seen plus ein Übungstümpel (!) stehen zur Auswahl, variable Wassertem-



peraturen (!!) und Mode-Z-Effekte für realistische Fischbewegungen (!!!) sollen die digitale Fischjagd richtig „spannend“ machen (griente!). Na denn: Petri heil!

Nur echt mit
der US-Flagge auf
dem Oberarm: Jean
Claude van Damme
als Guile



Das treibt beinahe Blüten: Erst waren die Spiele, dann kam der Film zum Spiel. Und jetzt kommt das Spiel zum Film nach dem Spiel – oder auf gut Deutsch: **Street Fighter – The Movie** ist der brandneue Prügler mit den Charakteren des Street-Fighter-Films.

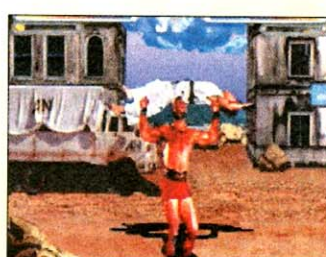
STREET FIGHTER

DAS FILMSPIEL ZUM SPIEL-FILM

Das Automatenspiel von Gamestar wartet mit bestens digitalisierten Kämpfern aus dem Movie auf – freut Euch also auf Jean Claude van Damme als Guile und dreizehn weitere Figuren. Spielerisch baut das Game auf den Arkade- und Konsolen-Vorfahren auf, allerdings wurden die Programmroutinen komplett neu entwickelt. Alte SF-Hasen werden einige der typischen Kampfstile wiedererkennen, für Nachschlag



ist aber ebenfalls reichlich gesorgt: Gamestar verspricht 50 neue Moves vor insgesamt 12 verschiedenen Kulissen, die – Ehrensache! – natürlich aus dem Film stammen. Eins steht jedenfalls jetzt schon fest: Wenn der neue SF-Automat dieser Tage in den ersten Spielhallen auftaucht, steht ein großer Kampf der Giganten ins Haus; Mortal Kombat III kommt etwa zur gleichen Zeit. Wann die digitale Prügelei allerdings den heimischen Bildschirm erreicht, darüber darf allerdings noch spekuliert werden. Capcom ließ noch nichts über irgendwelche Konsolenversionen durchsickern. Lassen wir uns mal überraschen ...



KNUDELKERL & KARNICKEL

Klassisch-knallbunt präsentiert sich **Oscar** für **Super NES** das neue Jump&Run von Titus. Der gleichnamige Knuddelheld räumt auf in verschiedenen Zeitepochen von der Steinzeit bis zum Wilden Westen. Dabei verwandelt er sich in einen urzeitlichen Keulenschwinger, einen Revolverhelden oder einen von vier weiteren Charakteren. Nette 3-D-Grafik aus isometrischer Perspektive bietet dagegen **Whizz**. In der Rolle eines Karnickels hoppelt Ihr durch 11 Welten, um dort knackige Rätsel zu lösen. Das gewaltfreie Abenteuer für **Super NES** soll bereits dieser Tage erscheinen!



3-D-Action bei 'Whizz' (links) und Jump&Run mit 'Oscar'



PARK-VERGNÜGEN

Die Umsetzungen des spaßigen 'Vergnügungspark-Simulators' **Theme Park** für Mega Drive und andere Konsolen sind schon auf dem Markt, nur **Super-NES** Besitzer müssen sich leider noch etwas gedulden. Noch ist die Nintendo-Version bei Bullfrog in der Mache, erscheinen soll der bunte Spaß dann in den nächsten Wochen. Hier sind nochmals ein paar Screens!



VERSTÄRKUNG FÜR DAS TRAUMTEAM

Das 'Dream Team', die elitäre Garde lizenzierter Ultra-64-Entwickler, wird aufgestockt: PC-Profi Sierra On-Line gibt sein Debüt mit einer neuen Version von Red Baron, dem beliebten 3-D-Actionflugsimulator im Erster-Weltkrieg-Mantelchen. Die Briten von Gametek steigen mit einem Game namens Robotech ein, das mit echtzeitgenerierten 3-D-Charakteren aufwarten soll. Mit an Bord sind außerdem Angel Studios, die neu im Spielegeschäft sind. Angel Studios zeichnen verantwortlich für grafische Leckerbissen wie Computerticks im Film 'Der Rasenmäher-Mann' oder die fantastischen Grafiken von Peter Gabriels Videoclip zu 'Kiss that Frog'. Die Grafikzauberer arbeiten zusammen mit Mario-Erfinder Shigeru Miyamoto an einem neuen Spiel – da darf man wirklich gespannt sein!



Nein, dies ist leider kein Videospiel, sondern das Video zu 'Kiss that Frog' von Peter Gabriel



Rechts: Von
Mindscape kommt
u.a. *Wild Guns*
Unten: *Porky Pig*



L O N D O N - M E S S E E C

MESSE

London ist eine Reise wert! Während der England-Trip für normale Touristen mehr oder weniger Erholung bedeutet, war für zwei TOTAL!-Redakteure jedoch Arbeit angesagt, denn unser Ziel waren nicht die bekannten Sehenswürdigkeiten wie Big Ben oder der Tower, sondern die „European Computer Trade Show“. Zweimal jährlich findet in London diese für Europa wichtigste Computer- und Videospielemesse statt. Grund genug für uns, um vom 26. bis 28.3. in die Schlacht zu ziehen und alle neuen Infos aufzusaugen, die kommende Konsolengeneration zu sichten und die anstehenden Spielertitel probezuspielen.



Codemasters („Micro Machines“) haben ihre SNES-Entwicklung eingestellt! Unten links: Der eklige Boogerman kommt demnächst für Super Nintendo



Diesmal verlief die Messe für Nintendo-Freaks allerdings relativ enttäuschend. Während auf dem ECTS-Gelände Konsolen-Newcomer Sony eine gigantische Vorstellung der „PlayStation“ abfeierte, und Sega in ihrem Firmenhauptquartier den „Saturn“ vorstellte, glänzte Nintendo mit Abwe-



Die Amiga-Spezialisten Team 17 bringen *Worms*. Rechts: *Primal Rage* kommt für alle Konsolen



senheit – wie auch zahlreiche andere Firmen, z.B. Acclaim, Konami oder JVC, um nur einige zu nennen. Game Boy-Spiele waren insgesamt wenige zu

finden, für das NES gab es (außer *Die Schöne und das Biest* von Hudson Soft) keine Ankündigungen.

Doch auch ohne Nintendo-Präsenz gibt es natürlich einige interessante News zu vermelden. Wichtigste Laufstelle war Virgin, die – neben einem imposanten, futuristischen Stand – einige vielversprechende Projekte in Arbeit haben. Zu sehen war jedoch nur ein Golfspiel namens *Hooked* sowie ein kurzes Demovideo der kommenden Disney-Filmumsetzung *Pinocchio*, die erst Ende des Jahres ansteht. Angekündigt sind außerdem die Game-Boy-Umsetzung von *Earthworm Jim* sowie das neue „Cool Spot“-Abenteuer *Spot goes to Hollywood*, trendgemäß mit

gerenderten Grafiken. Infogrames bringt eine ganze Reihe Comic-Umsetzungen, neben *Obelix* und *Tim und Struppi* für SNES und GB das auf-

wendige Jump & Run *Spirou* (nur SNES).

Auch von letzterem gab es nur ein Video zu sehen, welches allerdings einen vielversprechenden Eindruck hinterließ. Wie gewohnt kommen alle Spiele mit deutschen Bildschirmtexten, die Vertriebsrechte für Obelix hat sich wie beim Vorgänger „Die Schlümpfe“ Nin-

Nintendo glänzte auf der Messe ... mit Abwesenheit!

tendo gesichert. Bei Ocean produziert man weiterhin recht fleißig für Nintendos 16-Bitter, neben *Super Turrican 2* von Factor 5 (Preview auf Seite 14) kündigte man die üblichen Film- und Comic-Lizenzen an, u.a. *Green Lantern*, *Waterworld* (zum Kevin-Costner-Filmepos) sowie *Impossible Mission* zum kommenden Film mit Tom Cruise. Für Sportfans hatte U.S. Gold *Fever*

V.l.n.r.: *Ridge Racer* (Sony), Sega-Präsentation, *Daytona* (Saturn)



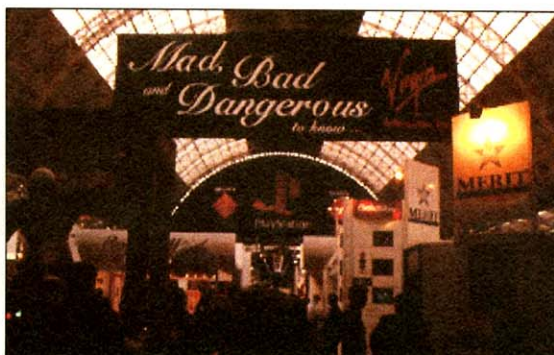
Sonys 32-Bit-Konsole wird seit Oktober 94 in Japan verkauft und soll im September nach Deutschland kommen. Preis: ungewiss



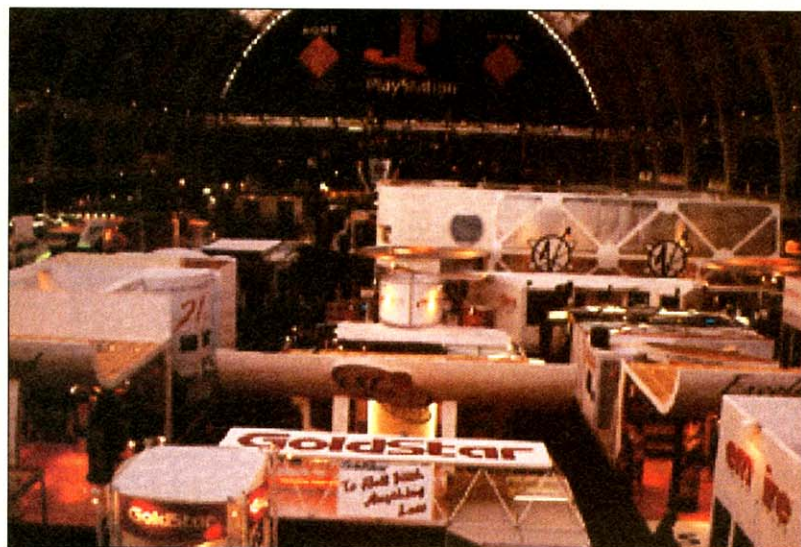
Ebenso verhält es sich mit Segas 32-Bitter, dem Saturn. Auch hier steht der Preis für Deutschland noch nicht fest



NEWS



Sony hatten die mit Abstand aufwendigste Präsentation der Messe



Obelix wird die nächste Comic-Umsetzung von Infogrames



ANKÜNDIGUNGEN

SUPER NES

Soccermania	(Domark)
Dirt Trax FX	(Electrobrain)
Obelix	(Infogrames)
Spirou	(Infogrames)
TinTin (Tim&Struppi)	(Infogrames)
Boogerman	(Interplay)
Bubsy 2	(Mindscape)
Ninja Warriors	(Mindscape)
Oscar	(Mindscape)
Realm	(Mindscape)
Whizz	(Mindscape)
Wild Guns	(Mindscape)
Rise of the Robots 2	(Mirage)
Lothar Matthäus	(Ocean)
Green Lantern	(Ocean)
Impossible Mission	(Ocean)
Super Turricon 2	(Ocean)
Waterworld	(Ocean)
Acme Animation Factory	(Sunsoft)
Porky Pig's Haunted Holiday	(Sunsoft)
Speedy Gonzales	(Sunsoft)
Worms	(Team 17)
Kawasaki Superbikes	(Time Warner Int.)
Primal Rage	(Time Warner Int.)
Wayne Gretzky Hockey	(Time Warner Int.)
Fever Pitch Soccer	(U.S. Gold)
Congo	(Viacom)
Phantom	(Viacom)
Hooked	(Virgin)
Pinocchio	(Virgin)
Spot goes to Hollywood	(Virgin)

GAME BOY

Bomberman 2	(Hudson Soft)
Obelix	(Infogrames)
TinTin	(Infogrames)
Funpacks	(Interplay)
Bubsy 2	(Mindscape)
Waterworld	(Ocean)
Tazmanian Devil	(Sunsoft)
Primal Rage	(Time Warner Int.)
Earthworm Jim	(Virgin)

(Da für viele Spiele noch kein definitiver Veröffentlichungstermin feststand und die geplanten Termine sowieso häufig nicht eingehalten werden, haben wir in der Liste der wichtigsten Ankündigungen auf Terminangaben verzichtet.)

Pitch Soccer parat, ein actionreiches Gebotze für bis zu fünf (!) Spieler. Ob es mit Konamis „Int. Superstar Soccer“ mithalten kann, werden wir demnächst im Test klären. Auch Medienmulti Viacom (MTV, Paramount Pictures) will groß ins Konsolen-Geschäft einsteigen: Nach „Beavis and Butt-Head“ plant man SNES-Versionen von Phantom (ja, wohl, der Uralt-Comicstar)

sowie Congo (mal wieder eine Filmumsetzung, nach dem Buch von Jurassic Park-Autor Michael Crichton). Ach ja, fast hätten wir's vergessen: keine Messe ohne Rise of the

ob es in diesem Jahrtausend noch fertig wird ... Eine Liste mit den Spiele Ankündigungen findet Ihr rechts.



Obelix kommt auch für (S)GB. Links: Tim und Struppi



Abschließend noch mal Kommentar zur Messe: Warum war so wenig zu sehen? Das liegt zum einen daran, daß bisher noch nicht entschieden ist, ob bzw. wann „Virtual Boy“ und „Ultra 64“ in Europa erscheinen. Andererseits findet bereits im Mai die nächste Messe in den USA statt, und die meisten Firmen wollen anscheinend erst dort ihre Neuigkeiten

präsentieren. Abgesehen davon versuchten viele Firmen auf der Messe, das Ende von 16-Bit herbeizureden: („Nächstes Jahr machen wir nur noch PC und 32/64 Bit!“). So arg wird es um die 16-Bitter sicherlich nicht bestellt sein. Denn so schnell werden sich die neuen Konsolen auf keinen Fall durchsetzen,

Das Ende der 16-Bit-Konsolen?

als daß Millionen 16-Bitter (und somit potentielle Käufer) so einfach zu ignorieren sind. Sicherlich werden die meisten Firmen in Zukunft ihre 16-Bit-Entwicklungen mehr oder weniger stark einschränken, und irgendwann wird zwangsläufig ein Generationswechsel stattfinden. Die Frage ist nur, wie lange es dauern wird. Schließlich hat sich das NES noch vier Jahre nach der Einführung des SNES ganz gut gehalten ...

Klaus-Dieter Hartwig

Film- und Comicumsetzungen in Hülle und Fülle

Robots! Jahrelang begleitete uns die Ankündigung auf allen Messen. Nachdem das Spiel kürzlich erschien, plant man nun die Fortsetzung! Mal sehen,

„DKC“ und die Folgen: Geredet wird an allen Fronten. Alias führte ein paar eindrucksvolle Silicon-Graphics-Demos vor



Im Spielebereich ganz groß im Kommen ist zur Zeit der PC. Rechts das neue Spiel von den „Flashback“-Erfindern Heart of Darkness



Drei Jahre wurde an Heart of Darkness gearbeitet!



Hallo!

Eins müssen wir Euch wirklich lassen! Ihr arbeitet fleißig mit! Wenn wir uns den Berg von Einsendungen ansehen, der jeden Tag in der Redaktion aufschlägt, wissen wir, daß sich unsere Mühen mal wieder gelohnt haben. Wenn Ihr Fragen oder Anregungen zu TOTAL! habt, nehmt bitte auch weiterhin kein Blatt vor den Mund, sondern schreibt es voll und schickt es her!

TOTAL!
Post
Heilwigstraße 39
D-20249 Hamburg

Nun aber wünschen wir Euch mußevolle Unterhaltung mit Euren Leserseiten, die einen Querschnitt der Briefe bieten, die Ihr in der letzten Zeit an uns geschickt habt. Sinnwahrende Kürzungen müssen wir uns dabei manchmal leider vorbehalten. Und noch etwas: Solltet Ihr ein witziges FOTO von Euch mit einer Ausgabe von TOTAL! (na gut, zur Not auch ohne) zur Hand haben, schickt es mit! Man weiß nie, wo es letzten Endes auftaucht ...

BITS, BYTES & CO.

1. Stimmt es, daß 8 Bit ein MByte sind, und 1 MByte 1024 KByte? Könntet Ihr da mal etwas in Eurer TI! berichten, über Bits, Bytes & Co?
2. Zu „Indiziertes Spiel“: Darf es nun verkauft werden (ab 18) oder nicht? Ich habe in den Regalen eines Geschäfts dieses Spiel für das Mega Drive gesehen und wies den Verkäufer darauf hin, daß es nur noch „schwarz“ an ab 18-jährige verkauft werden darf (so steht es in TI! 12/94). Dieser aber meinte, er dürfe es Jugendlichen ab 18 verkaufen. Was stimmt denn nun?
3. Wird es jemals „Super Metroid 2“ geben? Wenn man das Spiel nämlich durchgespielt hat, steht auf dem Bildschirm „See you next Mission“, also muß es doch auch eine Fortsetzung geben.

**Sandro Feistenauer,
Burglengsfeld**

TOTAL! antwortet:

1. Nein, ja. Einen winzigen Happen über dieses Thema findest Du in der roten Box auf dieser Seite. Ist eine recht trockene Angelegenheit, hat aber durchaus ihren Reiz.
2. Inzwischen hat sich die Sachlage sowie so leicht geändert. Mortal



Next Mission? Fortsetzung geplant?

Kombat 2 ist (TOTAL! berichtete) beschlagnahmt worden und darf somit überhaupt nicht mehr verkauft werden.

Nach einer Indizierung verhält es sich so, daß ein Spiel weiterhin an Volljährige verkauft werden darf. Allerdings darf es in keiner Form



mehr beworben werden. Es darf also auch nicht mehr für Jugendliche sichtbar und zugänglich im Regal stehen.

Verkaufen dürfte es der fragliche Händler noch, allerdings nicht ausstellen, es sei denn, sein Laden ist – wie z.B. Videotheken – nur Volljährigen zugänglich.

Wie dem auch sei, MK2 ist beschlagnahmt, damit hat sich die Sache so oder so erledigt.

3. Das hoffen wir alle. Bisher wurde noch nichts bekanntgegeben. Sobald etwas in der Richtung ansteht, lassen wir es Euch wissen.

BITS & BYTES

Bit: Kleinste Einheit der Datenspeicherung. Ein Bit hat entweder den Zustand „0“ oder den Zustand „1“, vergleichbar mit einem Kippschalter (an/aus).

Byte: Datenspeicherungseinheit, besteht aus acht Bits und kann somit zwei hoch acht (=256) verschiedene Zustände (Schalterkombinationen) haben.

KiloByte (KB): 1024 Byte

MegaBit (MBit): 1024 x 1024 Bit = 1.048.576 Bit

MegaByte (MB): 1024 KiloByte (= 1.048.576 Byte = 8.388.608 Bit)

ORDINÄR UND BANAL

Ich habe noch nicht sehr viele Rollenspiele, doch schätze ich mich glücklich, daß ich die US-Versionen von „Secret of Mana“ und „Breath of Fire“ habe. Ich finde die Texte der deutschen Spiele nämlich ordinär und banal ... Eure Meinung dazu?

Tobias Daniels, Herten-Disteln

TOTAL! antwortet:

Grundsätzlich ist das eine Sache, die von mehreren Faktoren abhängt. Erster Punkt: Du verstehst die englische Sprache gut genug, um diese Spiele wirklich spielen und dabei auch genießen zu können, ohne ständig nachschlagen zu müssen. Alle des Englischen nicht Mächtigen sind also auf eine übersetzte Fassung angewiesen. Warum wir soweit ausholen, dürfte nun klar werden. Die perfekte Übersetzung von Texten in



Übersetzungen: schwieriges Thema

SUCHSPIEL



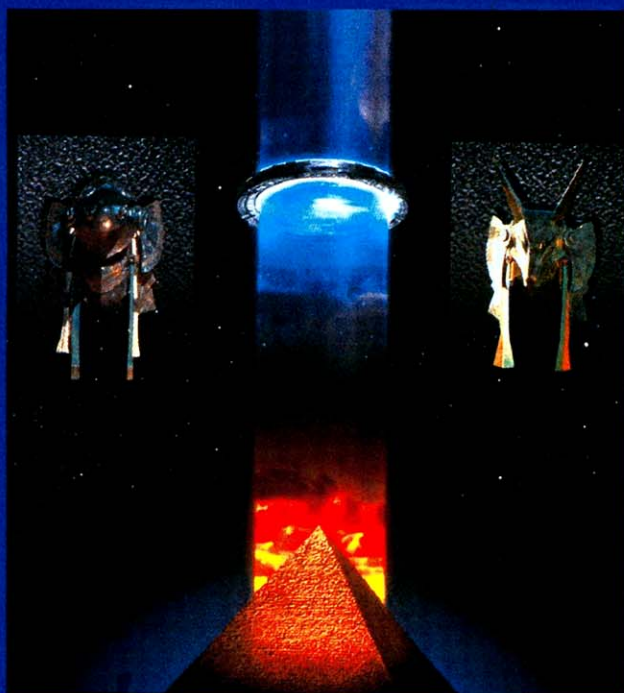
Das Original ...

... und unsere Fälschung



Hier haben wir wieder unser feines Suchspiel! Das Bild links ist das Original, rechts die Fälschung. Nun die Aufgabe: Findet alle Unterschiede innerhalb von fünf Minuten heraus! Die Lösung befindet sich auf Seite 10.

STARGATE



TOTAL!

T 044

Stargate © Acclaim 1995

TOTAL!

Demon's Crest



Hersteller Capcom
Spieler 1 Spieler
Genre Action
Level 7+1
Schwierig. hoch
Continues Paßwort
Speicher 16 MBit
Erschienen März 1995



SNES 2+

T 045

2 JAHRE



**DIE BESTEN SPIELE
FÜR NES, GB UND SNES**

TOTAL!

T 046

TOTAL!

Wario Blast



Hersteller Nintendo
Spieler 1-4 simultan
Genre Action
Level 8
Schwierig. niedrig
Continues Paßwort
Speicher 2 MBit
Erschienen März 1995



GB 2+

T 047

DEMON'S CREST

In die ledrige Haut eines Gargoyle schlüpft Ihr in „Demon's Crest“ und müßt Euch durch eine äußerst düstere Umgebung schlagen. Im Verlauf dieses Action-Jump



&Runs kommen nicht nur finstere Gestalten aus der Unterwelt auf Euch zu, es muß auch das eine oder andere Rätsel geknackt werden. Die Level sind abwechslungsreich und sehr



stimmungsvoll gezeichnet, so daß, auch dank des Sounds, eine sehr dichte Atmosphäre entsteht.

So flattert Ihr mit Euren Stummelflügeln durch die Lüfte, schwimmt durch überflutete Korridore, sammelt wertvolle Gegenstände ein und kauft so nebenbei ein paar nützliche Extras in einem Magierladen ein.

Abgerundet wird das spannende Gameplay durch die verschiedenen Gestalten und Fähigkeiten des Hauptdarstellers. Es ist eines der besten Spiele in seinem Genre.

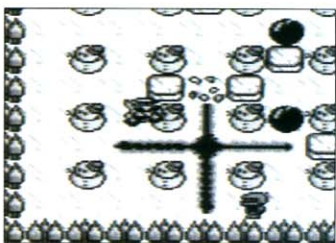


WARIO BLAST

Der kleine Sprengmeister Bomberman treibt es seit Jahren in der Konsolenwelt ziemlich bunt, besser gesagt „explosiv“. Nun tritt er in „Wario Blast“ gegen den Erzfeind von Nintendos Vorzeige-Held Mario an. Wario meets Bomberman – eine explosive Mischung.



Das Spielprinzip ist, wie bei allen Bomberman-Versionen,



einfach und genial zugleich. Von einer Spielfelddecke aus startend, sprengt sich die Figur den Weg und damit Extras frei. Nur wer cool bleibt und mit Taktik agiert, wird

schließlich all seine Widersacher ausschalten können. Im Einzelspieler-Modus bombt Ihr Euch durch abwechslungsreiche Stages, selbstverständlich mit dazugehörigen Endgegnern. Wario Blasts Computergegner sind erstaunlich fähig, und über SGB und Multiadapter können sich bis zu vier Spieler gegenseitig in die Luft jagen.



DIE BESTEN SPIELE FÜR NES, GB UND SNES

Game Boy

Castle Quest	1/94	1-	Strategie
Donkey Kong	9/94	1-	J&R/Strat
Final Fantasy Legend III	11/93	1	Rollenspiel
Kirby's Pinball Land	3/94	1-	Flapper
Metroid II - Return of Samus	12/94	2+	Action/J&R
Monster Max	12/94	2+	Action/Adv
Mystic Quest	2/95	2+	Action/Adv
Parodius	6/94	2+	Shoot'em Up
Probotector 2	10/94	2+	Action/J&R
Quarth	11/94	2+	Action/Strat
R-Type 2	8/93	2+	Shoot'em Up
Stargate	3/95	2+	Action/Strat
Super Mario Land 2	9/94	1-	Jump&Run
Tetris	8/94	1-	Action/Strat
Wario Blast	4/94	2+	Action
Wario Land	6/94	1-	Jump&Run
Zelda: Link's Awakening	11/93	1	Action/Adv

NES

Alien 3	6/93	2+	Action
Castlevania III	3/94	2+	Action/J&R
Metroid	6/94	2+	Action/J&R
Micro Machines	8/93	2+	Rennspiel
Over Horizon	12/94	2+	Shoot'em Up
Phant's	6/93	2+	Strategie
Probotector	4/94	2+	Action
Super Mario Bros.	7/94	2+	Jump&Run

SNES

7th Saga	12/93	2+	Rollenspiel
Alien 3	6/93	2+	Action
Blackhawk	1/95	1-	Action/Adv
Clayfighter	5/94	2+	Prüfungsspiel
Cool Spot	11/93	1-	Jump&Run
Das Dschungelbuch	9/94	1-	Jump&Run
Demon's Crest	4/94	2+	Action/J&R
Donkey Kong Country	1/95	1-	Jump&Run
Dragon	11/94	2+	Prüfungsspiel
Dungeon Master	9/93	2+	Rollenspiel
E.V.O.	10/93	2+	Jump&Run
Earthworm Jim	12/94	1	Jump&Run
Exhaust Heat 2	8/93	1-	Rennspiel
F-Zero	10/94	2+	Rennspiel
Final Fantasy III	2/95	1	Rollenspiel
Flashback	1/94	1-	Action/Adv
Great Greed	1/94	2+	Rollenspiel
Jimmy Connors Pro Tennis Tour	6/93	1-	Sport
Kid Klown in Crazy Chase	3/95	2+	Jump&Run

King Arthur's World	6/93	2+	Strategie
Legend of the Mystical Ninja	4/94	1-	Action/Adv
Madden NFL '94	3/94	1-	Sport
Mickey Mouse - Magical Quest	12/94	2-	Jump&Run
Might & Magic III	6/93	1-	Jump&Run
Mr. Nutz	5/95	2+	Rollenspiel
NBA Jam	3/94	1-	Jump&Run
NBA Jam Tournament Edition	4/94	1-	Action/Sport
NHL Hockey '94	3/95	1-	Action/Sport
Paladin's Quest	3/94	1-	Sport
Parodius	2/94	2+	Rollenspiel
Parodius	6/94	1-	Shoot'em Up
Pitfall - The Mayan Adventure	1/95	2+	Action/J&R
Plok	12/93	2+	Jump&Run
Populous II	8/94	1-	Strategie
Rainbow Bell Adventures	4/94	2+	Jump&Run
Rock 'n' Roll Racing	2/94	1-	Rennspiel
Secret of Mana	12/93	1-	Action/Adv
Shadowrun	8/93	1-	Rollenspiel
Sim City	2/94	1-	Strategie
Smash Tennis	7/94	1-	Sport
Soul Blazer	10/93	2-	Jump&Run
Sparkster	11/94	2+	Action/J&R
Starfox (StarWing)	6/93	1-	Shoot'em Up
StarWing	9/94	1-	Shoot'em Up
Street Fighter II	10/94	1	Prüfungsspiel
Street Fighter II Turbo Edition	10/93	1	Prüfungsspiel
Striker	9/93	1-	Sport
Stunt Race FX	8/94	2+	Rennspiel
Super Aleste	9/93	1-	Shoot'em Up
Super Conflict	7/93	1-	Strategie
Super Family Tennis	9/93	1-	Sport
Super Mario All-Stars	9/93	1-	Jump&Run
Super Mario Kart	10/93	1	Rennspiel
Super Mario World	8/94	1	Jump&Run
Super Metroid	8/94	1	Action/J&R
Super Probotector	4/94	1-	Action
Super Street Fighter II	9/94	1	Prüfungsspiel
Super Tetris 2 & Bombliss	10/93	2+	Action/Strat
Super Turrican	7/93	2+	Action/J&R
Tecmo Super NBA Basketball	11/93	2+	Sport
The Last Vikings	7/93	1-	J&R/Strat
Ultima VI	8/94	2-	Rollenspiel
Ultima VII	8/94	2+	Strategie
Virtual Soccer	3/94	2+	Sport
World Cup Striker	6/94	1-	Sport
Young Merlin	11/93	2+	Adventure
Zelda III	8/94	1	Action/Adv

Bitte ausreichend
Trainieren

Videospielen ist ebenso wie die einwandfreie Synchronisierung von Filmen eine hohe Kunst. Über die Tücken und Feinheiten der englischen und japanischen Sprache wird Dir ein jeder Übersetzer endlose Klagelieder singen können. Die deutsche Sprache ist nun mal ein sehr klotziges Medium, so man sie nicht zu 100% beherrscht: selten elegant, voller Fallstricke und Stolpersteine. Wer von Euch den Deutsch-Unterricht der 4. Klasse bereits erlebt hat, dürfte wissen, wovon wir reden.

Kommen wir aber zurück zur Kunst der Übersetzung. Wie bei jedem Kunstwerk – leider kann man Übersetzungen nur viel zu selten so nennen – drückt der Übersetzer, gewollt oder nicht, dem Ausgangsmaterial seinen ganz persönlichen Stempel auf. Und der ist es manchmal, der einem das Spielen zur Qual machen kann. Das ist – Achtung! Der Kern der Sache kommt! – geschmacksabhängig. Was der eine banal findet, kann nämlich für den anderen die allerköstlichste Unterhaltung sein.

Schönes Beispiel hier: Die Mutation des deutschen Fernsehens zu dem, was es heute ist. Zum Abschluß ein paar Stimmen aus der Redaktion, was die Qualität kürzlich gesehener deutscher Texte in Videospielen angeht:

Super Metroid: durch die vorgegebene Minimalsttextlänge von vornherein zur Unzulänglichkeit verurteilt, aber o.k.

Mystic Quest: (Spieleberater): oftmals mehr als geschwollen, man kommt sich als Spieler teilweise etwas auf den Arm genommen vor.

Mystic Quest: (Spieler): etwas seltsam, aber teilweise schon wieder originell, wie z.B. der „Volksmusik“-Angriff. Vorsicht! Besonders geschmacksabhängig!

Blackhawk: bis auf zwei winzige Macken rundum gelungen.

Donkey Kong Country: Einwandfrei.

IM INLAND BILLIGER

Ich wollte wissen, warum das TOTAL!-Abo im Inland sehr viel billiger ist als im Ausland (Schweiz). Da hab ich ja gedacht, ich

kaufe mir lieber die TOTAL! im Kiosk, als wenn ich ein Abo kaufen würde, das ja dann viel billiger kommt. Ich wohne nahe bei der deutschen Grenze, und daher hat es ja gar keinen Sinn, daß ich die TOTAL! abonniere. Wieso das?

Olivier Jacot, CH-Bottighofen

TOTAL! antwortet:

Das ist schnell erklärt. Das Porto ins Ausland ist immens viel höher als beim innerdeutschen Versand. Leider müssen wir das über den Abo-Preis abfangen.

ÄPFEL ODER BIRNEN?

1. Welches Spiel würdet Ihr mir empfehlen: „Earthworm Jim“ oder „Final Fantasy“?

2. Soll ich mir „Super Street Fighter 2“ kaufen oder mich mit „Street Fighter 2“, das ich besitze, zufrieden geben?

3. Was findet Ihr besser: „Donkey Kong Country“ oder „Earthworm Jim“?

4. Wird es irgendwann ein „Michael Schumacher World Championship“ geben?

Matthias Otto, Windeck

TOTAL! antwortet:

1. Beide Spiele sind ganz ausgezeichnet. Es kommt darauf an, wofür Du Dich mehr interessierst. Lieber mal ein Jump&Run oder eher doch ein Rollenspiel? Die Entscheidung können wir Dir leider nicht abnehmen. Aber egal was Du wählst, beide sind in ihren Genres ganz weit vorn.

2. Gar so lang dürfte es bis zum nächsten „SF“-Game nicht hin sein. Wenn Du nicht gerade im Geld schwimmst, solltest Du eher die Vielfalt Deiner Sammlung erweitern. Will sagen: ein gutes Spiel aus einem Genre kaufen, das Dich in-

DAS SIND DIE GEWINNER AUS TOTAL! 4/95

Das Virgin-Jahr

Ein SuperNES plus „Cool Spot“-Modul gewinnt: Gregor Eichler aus Berlin.

NBA Jam

Die richtigen Antworten auf die drei gestellten Fragen lauten wie folgt:

Frage 1: Natürlich ist Detlef Schrempf der einzige deutsche NBA-Star.
Frage 2: Steve Young trällert eher mal einen lauschigen Song als daß er das Rund durchs Netz knallt.

Frage 3: „NBA“ steht selbstverständlich für „National Basketball Association“, und für nichts anderes!

Je einmal „NBA Jam Tournament Edition“ sowie eines der limitierten Poster gewinnen:

Philipp Pfeiffer, Gaienhofen, Timo Schärlich, Münster, Nadine Lughausen, Friedrichshafen, Claudius Brauer, Berlin, Tobias Schlosser, Kirchheimbolanden, Jan Olán, Kiel, Hans Meier, Kraichtal, Sebastian Vogtmann, Düsseldorf, Maximilian Schröter, Unterschleißheim und Patrick Sappelt, Berlin.

Je ein „NBA Jam Tournament Edition“ gewinnen außerdem: Tim Wedemeyer, Thedinghausen, Marc Meier, Randersacker, Patrick Klasani, Berne, Tum Hummel, Rostock und Björn Abeling, Oldenburg.

Sega Sports

Zwei deutsche Renn-Profis zu nennen, sollte ja wirklich nicht zu schwierig sein. Alle drei Gewinner nannten Schumi und Heinz-Harald Frentzen.

Je ein „Sega Sports“-Set geht sodann an Lombardo Gaspare, Langen, René Reepschläger, Berlin und Michael Endriß, Sigmaringen.

Herglichen Glückwunsch!



Der nächste „Street Fighter“ wird nicht lange auf sich warten lassen – hier Bilder vom SF-Spiel-zum-Film-zum-Spiel-Automaten



teressiert, aus dem Du aber noch kein Spiel besitzt.
3. Das ist eine Frage des persönlichen Geschmacks. Wir tendieren aber

DAS Virgin-JAH



HAUM ZU GLAUBEN! Ein ganzes Jahr lang könnt Ihr an dieser Stelle was abgreifen. Virgin macht's möglich.

Zu gewinnen gibt's diesmal ...

ein SUPER NES mit einem „COOL SPOT“-MODUL

Um mitmachen zu können, müßt Ihr uns lediglich den Namen des Bösewichts aus „Demolition Man“ nennen!

Schreibt die richtige Antwort auf eine Postkarte und schickt sie an:

TOTAL! • Virgin 6/95 • Heilwigstraße 39 • D-20249 Hamburg

Einsendeschluß ist diesmal der 12. Juni '95



Der Rechtsweg ist ausgeschlossen • Mitarbeiter von MVL und Virgin dürfen leider nicht teilnehmen.



leicht zu ‚EWJ‘, weil es mehr Innovation bietet. Sollte aber jemand noch kein Jump&Run besitzen, wäre er vermutlich mit ‚DKC‘ etwas besser bedient, weil es weniger extravagant ist.

4. Wie wir hörten, ist die Lizenz an Acclaim vergeben worden. Das Spiel dürfte also nicht mehr sehr lange auf sich warten lassen. Wollen wir hoffen, daß es besser als die letzten Renn-Games von den Jungs wird.

AUF DER SUCHE

1. Ich bin schon lange auf der Suche nach dem Spiel ‚Shadowrun‘, habe es aber noch in keinem Geschäft gesehen. Was würdet Ihr mir raten, wenn ich es nicht unbedingt über eine Kleinanzeige erwerben möchte?



Starwing, das erste Spiel mit FX-Chip

2. Was ist der Unterschied zwischen dem FX-Chip, der in ‚Starwing‘ steckt und dem neuen Super FX-2-Chip, der für ‚Starwing 2‘ entwickelt wurde?

Thomas Koch, Berg.-Gladbach

TOTAL! antwortet:

1. Oh, das ist ein Problem. Wir hatten bereits einmal beim Vertrieb von ‚Shadowrun‘ angefragt, warum es nirgendwo mehr erhältlich sei. Die einfache und erschöpfende Antwort: Es ist ausverkauft!

Nun hast Du noch die Möglichkeit, nach einem eventuell irgendwo einstaubenden Ladenhüter-Exemplar Ausschau zu halten. Das kannst Du hervorragend mittels einer Kleinanzeige erledigen. Kleinanzeigen sind ein exzellenter Weg, um günstig an gewünschte Güter zu kommen. Oder kennst Du eine bessere Methode, um im gesamten deutschsprachigen Raum und darüber hinaus haufenweise Konsoliden und Händler für 5 DM nach etwas zu fragen?

2. Der ‚FX2‘ tut im Grunde genommen dasselbe wie der ‚FX1‘. Er tut es lediglich mit einer weit höheren Taktfrequenz und bietet somit mehr Leistung. Das bedeutet, daß die Grafik flüssiger ist und mehr Polygone pro Sekunde dargestellt werden können.

EIN BISSCHEN LANGWEILIG

Ich bin ein begeisterter ‚Mystic Quest‘-Fan. Ich habe es mindestens schon 20mal durchgespielt. Es wird mir aber mit der Zeit ein



Final Fantasy III

bißchen langweilig. Deshalb wollte ich mal fragen, ob Ihr mir ein ziemlich gleiches Spiel empfehlen könntet. Ich habe zwar schon von ‚Final Fantasy 3‘ gehört, aber das soll es ja nur für die US-Version geben. Aber vielleicht fällt Euch auch noch etwas ein.

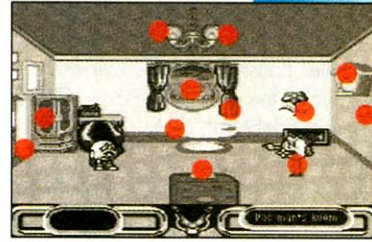
Dann habe ich noch eine Frage. Was haltet Ihr von ‚NBA Jam Tournament Edition‘? Ist die Steuerung einfach oder schwer? Und daß es ca. 180 DM kosten soll ist hoffentlich nur ein schlechter Scherz.

Felix Heni, Freiburg-Hochdorf

TOTAL! antwortet:

‚Mystic Quest‘ ist auf seine Art und Weise einzigartig, da es Elemente aus ‚Zelda‘ gekonnt mit Elementen der ‚Final Fantasy‘-Reihe verbindet. Insofern Du Dich nicht an Details wie dem Kampf-System aufhängen möchtest, das 1:1 gleich dem aus ‚Mystic Quest‘ sein muß, kommen beide Spiele für Dich in Frage. Da Du aber lieber keine Importe willst, solltest Du entweder nach ‚Zelda‘ oder eventuell nach ‚Illusion of Time‘ Ausschau halten, welches inzwischen in der deutschen Fassung erhältlich sein müßte. Alle Details zu ‚NBA Jam Tournament Edition‘ kannst Du in unserem Test in Ausgabe 3/95 nachlesen. Unter ‚Gameplay‘ steht im Wertungskasten u. a. ‚Kinderleichte Steuerung‘. Der von Acclaim empfohlene Verkaufspreis beträgt 180 DM. Kaum ein Händler hält sich daran. Man bekommt es also weit günstiger.

SUCHSPIEL - LÖSUNG



Na, alles gefunden? Nichts übersehen? Na dann: Herzlichen Glückwunsch von der Redaktion! Alle anderen können ja nochmals nachschlagen – zur Sicherheit.

SPIELE IN 3-D

Amazing Tennis	7/93	2-	Sport
Dragon View	2/95	3+	Action/Adv.
Dungeon Master	9/93	2+	Rollenspiel
Exhaust Heat 2	8/93	1-	Rennspiel
F1 - Pole Position	12/93	2-	Rennspiel
F1 - Pole Position 2	12/94	2-	Rennspiel
F-Zero	10/94	2+	Rennspiel
GP-1	9/93	3-	Rennspiel
Mechwarrior	11/93	2	Action/Strategie
N. Mansell's			
World Championship	10/93	2-	Rennspiel
Striker	9/93	1-	Sport
Super Family Tennis	9/93	1-	Sport
Super Mario Kart	10/93	1	Rennspiel
Top Gear 2	1/94	2-	Rennspiel
Top Gear 3000	4/94	3-	Rennspiel

Somit dürfte alles zu dem Thema gesagt sein.

3-D-PERSPEKTIVE

Ich suche schon seit längerem ein SuperNES-Spiel in 3D-Perspektive. Wenn's geht keins, wo man sich gegenseitig abballert. Könntet Ihr mir weiterhelfen und ein paar empfehlen?

Peter Olszenski, Bielefeld

TOTAL! antwortet:

Oh, da gibt es einen Haufen Dinge, die man empfehlen kann. Wir haben mal unsere heilige Orakel-Daten-bank nach allem befragt, was so richtig nett in 3-D ist, die schlechten Games aussortiert und kamen zu obigem Ergebnis.

SPITZEN-LEISTUNG

1. Wird es eine Fortsetzung von ‚Super Mario World‘ oder ‚Zelda‘ geben?

2. Ich wollte mir vor Weihnachten ein SNES mit ‚SF2‘ kaufen. Doch ich hörte von dem sensationellen Ultra 64 und seiner

3W 3W 3W TOTAL! 3W 3W 3W

MEIN 3-WÜNSCHE TICKET

TOTAL! – Euer Mitmach-Magazin!

Wir haben uns was Nettes für Euch ausgedacht: Das ‚3-Wünsche-Ticket‘! Schreibt auf dieses Ticket einfach, welche Sammelkarte, Lösungshilfe zu welchem Spiel und über welches Thema Ihr einen Bericht in der nächsten Ausgabe sehen wollt – sind genügend andere Leser auch Eurer Meinung, reagieren wir prompt.

Na, ist das ein Wort?

MEINE DREI WÜNSCHE:

Sammelkarte

Tips & Tricks

Classics

Den Coupon ausschneiden, auf eine Postkarte kleben – und ab geht die Post!

TOTAL! • 3-W-Ticket • Heilwigstr. 39 • 20249 Hamburg

Spitzenleistung. Nun würde ich gerne wissen, ob es ratsam wäre zu warten, bis es die Wunderkiste zu kaufen gibt, denn mein Gehör vernahm, daß das SNES weiterhin der Stützpunkt bleiben soll.

Enrico Piske, Strausberg

TOTAL! antwortet:

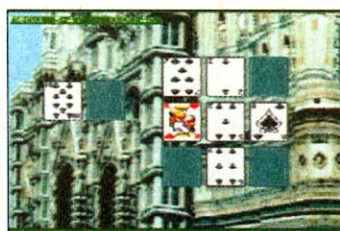
1. Wir gehen davon aus, daß es spätestens zum Erscheinungstermin des (und ausschließlich für das) Ultra 64 eine neues Mario-Game und etwas später ein neues Zelda-Abenteuer geben wird. Schön wäre natürlich, wenn das vorverlegt würde, aber es hat derzeit nicht den Anschein. Wahrscheinlicher ist ein Nachfolger von 'Donkey Kong Country', unbestätigten Gerüchten (!!!) zufolge mit 64 MBit! 2. Das SuperNES wird für die nächsten Jahre Nintendos starke Plattform bleiben. Auch wenn das 'U64' erscheint, wird es noch gute Spiele für das SNES geben. Wenn wir Nintendos Marketing-Strategie richtig einschätzen, wird's aber zu Einführung – nicht vor 1996 – ein paar richtige Knaller fürs 'U64' geben, damit sich die Maschine gut verkauft. Siehe unter 1.

KEIN ERFOLG

Ich bin seit Ihrer Ausgabe 3/94 auf der Suche nach dem Spiel 'Super Solitaire', hatte aber bis dato keinen Erfolg. Mir wurde überall, wo ich gefragt habe, gesagt, dieses Spiel würde es nicht bzw. noch nicht geben. Nun meine Fragen:

1. Wo bekomme ich dieses Spiel?
2. Oder wann kommt dieses Spiel auf dem Markt?
3. Wie teuer ist oder wird es werden?

Bernd Marquardt, Bad Harzburg



Super Solitaire

nicht so immensen Nachfrage nach Patienten auf Videospiel-Konsolen bereits geramst. Klar, dieser Titel ist nicht einfach zu bekommen, aber Hartnäckigkeit zahlt sich oft aus. Möglicherweise rentiert sich eine internationale Kleinanzeige.

EIN LEVEL WENIGER

Zu dem Spiel 'Earthworm Jim' habe ich ein paar Fragen. Ich habe die Komplettlösung vom Spiel. Allerdings ist es die Sega-MD-Version. Die ganzen Karten stimmen mit der Nintendo-Version überein, aber nur fast. Denn nach dem Level 'Down the Tubes' kommt laut der Sega-Version der Level 'Intestinal Distress'. Bei der Nintendo-Version kommt dieser Level nicht vor. Es geht mit 'For Pete's Sake' weiter.

Ich habe das Gefühl, daß man bei der Nintendo-Version von 'Earthworm Jim' einen Level weggelassen hat.

Und das ist nicht der einzige Fall, z.B. beim Spiel Aladdin hat die Sega-Version satte 12 Level, die Nintendo-Version nur 6! Außerdem ist

mir beim zweiten Level 'What the Heck' am Musikstück was aufgefallen. Die Musik heißt 'Night on Disco Mountain' von David

Shire. Das Stück stammt aus dem Jahre 1977 und ist auf der Cassette 'Saturday Night Fever' mit den Bee Gees zu finden.

Uwe Rossolek, Düsseldorf

TOTAL! antwortet:

Ja, die SNES-Fassung von 'EWJ' hat einen Level weniger als die MD-Fassung. David Perry, der Designer, sagt dazu, daß die SNES-Fassung dafür einige echt coole Grafik-Effekte mehr habe. Das ist der Fall. Trotzdem schade. Der Vollständigkeit halber sei angemerkt, daß EWJ nicht von Nintendo ist, sondern von Shiny Entertainment. Bei 'Aladdin' liegt der Fall anders, da Capcoms 'Aladdin' für das SNES ein komplett anderes Spiel als Disney/Virgin/Segas Aladdin für das MD ist. Insofern ist dieser Vergleich nicht unbedingt gerechtfertigt. Außer Frage steht, daß 'Aladdin' für das MD besser ist als das fürs SNES.

Was die Musik angeht: fast richtig. Die klassische Vorlage, von der alle anderen abgeleitet worden



Tips&Tricks-Register

Das Ergebnis unserer Umfrage

In Ausgabe 4/95 fragten wir, ob in jedem Heft ein Tips&Tricks-Register gedruckt werden soll, oder ob es nur sporadisch vorkommen sollte. Nach der Auswertung sämtlicher Zuschriften ergab sich folgendes Bild:

- 52,7% der Einsender waren für das ständig vertretene T&T-Register.
- 46,4% der Einsender waren für das nur sporadisch vertretene T&T-Register.
- 0,9% der Einsendungen waren ungültig, weil keine der beiden Antworten angekreuzt war.



Aus diesem Ergebnis leiten wir folgendes ab:

Ein monatliches T&T-Register wird vorerst nicht stattfinden. Dafür wird es aber weit öfter ein T&T-Register geben als bisher. Schätzungsweise alle zwei, drei Ausgaben. Meinungen zu diesem Entschluß sind – wie immer – willkommen.

sind, heißt 'A Night on Bald Mountain' und wurde von Modest Mussorgsky (1839 - 1881), einem der bekanntesten russischen Komponisten, geschrieben. Unser Tip, auch wenn's vielleicht nicht gewohnt ist: Hört Euch das Original mal an. Es lohnt sich.

GLATTE ,1' VERDIENT

1. Warum gibt ihr NBA Jam eine 1-? Also ich finde es hat eine glatte 1 verdient.

2. Was sollte ich mir für ein Ballerspiel kaufen?

Ben Kunstleben, Zech

TOTAL! antwortet:

1. Finden wir nicht, weil der Sound während des Spiel etwas dünn ist. Die ausführliche Begründung der Note kannst Du aber auch im Test (TI 3/95, Seite 36/37) nachlesen.

2. Die besten Ballerspiele findest Du in der sympathischen Box auf dieser Seite.

HAUFENWEISE BALLERGAMES

Augen auf beim Ballerkauf! Manche dieser Games werden inzwischen für wenig Geld verkauft. Ein Blick in die Anzeigen dieser Ausgabe und ein Besuch bei Eurem Videospiel-Händler helfen garantiert weiter!

Axelay	6/94	2-
Cosmo Gang - The Video	9/93	3
Cybernator	6/93	3+
Desert Fighter	9/94	2
Firepower 2000	6/93	3+
Gradius 3	2/95	2
Parodius	6/94	1-
Pop 'n' Twin Bee	6/93	2-
StarWing	9/94	1-
Super Air Diver	12/93	2-
Super Aleste	9/93	1-
Super Dropzone	12/94	3+
Super Nova	2/94	3+
Super R-Type 3	2/94	2-
Super Strike Eagle	6/93	2-
U.N. Squadron	3/95	3+

TOTAL!

LESERSPIEGEL
TEIL 22



Soweit kann es kommen. Nintendo auf dem Bildschirm und TOTAL! in der Hand genügt nicht mehr, wie unser Leser Peter Leitgeb auf diesem Bild klarzumachen versucht.

SNES

1 Spieler

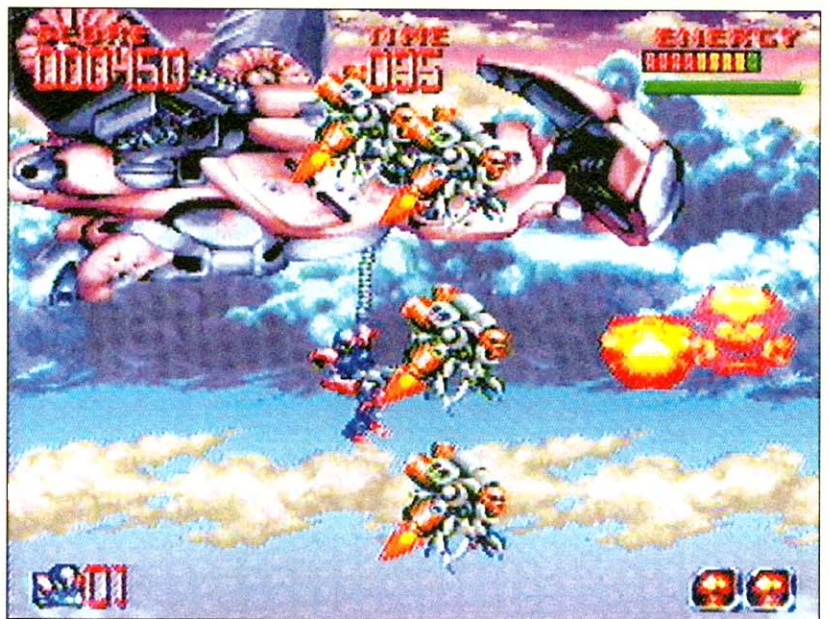
Ocean

Juni

**Die
Rückkehr
der Teu-
tonen:**

Mit einiger Verspätung rollt endlich die Fortsetzung der Factor-5-Action-Orgie „Super Turrican“ an.

SUPER TURRICAN 2



Die Geschichte des populärsten deutschen Videospielhelden begann schon 1990 auf dem Commodore Amiga. Erst 1993 fand der wehrhafte Blockkamerad seinen Weg ins deutsche SNES. Super Turrican vereinte riesige Jump&Run-Level und knallharte Action im „Probotector“-Stil – nur die 4 MBit machten dem Erstling etwas zu schaffen. Nahezu zwei Jahre später ist der

GRAFIKEFFEKTE BIS ZUM ABWINKEN

zweite Teil endlich fertig und erscheint demnächst von Ocean. Factor 5 hörte auf viele Kritiker und änderte gegenüber dem Erst-

ling so einiges: Aus den allzu langen Riesenebenen wurde ein Effekt-Gewitter wie selten zuvor auf dem SNES. Mode-7-Mittel- und Endgegner folgen in 18 Leveln mit rasanter Geschwindigkeit aufeinander, und sogar komplett in 3-D gehaltene Stages sind in allen Varianten vorhanden. Um zusätzlich für Abwechslung zu sorgen, benutzt der grafisch überarbeitete und verjüngte Held verschiedene Fortbewegungsmittel: Vom Wüsten-Buggy bis hin zum Unterwasser-Speederbike rast Ihr mit jedem erdenklichen Untersatz durch die Level. Krönung der Vielfalt ist in der letzten Welt eine komplette 3-D-Vertikal-Shoot-’em-Up-Stage im „Axelay“-Stil – Konami läßt nicht nur

hier grüßen. Neben den Äußerlichkeiten hat der Held auch einiges dazugelernt: Mittels eines sehr praktischen ausfahrbaren Robot-Arms könnt

ES DARF GERENDERT WERDEN

Ihr Euch an Hauswänden und Felsvorsprüngen festklammern, riesige Abründe locker überschwingen und sogar unerreichbar scheinende Extras und Diamanten schnappen. Da die Kölner Action-Experten diesmal 16 MBit zur Verfügung hatten, ließ man sich von „Donkey Kong Country“ inspirieren und renderte alle Intro- und Zwischensequenzen auf Silicon-Graphics-

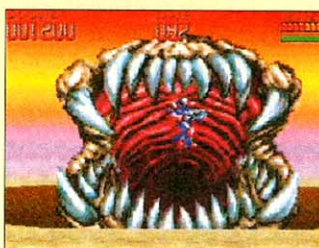
Superrechnern. Untermalt werden die bis zu 256 farbigen Animationen wie immer von einem Chris-Hülsbeck-Soundtrack: Die 33 Musiken schwanken zwischen orchestralen Filmthemen und ultra-harten Rave bis Heavy-Metal-Orgien. Noch effektiver als im ersten Teil wurde auch das Dolby Surround-Verfahren angewandt, damit Ihr mitten in der Action steht. Ob „Super Turrican 2“ an die Action-Referenzen aus dem Hause Konami herankommt, wird der Test in einer der nächsten Ausgaben zeigen. Klaus-Dieter Hartwig

Turricans Rückkehr: Mehr Level, mehr Action, mehr Effekte!



Da haben die Designer wohl ein wenig zu oft Axelay gespielt

Der Sandwurm ist nur einer der spektakulären Mode-7-Bosse



Der Metallmann an der Wand, hört seine eigene Schand (sorry!)

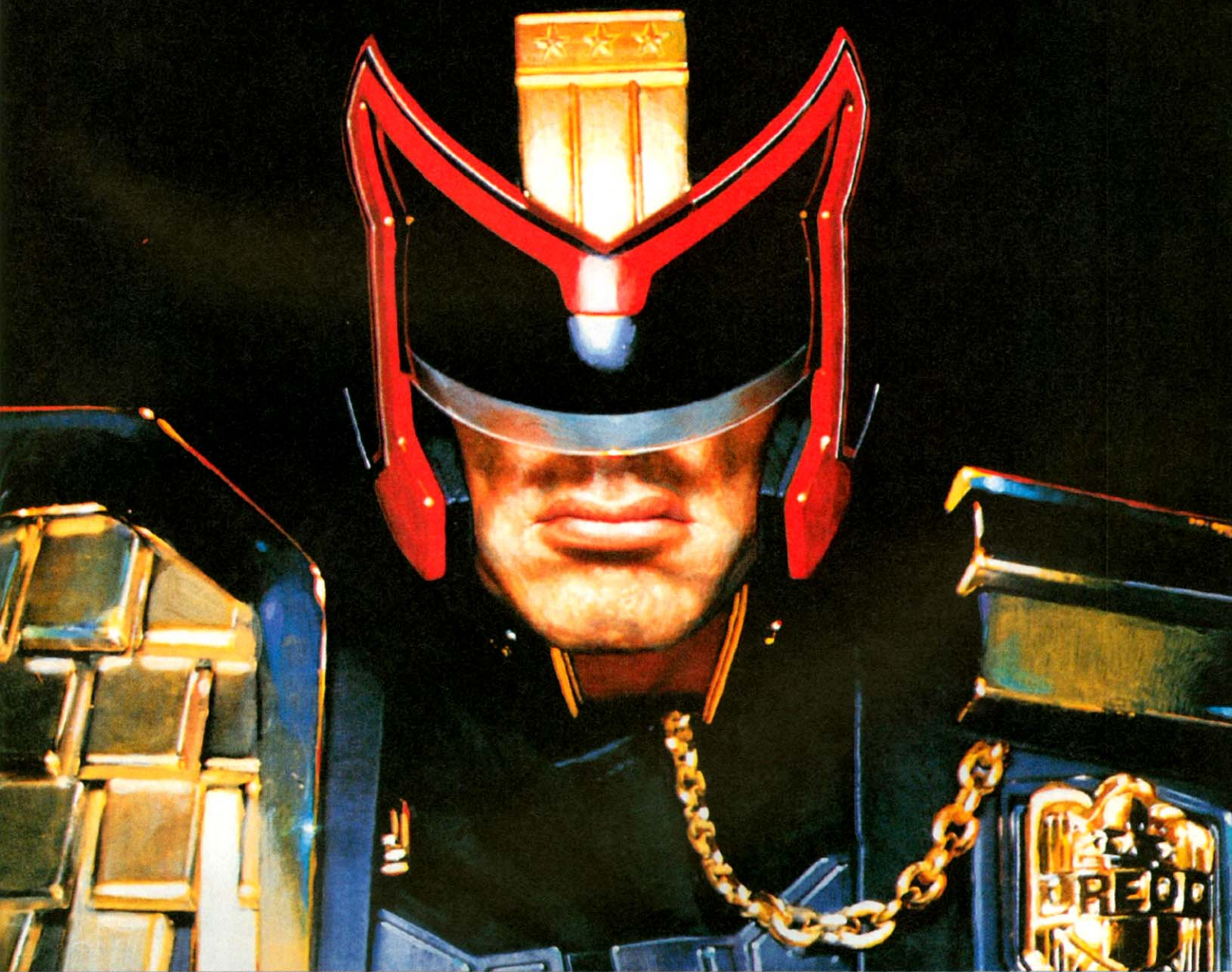


...Earthworm Jim ist offensichtlich auch nicht unbekannt (unten)



S T A L L O N E JUDGE DREDD

**DAS SUPER-COMIC.
DER KINO-KNALLER.
DAS MEGA ACTION-GAME.**



**NIMM' DAS GESETZ SELBST IN DIE HAND!
GERICHTSTERMIN: JUNI'95**



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

MEGA DRIVE™

GAME GEAR™

GAME BOY

Acclaim®
Entertainment GmbH

JUDGE DREDD © 1995 Cinergi Pictures Entertainment Inc. and Cinergi Productions N.V. Inc. All Rights Reserved. © 1995 Egmont Foundation. All Rights Reserved. JUDGE DREDD™, and all names, characters and elements thereof are trademarks of Egmont Foundation. Licensed by Copyright Promotions International Limited and Surge Comic Properties, Inc. Nintendo, Super Nintendo Entertainment System and the Official Seals are registered trademarks of Nintendo of America, Inc. © 1991 Nintendo of America, Inc. Sega, Genesis and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. All rights reserved. Acclaim is a registered trademark of Acclaim Entertainment Inc. © 1995 Acclaim Entertainment Inc. All Rights Reserved. Screen shots shown are taken from the Super NES™ version of the video game.

NES**1 Spieler****Capcom****ca. DM 90**

DUCK TALES 2



„Mann, haben die hier große Ketten an der Klospülung. Ich hätte doch nicht so ein altes, renovierungsbedürftiges Schloß kaufen sollen.“

Auch im bodenlosen Treibsand kann man noch Steine wegschlagen. Versucht's mal!

Wer braucht schon Micky Maus, wenn man auch die coolen Ducks haben kann? Mit Onkel Dagobert geht es auf spannende Schatzsuche.

Der (laut Packungs-Aussage) weltbekannte Arcaden-Spiele-Entwickler Capcom, der sich schon lange durch die „Street Fighter“-Serie einen Namen gemacht hat (und diesen mittlerweile mit Unmengen von SF II-Versionen wieder verspielt), zeichnet auch für weniger gewalttätige Spiele verantwortlich. Darunter befindet sich auch eine Perle fürs NES.

POSITIV!
Sauberes Scrolling, nette Animation und Grafik, gute Spielbarkeit

Suche durch viele antike Gegenstände führt, z.B. Ägypten oder die Osterinseln, glänzt jedes Level durch eine komplett andere Aufmachung und natürlich auch verschiedene Gegner. Nach einem bestandenen Abenteuer (Level) kann Onkel Dagobert im Entenhausener Shop allerlei nützliche Dinge von seinem erstohle ...



äh, gefundenem Geld kaufen. Mehr Energie, Extraleben, Kartentstücke und Continues sind derer nur einige. Die Steuerung ist wirklich hervorragend gelungen. Der alte Geizhals führt jeden Eurer Befehle will-

NEGATIV!
Nur sechs Level sind leider etwas zu kurz, sonst in Ordnung

ig aus und hüpf mit seinem Pogostab wie ein junger Gott. Sowohl die Grafik als auch das Scrolling reizen das NES gut aus und zeigen, daß es wahrlich kein schlechtes Gerät ist. Leider ist das ganze Game ein wenig kurz, aber wenn Euch das nicht stört und die Ducks zu Euren Lieblingsbekannten zählen und Ihr noch ein NES habt und genügend Geld über und, und ... auf jeden Fall könnt Ihr das Modul ruhig mal anschauen, denn Capcom hat hier durchaus ordentliche Qualität produziert.

Maris Feldmann



Nein, nein. Hier wird nicht mit Kanonen auf Spatzen, sondern nur auf widerspenstige Türen geschossen



Mit dem Pogostab über die Niagarafälle

Mmh, Krabbenfleisch! Und da kommt auch schon der Koch mit seinem Messer



Duck Tales 2 ist ein typisches Jump&Run. Ihr steuert Onkel Dagobert durch sechs mittellange Level auf der Suche nach Reichtum. Mit seinem Pogostab und der Hilfe der einschlägig bekannten Familienmitglieder muß er in fünf Levels die Endgegner besiegen um dann letztlich im sechsten den verlorenen Schatz der Ducks zu erbeuten. Da Euch die gefährliche

Duck Tales 2

Gameplay

Onkel Dagobert läßt sich gut steuern, wenn auch manchmal eine Portion Glück dazugehört, an Gegnern vorbeizukommen.

Dauerspaß

Die insgesamt sechs Level sind leider etwas kurz. Die drei Schwierigkeiten und das gute Leveldesign halten die Motivation etwas länger.

Grafik

Für NES Verhältnisse ist die Grafik ertaunlich detailliert und das Scrolling sehr sauber. Manche Hintergründe sind aber recht farbarm.

Sound

Je nach Level ändert sich auch der Sound. Manche Stücke sind ganz gut, andere weniger. Insgesamt etwas über Durchschnitt.

TOTAL! - CHECK

Genre Jump&Run
Level 6
Schwierigkeit einstellbar
Continues kaufbar
Speicher 2 MBit
Erhältlich im Handel

FAZIT
2-

MAKE MY DAY

(DIRTY HARRY)

Note 2+ (Total! 4/95)

„Tolle Grafiken, klasse Ideen
und gute Spielbarkeit.“

Demons Crest

Das Königreich der Dämonen gerät völlig aus den Fugen: Sechs Edelsteine mit unvorstellbarer Macht sind verschwunden. Wenn Du Sie findest und wieder zusammenführst, erlangst Du die absolute Herrschaft.

X-Men

Das Wahnsinnsspiel zur beliebtesten Comicserie der Welt: Du mußt den irren Mutanten „Apocalypse“ ausschalten, um die Welt vor einer Katastrophe zu retten. Das X-Men-Team mit Cyclops, Gambit, Psylocke, Beast und Wolverine hilft Dir dabei - mit abgefahrenen Fähigkeiten und genialen „Specialmoves“.



Der Arcade Smash Hit
nun auf Super Nintendo.
Von den Entwicklern von
Streetfighter 2.

avalon
vertriebs
system

CAPCOM

SNES

1 Spieler

Ocean

ca. DM 140

FLINSTONES

Es gibt schon so viele Filmumsetzungen – man kann sie kaum noch zählen! Meist sind sie jedoch viel schlechter als der (tolle?!) Film.

Trotz des leider nur mittel-prächtigen Kinofilms, war eine Umsetzung für Eure Heimkonsole zu erwarten.

Mit dem Kopf des Hauptdarstellers aus dem Film bestückt, rennt und springt Ihr in der Rolle des Fred Feuerstein durch fünf Level à drei Stages voller wilder Neandertaler

und komischer Urviecher. Dabei wechseln sich Jump&Run-Level und Geschicklichkeitsübungen, wie z. B. das Balancieren von Bubbles und Bam Bam auf dem Autodach, ab. Ihr stoßt alle naselang auf Extras in Form von Steinhaufen, die sich per Keulenhieb 'aufschlagen' lassen. Wehren könnt Ihr Euch zu-

dem mit Bowlingkugeln oder Steinen zum Werfen.

Für das SuperNES ist schon Mitte '94 ein Flinstones-Spiel erschienen, das wir Euch aufgrund der schlechten Steuerbarkeit und des schnöden Gameplays dieser Version weit mehr empfehlen möchten (schaut doch mal in die Ausgabe 4/94!). Zwar ist die Grafik dieses Werkes wirklich nicht die Übelste (sieht schön aus, doch ruckelt hier und da ein wenig) und die Musikstücke sogar recht anständig, doch damit sind die positiven Aspekte auch schon alle aufgezählt.

Mit der Kollisionsabfrage ist es dummerweise auch nicht weit her!



Im Steinbruch startet Ihr vom Rücken eines riesigen Sauriers



Gameplay



Dauerspaß



Grafik



Sound



TOTAL - CHECK

Genre Jump & Run
Level 5 à 3 Stages
Schwierigkeit mittel
Continues 2
Speicher 16 MBit
Erhältlich im Handel

FAZIT
4+

Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr
Sa. 10.00-18.00 Uhr

Bernd Herfurth

FREAK'S SHOP

Fax: 02 51 / 52 79 71
An / Verkauf von Gebrauchtspielen
Weselerstr. 54 • 48151 Münster

SONDERANGEBOTE! SUPER NINTENDO:

ACTRAISER <A>	59,95
ACTRAISER 2	79,95
ADAMS FAMILY <A>	49,95
ADAMS FAMILY 2 <A>	49,95
ADV. OF MIGHTY MAX	49,95
AERO THE ACROBAT <A>	59,95
AMAZING TENNIS <A>	59,95
ANIMANIACS	69,95
ARBY LIGHTFOOT	59,95
ART OF FIGHTING <A>	49,95
AXELAY	49,95
BARKLEY SHUT UP & JAM	49,95
BATTLETOADS IN BATTLE	49,95
BATTLETOADS VS. DRAGON	49,95
BEST OF THE BEST	49,95
BLACKHAWK	79,95
BLAZING SKIES <A>	69,95
BLUES BROTHERS	49,95
B.O.B. <A>	59,95
BRAINIES	59,95
BRAWL BROTHERS	69,95
BRETT HULL HOCKEY	59,95
BRUTAL Paws Of Fury	59,95
BUSSY	59,95
C.WORLD CLASS SOCCER	39,95
CHESSMASTER <A>	49,95
CHOPFLIFER 3	59,95
CHUCK ROCK	69,95
CLAYMATES	49,95
CONTRA 3 <A>	59,95
COOL SPOT <A>	59,95
CRASH DUMMIES	49,95
CYBERNATOR	49,95
DIE SCHLÜMPFE <A>	89,95
DARTY DUCK <A>	59,95
DENNIS <A>	49,95
DESERT FIGHTER <A>	49,95
DINO DINI'S SOCCER	49,95
DOUBLE DRAGON 5	49,95
DRACULA <A>	49,95
DRAGON-D Bruce Lee Story	79,95
DRAGONS LAIR <A>	59,95
DRAXHEN	39,95
EARTHWORM JIM	89,95
EEL THE CAT	49,95
ESPIN BASEBALL	49,95
EQUINOX <A>	59,95
FINAL FIGHT 2	69,95
FLASHBACK	59,95
FLASHBACK <A>	49,95

FULL THROTTLE RACING	79,95
FLIN STONES	49,95
G FOREMAN BOXING <A>	59,95
GHOL PATROL <Zombie 2>	59,95
GODS	59,95
GOOD TROOP	49,95
GP 1	59,95
HULK	49,95
HUMANS	69,95
HURRICANE'S	69,95
INDIANA JONES G ADV.	69,95
JNDY CAR RACING	69,95
J. POND'S CRAZY SPORTS	59,95
JOE & MAC	69,95
J. MADDEN '93 <A>	59,95
JURASSIC PARK	59,95
JURASSIC PARK 2	69,95
K.H. RUMMENIGGE PLAYER	69,95
MANAGER	49,95
KICK OFF <A>	59,95
KICK OFF 3	59,95
LEGEND	49,95
LEMMINGS <A>	69,95
LEMMINGS 2	69,95
LETHAL WEAPON <A>	49,95
LOST VIKINGS <A>	69,95
MAGIC BOY <A>	59,95
MAGIC QUEST-M. Mouse	69,95
MARIO IS MISSING <A>	49,95
MECHWARRIOR <A>	59,95
METAL MARINES	59,95
MICKEY MANIA	69,95
MICRO MACHINES	69,95
MR. NUTZ	49,95
NBA ALL STAR CHALLENGE	59,95
NBA JAM	69,95
NBA JAM TOURNAMENT	99,95
NFL QUATERBACK	89,95
NIGEL MANSSELL WORLD C.	69,95
ON THE BALL <A>	49,95
PAC-ATTACK <A>	69,95
PARODIUS	49,95
PGA TOUR GOLF <A>	69,95
PHALANX	59,95
PIERRE LE CHEF <A>	49,95
PILOTWINGS <A>	49,95
PINBALL DREAMS <A>	59,95
PITFALL	59,95
PLOK <A>	69,95
POCKY & ROCKY <A>	59,95
POP'N TWIN BEE	49,95
POPULOUS <A>	59,95
PRINCE OF PERSIA	69,95
PUSH OVER	59,95

RASENMAHERMANN <A>	49,95
RIVAL TURF	59,95
ROBOCOP 3 <A>	59,95
SENSIBLE SOCCER	69,95
SHAO FU	59,95
SIMPSON'S BARTS	59,95
NIGHTMARE <A>	59,95
SIMPSON'S VIRTUAL BART	69,95
SKYBLAZER <A>	59,95
SMASH TENNIS	59,95
SOCCER KID <A>	49,95
S.O.S. SINK OR SWIM	59,95
SOULBLAZER	99,95
SPACE ACE <A>	49,95
SPARKSTER	69,95
SPECTRE	49,95
SPINDRIZZY WORLD	59,95
STAR WING	49,95
STAR WING <A>	39,95
STREET RACER	79,95
STREETFIGHTER 2 <A>	69,95
STRIKER <A>	59,95
SADVENTURE ISLAND <A>	59,95
SUPER BATTLE TANK <A>	49,95
SUPER BATTLE TANK 2	49,95
SUPER BOMBERMAN <A>	59,95
SUPER BOMBERMAN 2 <A>	89,95
SUPER CASTLEMANIA 4	49,95
SUPER CONFLICT	69,95

TURN & BURN	69,95
VORTEX	59,95
WE'RE BACK	59,95
WING COMMANDER <A>	59,95
WINTER OLYMPICS <A>	59,95
WOLVERINE	69,95
WORLD CUP RUGBY <A>	59,95
WORLD CUP STRIKER	59,95
WORLD CUP USA '94	59,95
WORLD HEROES <A>	79,95
YOGI BEAR	69,95
YOUNG MERLIN <A>	69,95
X-KALIBRE 2097	49,95
ZOO <A>	59,95

SUPER NINTENDO:

AERO THE ACROBAT 2	US 89,95
ADAMS FAMILY VALUES	109,95
BATMAN & ROBIN	119,95
BIKER MICE FROM MARS	99,95
BIOMETAL <A>	109,95
BOXING OF LEGENDS <A>	109,95
BREATH OF FIRE <A>	US 129,95
BUGS BUNNY RABBIT <A>	89,95
BULLS VS BLAZERS	99,95
CANNONFODDER	99,95
CARRIER ACES	89,95
CLAYFIGHTER 2	89,95
D. DSCHUNGELBUCH <A>	89,95
DEATH & RETURN OF SUPERMAN	89,95
DEMONS CREST	119,95
DESERT STRIKE	129,95
D. SCHÖNE & DAS BIEST	79,95
DONKEY KONG COUNTRY	119,95
Donkey Kong Spielberater	29,95
F1 POLE POSITION 2	109,95
FATAL FURY SPECIAL	109,95
FINAL FANTASY 2 <A>	US 129,95
FINAL FANTASY 3 <A>	US 139,95
FINAL FANTASY 3 Spielberater	<470 Seiten dick> 49,95
FIREMAN	99,95
FLINTSTONES	89,95
FLINTSTONES - The Movie	119,95
HERBERKE POPCOON	89,95
ILLUSION OF TIME	109,95
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER <A>	109,95
ITSCHY & SCRATCHY	79,95
JELLY BOY	99,95
J. MADDEN FOOTBALL '95	79,95

KID CLOWN IN CRAZY CHASE	89,95
KING OF DRAGON	99,95
KIRBY'S AVANCE	US 109,95
KIRBY'S DREAM COURSE	US 109,95
KNIGHTS OF THE ROUND	99,95
KÖNIG DER LÖWEN <A>	109,95
LEGEND OF MYSTICAL NINJA	109,95
LORD OF THE RING	89,95
LOTHAR MATTHIAS S.S.	119,95
MAXIMUM CARNAGE	89,95
MEGA MAN X	109,95
MICHAEL JORDON CHAOS	69,95
MR. TUFF	119,95
NBA LIVE '95	109,95
NHL HOCKEY '95	99,95
OBITUARY <A>	US 79,95
OPERATION STAFFISH	119,95
PAC-ATTACK	99,95
PAC IN TIME	99,95
PAC MAN 2 <A>	US 99,95
PAGEMASTER	89,95
PINBALL DREAMS	79,95
PINBALL FANTASIES	79,95
POCKY & ROCKY 2	99,95
POWER DRIVE	109,95
POWER RANGERS	119,95
PUTTY SQUAD	119,95
RADICAL REX	99,95
RISE OF THE ROBOTS	69,95
ROBOCOP VS TERMINATOR	89,95
SAMURAI SHOWDOWN	119,95
SECRET OF MANA	109,95
SHADOW RUN	109,95
SIDEPOCKET <Billards>	89,95
SLAM MASTERS <Catchen>	89,95
SPIDERMAN-The Animated	89,95
SPIKE Mc FANG <A>	US 109,95
STAR TREK N.G. <A>	89,95
STAR TREK STAR FLEET	89,95
ARCADEMY	89,95
STARGATE	119,95
STUNT RACE FX	99,95
SADVENTURE ISLAND 2 <A>	89,95
SUPER MARIO ALL STARS	89,95
SUPER METROID	99,95
MARIO WORLD Spielberater	29,95
SUPER PINBALL	89,95
SUPER PROTECTOR	59,95
SUPER PUNCH OUT <A>	99,95
SUPER STREETFIGHTER 2	119,95
SUPER TURRICAN 2	129,95
SYNDICATE	89,95
TETRIS & DR. MARIO	89,95

THEME PARK	119,95
TOP GEAR 3000	109,95
TRUE LIES	89,95
TURBO TOONS	89,95
WARIO WOODS	89,95
WARLOCK	89,95
WORLD HEROES 2 <A>	US 99,95
WWF RAW	99,95
WWF RAW & VIDEO	119,95
ZELDA 3	89,95

S-NES ZUBEHÖR:

S-NES KONSOLE <RGB>	159,95
S-NES KONSOLE	169,95
S-NES KONSOLE & FIFA SOCCER	259,95
S. MARIO ALL STARS	89,95
2 INFANOT-JOYPAUS	59,95
6 SPIELER ADAPTER	59,95
ADAPTER US / PAL	39,95
ACTION REPLAY 2	89,95
GAME SAVER <Abspeicherung an einem beliebigen Punkt des Spielstandes & auch als Adapter & Zeitlupe einsetzbar>	
PAD	29,95
SV 334 PRO PAD	34,95
SV 336 PRONEO 1	89,95
SV 337 PRONEO 2	79,95
SV 338 TOPFIGHTER	129,95

GAME BOY:

CHOPFLIFER 3	39,95
DESERT STRIKE <A>	49,95
KIRBY'S DREAMLAND <A>	29,95
MICRO MACHINES	39,95
MR. NUTZ <A>	39,95
PAC ATTACK	39,95
PAGEMASTER	39,95
PINBALL FANTASIES	54,95
SENSIBLE SOCCER	39,95
STAR TREK BEYOND N. <A>	49,95
SUPER MARIOLAND	49,95
TETRIS <A>	39,95
WWF RAW <A>	49,95
YOGI BAER	39,95
ZELDA <A>	39,95

NES:

verschiedene Spiele ab 29,95

Druckfehler, Preisveränderungen & Irrtümer vorbehalten!!!

Ausländische Anleitung

Ladenpreise & Versandpreise können voneinander abweichen!!!



BONKERS



SNES

1 Spieler

Capcom

ca. DM 130

Bonkers" der Polizeihund, den einige von Euch vielleicht aus dem 'Disney Club' kennen, muß in diesem Jump&Run durch sechs nicht gerade komplexe Welten gesteuert werden. Neben 'Gegnern auf den Kopf springen' und 'Bomben werfen', ist Bonkers 'Dash' sein wichtigstes Merkmal: Auf Knopfdruck saust er über den Screen und kann dadurch Gegner plätten oder auf entfernte Plattformen springen. Dabei wird er höchstens von ein paar eher harmlosen Gegnern gestört. Mit einem Minimum an Geschick kommt Ihr jedoch an ihnen vorbei, es sei denn, die Kollisionsabfrage macht Euch einen Strich durch die Rechnung. Insgesamt ist das Game so unterdurchschnittlich wie eine angegammel-



te Banane. Ärgerlich ist auch, daß man an manchen Stellen im Spiel ohne einen Energieverlust nicht weiterkommen kann. Grafik und Sound sind dafür noch im normalen Bereich. Wer unbedingt Bonkers' TV-Abenteuer nachspielen will, soll es tun, aber später nicht sagen, wir hätten ihn nicht gewarnt.

mik

„Lustig ist das Hundenleben, faria faria ho ...“

Aus der Abteilung 'Ungenauere Kollisionsabfragen': Bonkers steht auf dem Zaun



Wer die Cartoon-Serie im Fernsehen schon langweilig findet, wird dieses Spiel auch nicht gerade mögen.

Gameplay	■ ■ ■ ■ ■
Dauerspaß	■ ■ ■ ■ ■
Grafik	■ ■ ■ ■ ■
Sound	■ ■ ■ ■ ■
TOTAL - CHECK	
Genre	Jump&Run
Level	6
Schwierigkeit	mittel
Continues	unbegrenzt
Speicher	8 MBit
Erhältlich	im Handel



Große Auswahl an Rollenspielen und Hintbooks

TRADELINK

TOP AKTUELL
TÄGLICH
NEUHEITEN

TOP
PREISE

SUPER NINTENDO

Actraiser 2 dt. 109,95
Arcus Odyssey us. 89,95
Ardy Lightfoot 129,95
Bases Loaded 3 us. 139,95
Beavis and Butt-head us. 139,95
Biker Mice from Mars 119,95
Bomberman 2 115,95
Breath of Fire us. 129,95
Brain Lord us. 129,95
Brutal us. 129,95
Bust A Move 99,95
Clay Mates us. 109,95
Clayfighter 2 Judgment 139,95
Desert Fighter 69,95
Demons Crest us. 139,95
Donkey Kong Country 129,95
Dragon Ball Z 3 129,95
Earthworm Jim 128,95
Excitebike 119,95
Eye of the Beholder us. 139,95
F1 Pole Position 2 129,95
Fatal Fury Special 129,95
Final Fight 2 jp. 59,95
Final Fantasy III 139,95
Full Throttle Racing 99,95
Indiana Jones 139,95
Infrared Jovpad 2 Player 99,95
Illusion of Gaia 138,95
John Madden '95 109,95
Jungle Book 129,95
Kid Clown Crazy Chase 79,95
Legend dt. 129,95
Lord of the Rings us. 129,95
Lemmings II dt. 79,95

Lufia us. 135,95
Magic Boy 139,95
Mario Andretti Racing 139,95
Marko's Magic Football 139,95
Mega Man X 2 129,95
Metal Warriors us. 99,95
Mickey Mania dt. 79,95
Night & Magic III us. 144,95
Mr. Nutz dt. 79,95
NBA Jam Tournament 109,95
NBA Live 119,95
NBA Showdown us. 119,95
Nigel Mansell IndyCar 89,95
NFL '95 dt. 99,95
Obitus us. 99,95
Ogre Battle us. 139,95
Prehistoric Man us. 139,95
Radical Rex us. 124,95
Return of the Jedi 129,95
Rise of the Robots 69,95
Rise of Phoenix 139,95
R-Type III eur. 89,95
Secret of Mana dt. 109,95
Samurai Shodown jp. 129,95
Saturday Night Slam jp. 89,95
Sea Quest 129,95
Shaq Fu 79,95
Soulblazer 129,95
Speed Racer us. 119,95
Speedy Gonzales us. 129,95
Star Trek Next Gen us. 139,95
Star Trek Fleet Academy 129,95
Star Wars 3 139,95
Stargate 109,95
Sterling Shape us. 119,95
Streetracer 119,95
Super Metroid dt. 109,95
Syndicate 115,95
Tarzan 129,95

True Lies 119,95
Ultima - Ruins of Virt 139,95
Ultima - Black Gate 139,95
Ultimate Fighters us. 129,95
Undercover Cops us. 134,95
Untouchables us. 99,95
Wario Woods 99,95
Wild & Wacky Sports 89,95
Wizardry 5 us. 139,95
World Heroes II us. 139,95
WWF Raw 39,95
50/60 Hz Umbau 89,95
Super Game Boy 79,95
FZ-10 NTSC 79,95
FZ-10 NTSC 109,95
FZ-10 RGB 89,95
FZ-10 PAL 94,95
3DO 11th Hour 79,95
Creature Shock 129,95
Crime Patrol 119,95
Demo Man 129,95
Dirt Racer 119,95
Drug Wars 129,95
FIFA Soccer 99,95
Flashback 119,95
Gex 119,95
Immercenary 119,95
Iron Angel 129,95
Hell 119,95
Magic Carpet 129,95
Myst 119,95
Need for Speed 119,95
Novastorm 119,95
Out of This World 79,95
Panzer General 119,95
Quarantine 89,95
Rebel Assault 119,95
Return Fire 119,95

Rise of the Robots 79,95
Road Rash 119,95
Seal of Pharaoh 99,95
Shock Wave dt. 97,95
Shock Wave 2 79,95
Slayer 129,95
Space Ace 129,95
Star Blade 119,95
Star Control II 99,95
Super Street Fight 2 Trib 129,95
Syndicate 119,95
Theme Park 119,95
VR Stalker 119,95
Way of the Warrior 119,95
Wing Commander 3 119,95
World Cup Golf 219,95
3-DO Joyboard 119,95
3-DO Flightstick 119,95
Joypad Adapter (2 Play.) 89,95

Gussun Oyoyo 119,95
Gunners Heaven 119,95
Jumping Flash 129,95
Kileak the Blood 129,95
Kings Field 129,95
Metal Jacket 129,95
Motor Toon Grand Prix 169,95
Parodius 159,95
Philosoma 159,95
Raiden Project 179,95
Ridge Racer 159,95
Space Griffin 159,95
Space Pirates 169,95
Starblade Alpha 169,95
Tekken 159,95
Tob Shin Den 89,95
Hover Strike 89,95
Iron Soldier 89,95
Kasumi Ninja 159,95
Rayman 129,95
Sensible Soccer 129,95
Syndicate 129,95
Tempest 2000 109,95
Theme Park 129,95
Tiny Toons 129,95
Zool 109,95

SEGA SATURN

Grundgerät 999,95
6 Player Adapter 99,95
Lenkrad 159,95
RGB Kabel 89,95
Astral 99,95
Control Pad 99,95
Clockwork Knight 89,95
Daytona USA 139,95
Gale Racer 139,95
Myst 139,95
Panzer Dragoon 139,95
Race Drivin' 139,95
Tama 139,95
Virtua Stick 109,95
Victory Goal 159,95
Wachai Connection 159,95
Power Memory 149,90

PLAYSTATION

Sony Playstation 999,95
RGB-Kabel 99,95
Boxers Road 149,95
Crime Crackers 149,95
Cosmic Race 139,95
Cyberdick 139,95
Evolution 149,90

JAGUAR

inkl. 2 Spiele 499,95
CD-Laufwerk 179,95
CAT BOX 179,95
Alien vs. Predator 129,95
Aircars 129,95
Club Drive 59,95
Checked Flag II 59,95
Creature Shock 109,95
Bubsy 129,95
Cannon Fodder 129,95
Double Dragon 129,95
Dragon 119,95
Fight for Life 119,95
Hover Strike 129,95
Iron Soldier 129,95
Kasumi Ninja 139,95
Rayman 129,95
Sensible Soccer 129,95
Syndicate 129,95
Tempest 2000 109,95
Theme Park 129,95
Tiny Toons 129,95
Zool 109,95

Bestellannahme für Österreich:
02165/66243

Ankauf von gebrauchten
Modulen
Ratenkauf möglich
Preisliste vom 24.04.95
Interim: Preisänderungen vorbehalten dt. =
deutsche Modelle, us. = amerikanische
Modelle, jp. = japanische Modelle. Unbrauch-
bar an europäischen, deutsche Ware nicht er-
laubt. Unser Bestandsniveau: Alle Bestellungen (Lager-
ware) bei 14 Uhr werden am nächsten Tag
versandt. Vor = Vorbestellung möglich, be-
stehbar ab Mai/Juni, Inh. Alexander Sprung.

Besucht unsere Ladengeschäfte (Hier kein Versand) Preis können abweichen	
FUNTRONIXX BAYREUTH Kulmbacherstr. 10 Tel.: 0921 - 511124	
FUNTRONIXX KASSEL Friedrich-Ebert-Str. 101 Tel.: 0561 - 12477	
FUNTRONIXX HERFORD Mödenstr. 28 Tel.: 05221 - 84347	
FUNTRONIXX UNNA Messestr. 25 Tel.: 02303 - 238080	NEU
GAMESTORE ESSEN Bismarckstr. 181 Tel.: 0201 - 777225	
GAMESTORE DÜSSELDORF Kölnstr. 25 Tel.: 0211 - 1649409	
SCHWEIZ + World of Games 031/9413747	

07461 - 79001

TRADELINK Spieleversand Eltstr. 8 78532 Tuttlingen Tel.: 07461 - 79001 Fax: 79003

Händleranfragen erwünscht • Franchisepartner gesucht

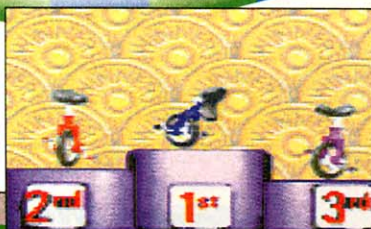
JETZT
BESTELLEN

SNES

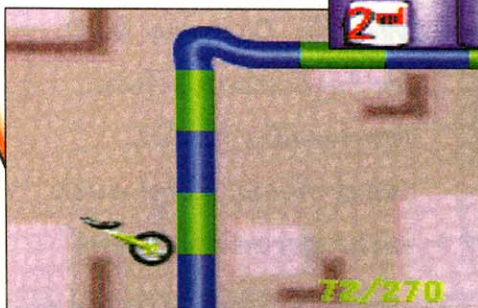
1-8 Spieler

Nintendo

ca. DM 140



Die Siegerehrung entschädigt für die gequälten Daumen



Im Einspielermodus habt Ihr den ganzen Bildschirm für Euch allein

Während Ulanov im lila Matsch festhängt, beschleunigt A-man mit einer „Roll“

Nach Donkey Kong Country ist es nun soweit: Nintendo präsentiert das zweite Modul mit gerenderter Grafik. Diesmal geht es aber nicht um Affen, sondern um Einräder!

Ganz neu und revolutionär übernehmt Ihr bei Unirally den Part eines Einrades. Ja, genau, diese Dinger mit nur einem Rad, auf denen sich vorzugsweise Studenten und Hilfsclowns mehr oder minder geschickt durch die Gegend bewegen.

Bei Big Ns Variante kommt es größtenteils auf Geschwindigkeit an, denn Unirally ist ein ausgemachtes Rennspiel. Auf anfangs vier, später bis zu neun Kursen mit je fünf Strecken in drei Schwierigkeiten, könnt Ihr Euch austoben. Dabei ist die Steuerung auch noch denkbar einfach.

Gas wird mit den Sternekreuz gegeben, d.h. Ihr fahrt immer in die Richtung, in die Ihr auch lenkt. Theoretisch

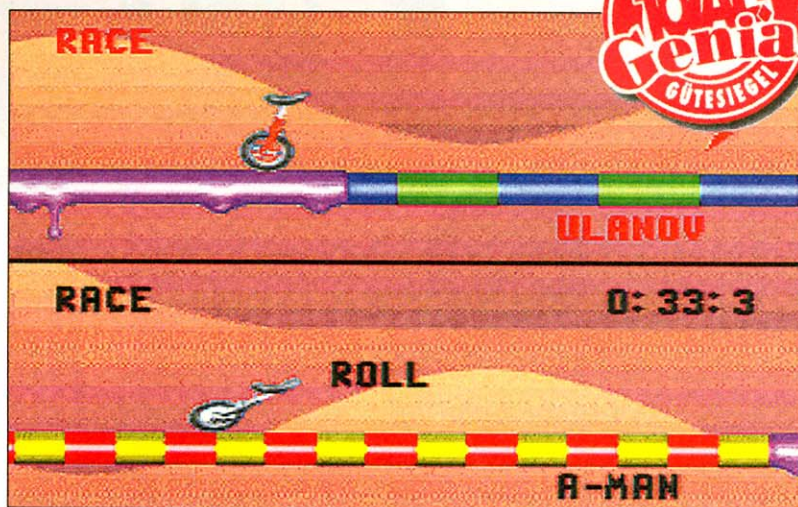
bräuchtet Ihr immer nur schön in die richtige Richtung lenken, und schon seid Ihr als erster im Ziel, aber leider (oder eher zum Glück) kann man noch ein bisschen mehr machen, nämlich Stunts. Wie alle anderen Körper auch, kann sich das Einrad in der Luft

(nach einem Sprung) um alle drei Hauptachsen drehen. Mit Euren L&R-, X- und A-Buttons könnt Ihr das Unirad drehen, kippen und twisten. Je länger, ausgefallener und schwieriger ein Stunt war, desto mehr Geschwindigkeitsbonus bekommt der Fahrer, wenn er wieder auf der Bahn ist. Falls man allerdings mit dem Sattel oder der Seite aufkommen sollte, bremst das natürlich

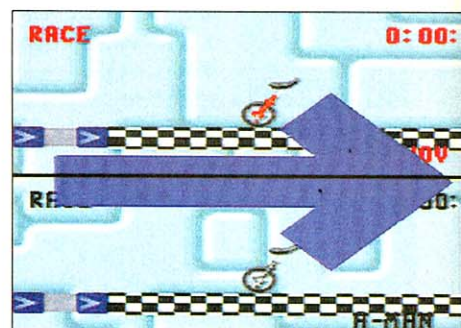
PLAYER	TOTAL	BEST LAP
ULANOV	2:01.92	0:38.65
A-MAN	2:00.76	0:40.21

0:38 LAPS ON TWINPEAK

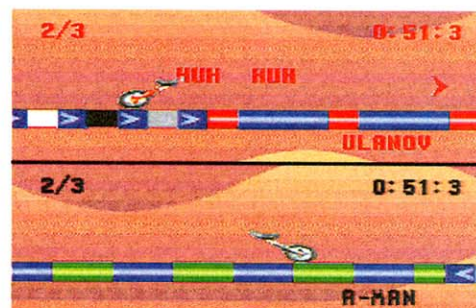
Die Statistik zeigt Eure Rundenzeiten (die bunten Kugeln) im Verhältnis zur Bestzeit



ab. Um also den direkten Gegner (ob nun Computer-gesteuert oder menschlich) zu schlagen, müßt Ihr an sinnvollen Stellen überlegte Stunts vollbringen, um möglichst schnell und fehlerfrei den Kurs zu beenden. Schon bald werdet Ihr Eure eigenen Techniken entwickelt haben, mit denen Ihr die Kurse op-



oben: Ein großer Pfeil zeigt während des Start-Countdowns die Richtung an
links: Ständig entdeckt man neue Sprüche für coole Stunts



strecke. Hier müßt Ihr in der Halfpipe oder auf der Buckelpiste zeigen, was Ihr an verschiedenen Stunts beherrscht.

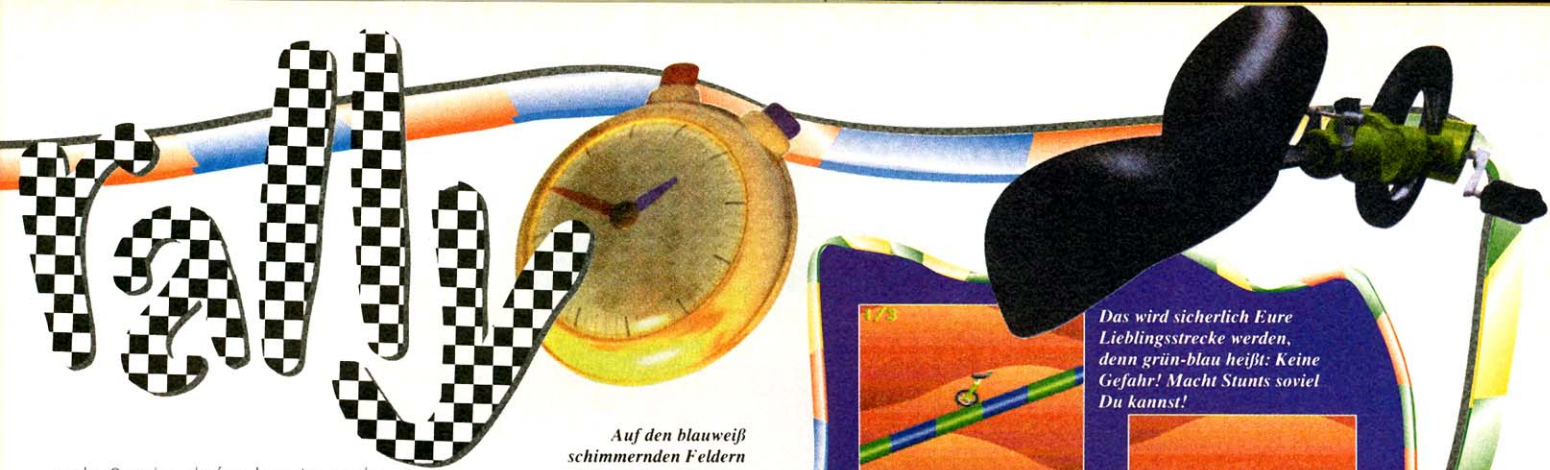
Nach jeder Strecke wird abgerechnet. Je nach Streckentyp gibt es auch verschiedene Punktescreens. Statistikfans werden noch eine ganze Reihe weiterer nützlicher Optionen finden! Das Beste am ganzen Spiel ist aber der Ligamodus. Bis zu

imal befahren könnt, denn eines ist bei diesem Spiel sicher: Man kommt leicht rein und lernt schnell dazu! Neben den normalen Fahrstrecken, die entweder aus einem langen Einzel- oder drei bis fünf kürzeren Rundstrecken mit Loopings, Sprungschancen und vielerlei mehr bestehen, gibt es in jedem Kurs auch eine Stunt-



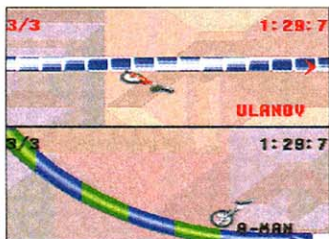
Die Einräder im Spiel sind fast genauso gut gerendert, nur etwas kleiner

PS: Schickt uns ruhig mal Eure Bestzeiten! Als Anregung: Dragster 25:08, Bowl 328 und Ping Pong 20:82! Selbst der ehemalige Videospiele-Europameister wollte diese Zeiten kaum glauben!



acht Spieler dürfen hier (in sechs frei definierbaren Ligen) gegeneinander antreten, der Computer führt ständig die Tabelle und läßt auch nach ihr die Rennen austragen. Es ist wirklich schon Ewigkeiten her, daß fast alle in der Redaktion (trotz Produktionsstreß) so viel Spaß an einem Spiel fanden und stundenlang gemeinsam vor

Auf den blauweiß schimmernden Feldern schraubt Ihr Euch um die Strecke



▲ POSTIV! ▲

Perfekte Unterhaltung für bis zu acht Spieler, stetig steigender Schwierigkeit, das Konzept ist neu (I)

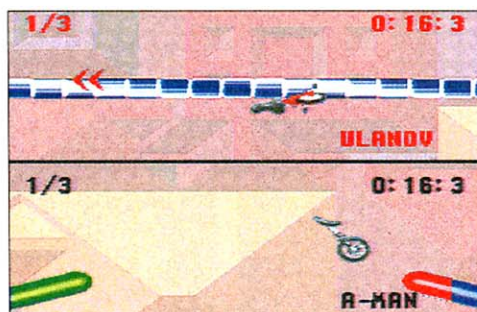
▼ NEGATIV! ▼

Nur sechs Ligen, grafisch etwas arm, das Scrolling kommt manchmal nicht nach.

der Glotze hockten. Achtung: Mehrspieler-Dauerspaß-Garanti!!! Durch die Batterie, die neben Euren Namen und allen gefahrenen Rekorden (mit dem Namen!) auch die Spieler- und Ligastatistiken speichert, habt Ihr eine einfache Möglichkeit durch ständige Kontrolle Eure Fahrzeiten zu optimieren.

eindrucksvollen Erlebnissen dieses Jahres. Aber auch ohne pompöse Farborgien kann dieses Game begeistern, da das Gameplay (Nintendo-typisch) einfach stimmt. Dazu kommt noch der mitreißende Soundtrack, der entfernt an 'Rock 'n' Roll Racing' erinnert.

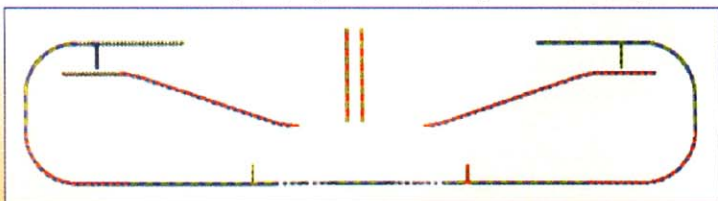
Wenn Ihr Euch und Euren Kumpels einen Gefallen tun wollt holt Euch Unirally, denn da könnt Ihr wirklich nix falsch machen (is' halt von Big N) Maris Feldmann



Bis Ihr das Modul komplett durchgezockt habt, wird aber wohl einiges an Zeit ins Land gehen, denn auf 'Gold' (höchster Schwierigkeitsgrad) sind einige Strecken fast unmenschlich schwer. Was will man noch mehr?

Obwohl die Räder wie bei Donkey Kong Country gerendert sind, gehört die Grafik nicht zu den

Dies ist nur eine von 45 verschiedenen Strecken. Solche Rundkurse müßt Ihr mehrmals durchfahren, es gilt aber auch 'Einwegstrecken' zu bezwingen



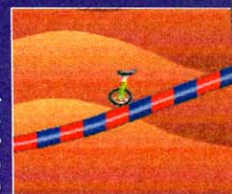
Das wird sicherlich Eure Lieblingsstrecke werden, denn grün-blau heißt: Keine Gefahr! Macht Stunts soviel Du kannst!



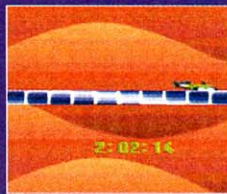
Auch gelb-blau ist sehr erfreulich. Denn entweder seid Ihr schon auf der Zielgeraden oder es kommt bald eine Abkürzung



Gelbe Strecke bedeutet, daß sie ziemlich bald aufhört und Ihr auf jeden Fall dann springen solltet um eine Abkürzung zu nehmen



Rot-blaue Strecke sollte Euch immer eine Warnung sein zu springen, da die Strecke entweder die Richtung ändert (bei weiterem Abstand der roten Ringe!) oder ungünstige Strecke folgt (wie hier)



Niemals, niemals, niemals dürft Ihr auf so ein Streckenstück springen, da Ihr sofort zurückgeschleudert werdet. Rot-blaue Streifen vorher sollten Euch Warnung genug sein!



Und dann gibt es noch die rot-gelben Streckenteile. Sie zeigen Euch, daß bald eine Schleimpfütze kommt, also nicht sofort springen sondern etwas warten und dann die Pfütze überspringen!



Bei der Stuntabrechnung erfahrt Ihr genau welche Tricks Ihr vorgeführt habt

	X1	X2	X3	X4
ROLL:	1	5	0	2
FLIP:	0	2	0	1
TWST:	1	0	0	0
ZEE:	2	7	0	0
MEGA:	1	0	0	0
A-MAN	142			
ULANDV	190			
A-MAN	123			

Unirally

Gameplay

Das einzige Problem, das bei diesem Spiel auftaucht, sind die geplagten Daumen. Versucht einfach lockerer zu spielen!

Dauerspaß

Wenn Ihr ein paar Leute für 'ne Liga aufreiben könnt, ist der Sommer gerettet, auch wenn es die ganze Zeit regnet!

Grafik

Nun ja, die Räder sind zwar gerendert und das Scrolling ist ultraschnell aber sonst sieht alles ziemlich langweilig aus.

Sound

Richtige Power-Mucke die Euch zu Höchstleistungen anspornt darf natürlich nicht fehlen. Dafür halten sich die FX in Grenzen.

TOTAL! - CHECK

Genre Rennspiel
Level 45 à 3 Schwierigkeiten
Schwierigkeitsgrad steigend
Continues Batterie
Speicherkapazität 32 MBit
Erhältlich ab sofort

FAZIT
2+



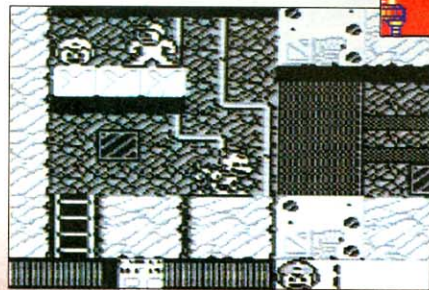
MEGA MAN

Der Mann ist einfach nicht kleinzukriegen! Seit Jahren schon will der verrückte Wissenschaftler Dr. Wily Mega Man ans Leder (bzw. Blech) – und ganz nebenbei auch noch die Weltherrschaft an sich reißen. Doch es will ihm einfach nicht gelingen.

Während in den USA „Mega Man“ auf dem Game Boy bereits in die fünfte Runde geht (Teil fünf mit Super-Game-Boy-Unterstützung), dürfen die deutschen Fans des blauen Blechkameraden vorerst mit „Mega



Man III“ vorlieb nehmen. Leser der ersten Stunde werden sich vielleicht noch an unseren aktuellen Test in TOTAL! 6/93 erinnern. Warum das Spiel zwei Jahre gebraucht hat, um den großen Teich zu überqueren, und ob wir irgendwann auch mal die neueren Teile offiziell erwerben dürfen, wissen wohl nur Capcom und Nintendo (wenn überhaupt).



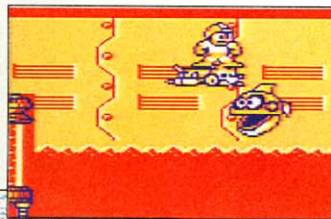
Widmen wir uns also Dr. Wily finsternen Plänen. Wieder einmal hat er acht Robotermeister mobilisiert, um Mega Man zu Almetall zu verarbeiten. Zu Beginn gilt es,



vier Level in beliebiger Reihenfolge zu meistern, anschließend folgen vier weitere, bevor sich Dr. Wily schließlich zum Showdown stellt. Wie üblich habt Ihr Euren Gegnern anfangs nichts Nennenswertes entgegenzusetzen. Eure Bewaffnung besteht nur aus

MEGA MAN, DIE UNENDLICHE GESCHICHTE

einem einfachen Schuß, der durch längeren Buttendruck aufgeladen



werden kann. Extrawaffen gibt es erst, nachdem ein Endgegner besiegt wurde. Diese Wummen könnt Ihr dann bei einem der anderen Bosse dringend gebrauchen, denn jeder ist einer bestimmten Waffe gegenüber besonders empfindlich. Da der Schwierigkeitsgrad in alter Tradition recht hoch angesetzt wurde, verbringt man schon einige Zeit damit, die perfekte Level-Reihenfolge und die



Schwachpunkte der Bosse herauszufinden. Dank des komfortablen Paßwort-Systems könnt Ihr übrigens jederzeit wieder mitten ins Geschehen einsteigen.

Später wird Euch dann noch der treue Robot-Hund „Rush“ (oder „Flitz“, wie er in der deutschen Version heißt) zur Seite gestellt. Ihr könnt ihn bei Bedarf herbeirufen und entweder als Trampolin oder als schwebende Plattform benutzen. Das ist zwar nicht sehr nett, aber Rush ist dran gewöhnt ...

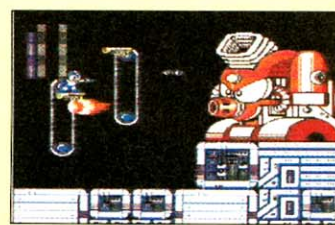
Mega-Man-Kundige merken schon: Capcom ist mit Mega Man III

beim Altbewährten geblieben und bietet nichts, was es nicht auch in anderen Teilen der Serie gibt. Wer für Mega Man wenig übrig hat, wird auch von diesem Teil

ALTBEWÄHRTE PLATTFORM-ACTION

nicht bekehrt werden, Fans andererseits werden das gewohnt gute Gameplay zu schätzen wissen. Wie sagt doch das alte Sprichwort? „Kennst einen Mega Man, kennst alle!“ Dem ist nichts mehr hinzuzufügen.

Klaus-Dieter Hartwig



Mega Männer am laufenden Meter – ob da Capcom selbst noch den Überblick behält? In den USA sind mittlerweile erschienen: Sechs Teile auf dem NES, fünf auf dem Game Boy, drei auf dem Super Nintendo, und jeweils einer auf Mega Drive und Game Gear – und fast alle gleichen sich wie



ein Ei dem anderen. So gut das Spielprinzip von Mega Man auch sein mag: Ein wenig Abwechslung, das kann doch nicht zuviel verlangt sein ...

Gameboy Zubehör	
Action Replay Pro G8	dt 49.00
Game Boy + Feld & Mario Land 2	dt 149.00
Game Boy 3in 1 Set	dt 199.00
Game Boy Special Gelb	dt 109.00
Game Boy Special transparent	dt 109.00
Game Boy Special rot	dt 109.00
Game Boy Special grün	dt 109.00
Game Boy Special schwarz	dt 109.00
Game Boy Special weiß	dt 109.00
Game Boy ohne Spiel	dt 99.00

Versand Österreich: Fa. GAMEBUSTERS, Tel. A-06 62/84 84 11
Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München
Tel. 089/546 0 300
Fax 089/546 0 919

TOTAL PA

Vollständiger Name:

Reza Abdolali

Rufname in der Redaktion:

Ridge Reza

Alter: 23

Geburtsort: Frankfurt am Main

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute: ohne Magengeschwür und glücklicher. Aber auch meine Freunde. Julia hätte ich niemals kennengelernt, Schnüff!

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...

erzähle ich Achim, daß der HSV doch besser ist als der BVB.

Außerdem spiele ich Fußball und höre gern Musik. Oder ich versuche einfach nur Spaß zu haben.

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

SNES, MD, 32X, Multi Mega, Game Gear, GB, Vectrex, C 64.

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Super Mario Kart (SNES)
- 2) Jimmy Connors Pro Tennis Tour (SNES)
- 3) Donkey Kong Country (SNES)
- 4) NHL Hockey '94 (SNES)
- 5) Super Street Fighter II (SNES)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Breakout, Night Driver, Donkey Kong, Dig Dug, Phoenix (Arcade); Pong, Space Invaders (VCS) ... Diese (und viele andere) Spiele, haben mir einfach unendlich viel Spaß bereitet!

Mein liebstes Nintendo-Videoispiel ist momentan:

Super Mario Kart (SNES)

Kaum ein anderes Spiel könnte mich bislang über einen derart langen Zeitraum immer wieder von Neuem begeistern. Gibt's die Fortsetzung auf dem Ultra 64?



2 geniale

Videospiele hat der 'Meister' David Perry für das SNES gezaubert. Cool Spot und Earthworm Jim gehören zu den besten Jump&Runs, die je über die Screens geflimmert sind



Zwei Jahre

wird sie nun alt, die TOTAL!

Der Windel- und Schnullerphase

längst entwachsen, führt sie auf

dem deutschen Markt die Spitzenposition der

Videospielzeitschriften über Nintendo-Konsolen

an. Anlaß für uns - und vielleicht auch für

Euch - ein bißchen

zu feiern.



Super Mario Kart ist eines der beliebtesten Spiele in der Redaktion. Reza ist bei SMK nahezu ungeschlagen gut



3

Metroid-Spiele gibt es für Nintendo-Konsolen. Je eines für NES, GB und SuperNES

Vollständiger Name:

Klaus-Dieter Hartwig

Rufname in der Redaktion: Ullanov

Alter: 26

Geburtsort: Hildesheim

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute: ein Holzfäller! Hüpfend von Baum zu Baum, während sie die Flüsse in British Columbien hinunterschwimmen. ... Und neben mir ein liebes Mädchen, und wir singen, singen, singen ...

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...

Spiele ich Super Mario Kart gegen Ridge Reza ... moment, das ist ja auch ein Videospiel. Oh, moment, weder arbeiten noch videospiele, gibt's das auch? Halt, ich hab's! Computerspielen!!!

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

Game&Watch, Intellivision, Atari 800 XL, PC-Engine CD, NES, SNES, GB, SGB, MD, MCD, 486er PC, PlayStation

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Super Mario Kart (SNES)
- 2) Super Mario World (SNES)
- 3) Super Metroid (SNES)
- 4) Super Probotector (SNES)
- 5) StarWing (SNES)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Bombberman auf der PC Engine!!!

DAS genialste Spiel aller Zeiten (mit Abstand!!!). Jedenfalls hat es M.U.L.E. (Atari 800) als Mehrspieler-Referenz abgelöst!

Mein liebstes Nintendo-Videoispiel ist momentan:

Super Mario Kart (SNES) Nach ca. 1.50 Rennen (auf jeweils drei Gewinnrunden) gegen Reza hat SMK noch nichts von seiner ursprünglichen Genialität eingebüßt. Wahrscheinlich werden wir noch im Rentenalter um die Bestzeiten fighten ... (Hallo, Julia!)



Seit zwei Jahren versorgen wir Euch schon mit News, Interviews, Reportagen, Charts,

Kleinanzeigen usw.

und um den Videospielemarkt - und natürlich Spiele-

tests nebst dazugehörigen Tips&Tricks. Doch wer

steht dahinter? Als Jubiläumsgeschenk für Euch ma-

chen wir heute mal einen kleinen Exkurs, damit Ihr

uns, die Redaktion von TOTAL!, einmal richtig kennen-

lernt.

Wer sich von Euch mal nach Hamburg und dann

nach in die Heilwigstraße verirrt, wird

wahrscheinlich ein großes Verlagsges-

bäude mit einem riesigen TOTAL!-Schrift-

zug darauf erwarten. Nun, dem ist nicht so. Unser

mehrstöckiger Altbau im schönsten Schnörkelstil

liegt an einem der zahlreichen Hamburger Fleete und

sieht nicht gerade außergewöhnlich aus. Erst an den

Klingeschildern werdet Ihr auf MVL (Medienberatung

und Verlag Limbach GmbH) und auf die TOTAL!-Re-

daktion aufmerksam gemacht. Im ersten Stock

des Gebäudes erreicht Ihr dann die Redakti-

onsräume Eures Lieblingsmagazins.

Wer allerdings vor 9.00 Uhr kommt, kann sich

auf Warten einstellen, denn „so früh“ arbeitet in

der Redaktion keiner. Um ca. 9.15h trüdeln Ulli und

VOR 10 UHR LÄUFT
HIER GAR NICHTS





10 schreibwütige Redakteure werkeln für Euch an der TOTAL!. Sie gehen auf Messen, machen Überstunden, und, und, und, nur damit Ihr jeden Monat eine brandaktuelle TOTAL! in Händen halten könnt

Vollständiger Name:

Julian Eggebrecht

Alter: 25

Geburtsort: München

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute:

Arbeitsloser Jung-Regisseur oder arbeitsloser Videospieljunkie

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...

kämpfe ich mit meinem drei Monate alten Sohn um ein paar Minuten Videospielen.

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

Atari VCS, Atari 7800, Atari 800, C64, Vectrex, Game&Watch, Coleco Vision, Amiga 1000, NES, Twin Famicom, Super Famicom, Mega Drive, Mega CD, Multi Mega, Saturn, PlayStation, Neo Geo, Lynx, Jaguar, PC Engine Duo, Super Grafik, PC Engine GT (Handheld), Game Boy, Game Gear, Super Game Boy, Master System, 486 PC, d.v. Automatenplatten (JAMWA-Adapter).

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Super Metroid (SNES)
- 2) Super Mario World (SNES)
- 3) StarWing (SNES)
- 4) Contra III (S. Probotector) (SNES)
- 5) Parodius (SNES)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Combat (Interton 4000)

Combat war mein allererstes Heim-Videospiel, das ich 1979 für ein paar Wochen geliehen bekam und von dem der Funke übersprang ...

Mein liebstes Nintendo-Videospiel ist momentan:

Goemon 3 (Legend of the Mystical Ninja 3) SNES

Der dritte Teil von Konamis abgedreht genialer Japano-Reihe - klassisch!



1,2,3

ganz viele Extras müßt Ihr in dem brillanten Cool-Spot-Game einsammeln. Die Limo „S7up“ läßt grüßen

Mitch ein. Nach bevor der erste Kaffee durchgelaufen ist, hat Uli auch schon geprüft, wie weit die Heftproduktion vorangeschritten ist, und ob irgendjemand bei seinen Seiten Unterstützung benötigt. Vor jeder Heftproduktion steht die Heft-Planung. Das heißt, der Redakteur erfährt die Namen der Spiele, den Umfang seiner Tips&Tricks-Seiten, und so weiter und so weiter ... Nur leider kommt es fast täglich zu Änderungen: Mal fliegt ein Spiel raus,

weil der Erscheinungstermin verschoben wurde, es kommt noch eine Anzeige hinzu, oder ein Spiel ist so gut, daß ihm mehr Platz eingeräumt wird, oder, oder.

Ab 10.00 Uhr trudeln dann die restlichen Schreiberlinge ein: Michi, Thomas, Achim sowie Klaus und Maris. Reza ist selbstverständlich auch schon da und unterstützt Uli bei der Planung des Heftes und liest fertige Seiten Korrektur. Gerald schneit nur alle

paar Tage ins Büro, weil er nebenher noch freier Autor für einige PC- und TV-Zeitschriften ist. Julian ist „nur“ freier Mitarbeiter und schaut seltener vorbei. Hauptberuflich ist er nämlich Videospieljunkie (seht Euch nur die Liste seiner Konsolen an) und kümmert sich „ganz nebenbei“ noch um seine eigene Firma. Ist die Mannschaft vollständig angetreten

Vollständiger Name:

Gerald Arend

Rufname in der Redaktion: Big Earl

Alter: 29

Geburtsort: Marburg

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute:

erster Vorstandsvorsitzender bei Daimler-Benz, Finanzbeamter in Wanne-Eickel oder ein anderes Ärgernis - je nachdem, wo gerade eine Stelle freigeworden wäre

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...

sitze ich vor dem PC, höre oder mache Musik, wohne, trenne meinen Hausmüll oder frage mich, warum Toastbrötchen nach wenigen Wochen artgerechter Haltung die Farbe wechselt

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

Super NES, Mega Drive, Game Boy, außerdem ein PC

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Donkey Kong Country
- 2) Rock'n'Roll Racing
- 3) Super Mario World
- 4) Super Mario Kart
- 5) Tetris (Game Boy)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Eigentlich kein Video-, sondern ein PC-Spiel, ist inhaltlich bescheuert, indiziert und trägt einen Namen ähnlich „Boom“.

Dieses Game hat bewiesen, daß es möglich ist, realistische 3-D-Szenarien in Echtzeit zu berechnen und flüssig darzustellen!

Mein liebstes Nintendo-Videospiel ist momentan:

Donkey Kong Country - das ist so locker-leicht gerendert, das schwimmt sogar in Milch!



40.000.000

Game Boys wurden von Videospielern weltweit gekauft. Damit ist der Keks-Kasten die populärste Videospielkonsole aller Zeiten, auch wenn er nur vier Graustufen darstellen kann

Vollständiger Name:

Michael Stefan Koczys

Rufname in der Redaktion: Michi

Alter: 26

Geburtsort: Eckernförde

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute:

vermutlich gelangweilt von einem Job, der mir viel Kohle bringt aber keinen Spaß macht. Zum Glück ist es umgekehrt ...

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...

treffe ich mit ein paar Freunden zu einer Fantasy-Rollenspiel-Sitzung. Oder zu einem heißen Blood-Bowl-Match (Fantasy Football auf'm Spielbrett).

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

Atari VCS 2600, C64, Amiga 2000, Game&Watch, Game Boy, SNES, Mega Drive, PC-Laptop, Apple Power PC, Pong Universum.

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Earthworm Jim (SNES)
- 2) Super Metroid (SNES)
- 3) Super Mario Kart (SNES)
- 4) StarWing (SNES)
- 5) Elite (NES)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Elite (C64)

Als 3-D-Raumschiff-Baller-Handelssimulation-Spiel mag es optisch veraltet sein, aber in puncto Spielbarkeit bleibt es unübertroffen.

Mein liebstes Nintendo-Videospiel ist momentan:

International Superstar Soccer (SNES)

Momentan liefere ich mir mit A-Man heftige Fußball-Zweikämpfe. Auch wenn er meistens gewinnt, macht mir ISS von allen Nintendo-Games momentan am meisten Spaß.



Born to be wild: Rock'n'Roll Racing Eines der ersten



SNES-Spiele: S. Probotector Krieg der Sterne läßt grüßen:



Geballer bei StarWing man Gott wäre: Den ganzen





16 Mega-Man-Spiele gibt es nun schon. Zwar sind alle vom Spielprinzip ausgezeichnet, allerdings lassen Capcoms Fortsetzungen ein bißchen Originalität und Abwechslung vermissen.



Wenn es ein SNES-Referenz-Modul in Sachen Beat'em Ups gibt, dann handelt es sich um Super Street Fighter 2 – es gibt keine Alternative!



Vollständiger Name:

Thomas Hellwig

Rufname in der Redaktion: Akido

Alter: tatsächlich schon 27

Geburtsort: Bad Segeberg (wo Winnetou wohnt)

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute:

betenarm, Tankwart, Videospieler, Skilehrer!

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...

Ich habe Frau und Kind, ziehe gerade um. Aber ansonsten spiele ich gerne Schach, höre mit Begeisterung Acid Jazz und Hip Hop und lese während ich stundenlang bade.

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

VC20 und C64 (völlig verstaubt im Keller), SuperNES, zwei Mega Drives, (in Kürze auch PlayStation + 3DO)

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) F Zero (SNES)
- 2) SSF II (SNES)
- 3) Metroid (NES)
- 4) Super R-Type 3 (SNES)
- 5) Rock 'n' Roll Racing (SNES)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Wegweisend waren für mich: „Street Fighter“, „Super Monaco GP“, „Hanse“, „Pac-Man“, „Bubble Bobble“, „Shinobi“, „R-Type 3“, „Commando Libby“, „Super Mario Bros. 3“, „Metroid“, „Phoenix“, „Gaia“ etc.

Mein liebstes Nintendo-Videospiel ist momentan:

Super R-Type (SNES)

Ich wähle die Endgegner per ARP direkt an, habe so keine Extrawaffen, stelle einen hohen Schwierigkeitsgrad ein und



32 MBit Umfang hatte SSF2 als erstes SNES-Modul vor gut einem Jahr. Zu Weihnachten zog Donkey Kong Country mit beeindruckender Grafik nach. Gerüchteweise soll die Fortsetzung von DKC sogar 64 MBit umfassen

Vollständiger Name:

Hansjoachim Amann

Rufname in der Redaktion: A-Man

Alter: 23

Geburtsort: Dortmund

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute:

Redakteur bei einer Tageszeitung

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...

genieße ich all die Vorzüge eines Single-Lebens.

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

Atari: 520 ST, Jaguar, Lynx (x2), VCS 7800; Commodore 64 & 116, Amiga 500; NEC: PC-Engine, PC-Engine GT, SuperGrafx; Nintendo: Game Boy, NES, SNES; Super Game Boy; PC: 286/25, 486/50; Sega: Master System, Mega-CD, Mega Drive

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Super Mario Kart (SNES)
- 2) Super Probotector (SNES)
- 3) Madden NFL '95 (SNES)
- 4) Parodius (GB)
- 5) International Superstar Soccer (SNES)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Tetris (diverse)

Es gibt einige bahnbrechende Computer-/Videospiele, aber nur wenige haben eine solche Marie ausgelöst wie Tetris.

Mein liebstes Nintendo-Videospiel ist momentan:

Unirally (SNES)

Unirally ist ein Programm, das auf den ersten Blick völlig bieder aussieht, in kürzester Zeit jedoch unglaublich süchtig macht.



Vollständiger Name:

Maris Feldmann

Rufname in der Redaktion: Slim Jim

Alter: 23

Geburtsort: Celle

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute:

Bundeskanzler, und dann wurden sich hier einige Sachen radikal ändern, so von wegen Umweltschutz!

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...

argere mich über das schlechte Fernsehen, überlege wie ich die Welt vor dem drohenden (!) Untergang retten kann oder gehe meiner Lieblingsbeschäftigung nach: Schlafen!

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

SNES, Amiga 1000, Philips MSX, GB, SGB, Universum: Pong, MD

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Super Mario Kart (SNES)
- 2) Super Metroid (SNES)
- 3) Super Street Fighter II (SNES)
- 4) Zelda III (SNES)
- 5) Zelda IV (GB)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Wizball (C64), da es mir (und Kumpel) unzählige schlaflose Nächte bereitere und auf eindrucksvolle Weise zeigte, wie gut Zweispieler-Games sein können (und müssen!)

Mein liebstes Nintendo-Videospiel ist momentan:

Unirally (SNES)

Durch den genialen Liga-Modus ein absolutes Muß für alle Fingerakrobaten! Seiten hatten wir in der Redaktion so viel Spaß!



Zelda führt, wie die Metroid-Saga, ebenfalls die Charts der Nintendo-Systeme an. Aber auch Ballern und Action sind



und die Kaffeemaschine beim dritten Durchlauf, herrscht auf der Etage reges Treiben: Im Testraum werden die Games gecheckt und gleichzeitig Bilder gemacht. Diese werden nicht vom Bildschirm abfotografiert. Das war einmal. Sie werden über Kabel zum Computer geleitet und dort von einem Kollegen als Standbild festgehalten. Nach dem Testspielen werden die Screen-shots in einem spe-

HIGH-TECH
IM EINSATZ

ziellen Grafikprogramm nachbearbeitet. Das heißt, es werden zum Beispiel Bildausschnitte gewählt oder Figuren „ausgeschnitten“, welche sich dann nachher auf den Seiten zur Dekoration befinden. Über das Computernetzwerk werden diese Bilder anschließend in die Grafik geschickt. Die dort sitzenden Models und Jungs bereiten derweil das Layout der Seiten vor. Auf dem Rechner entwerfen sie das gesamte Heft und passen nach

und nach die farbigen Screenshots ein. Nach ausgiebigem Probespielen läßt der Schreiberling seine Finger über die Computertastatur gleiten und schreibt seinen Testbericht. Die anschließende Note ergibt sich im Gespräch mit dem Rest der Redaktion. Das Game wird mit anderen aus dem Genre verglichen, nicht selten entstehen hitzige Diskussionen, die bisher glücklicherweise immer ohne Blutvergießen endeten.





Abenteuer könnt
Ihr natürlich auch auf Euren Konsolen
bestreiten. Neben den Adventures wie Zelda
oder Secret of Mana begeistern die Final-
Fantasy-Reihe und Mystic Quest (auch auf
dem GB)



Vollständiger Name:

Ulrich Mühl

Rufname in der Redaktion: Uli

Alter: 26

Geburtsort: Eschwege

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute:
... seltener im Streß

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...
schlafe und esse ich und/oder treffe mich mit Freunden oder träume
davon, mich auf einer stillen, sympathischen Insel zur Ruhe zu
setzen.

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

Amiga 1000, PC Engine, SuperNES, MSX, Mega Drive, C-64

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Super Metroid (SNES)
- 2) Tetris 2 & Bombliss (SNES)
- 3) Super Mario All-Stars (SNES)
- 4) F-Zero (SNES)
- 5) Super Ghouls 'n Ghosts (SNES)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:

Hyper Olympics (Automat)

Ich hatte nie gedacht, daß mich ein Videospiel dazu bringen kann,
an einem öffentlichen Ort wie wild auf drei Knöpfen
rumzuhämmern.

Mein liebstes Nintendo-Videospiel ist momentan:

Plok (SNES)

Zwei Gründe: Der Soundtrack ist schlichtweg brilliant, und zweitens
liebe ich das Schrotflinten-Extra.

Ist der Text fertig, wird er von Uli oder Reza kor-
rekturgelesen. Haben sich die beiden mit ihren Rot-
stiften ausgetobt, werden die Tippfehler beseitigt, und
der Text wird ebenfalls zur Grafik 'geschickt'. Nun
muß der Redakteur auf seiner Seite noch Bildunter-
schriften unter die Screenshots setzen. Danach wird
die Seite nochmals gegengelesen, um auch dem letz-
ten Tippfehler keine Chance zu lassen.

So entsteht Seite für Seite, bis eine TOTAL! fix und

Vollständiger Name:

Michael Anton

Rufname in der Redaktion: Mitch

Alter: 33

Geburtsort: Eschwege

Wäre ich nicht TOTAL!-Red. geworden, wäre ich heute:
genauso alt

Wenn ich nicht gerade arbeite oder videospiele, dann ...
bin ich höchstwahrscheinlich todkrank oder hundemüde, vielleicht
lese ich aber auch ein gutes Buch, höre Musik oder widme mich
den angenehmen Seiten des Lebens.

Folgende Konsolen stehen bei mir zuhause rum:

C128, Commodore Amiga, IBM PC, Mega Drive, Mega CD,
Game Boy, NES, SNES

Diese fünf Nintendo-Games sollte jeder Videospieler haben:

- 1) Final Fantasy III (SNES)
- 2) Parodius (SNES)
- 3) Super Mario Kart (SNES)
- 4) Zelda III (SNES)
- 5) Mystic Quest (GB)

Das Videospiel, das mich am meisten beeindruckt hat, ist:
Leisure Suit Larry I (PC)

Weil es der Beginn einer langen und wundervollen Freundschaft
wurde.

Mein liebstes Nintendo-Videospiel ist momentan:

Earthworm Jim (SNES)

Weil mich bislang kein anderes Jump&Run derart faszinieren
konnte.



**Konsolensysteme hat Nintendo auf dem
Deutschen Markt etablieren können. Der
Super Game Boy zaubert sogar Game-
Boy-Spiele auf den Fernsehschirm**



fertig ist – und die Redakteure ebenfalls. Denn nicht
selten verlassen die letzten um 22.00 Uhr das
Haus. Bis dahin hat die Kaffeemaschine aufgehört
zu zählen, und die Pizza-Bringdienste haben sich
eine goldene Nase an uns verdient. Von dem
hohen Cola- und Cidre-Konsum wollen wir hier gar
nicht erst reden, pardon: schreiben.

Es ist halt ein harter Job, aber irgendwer muß ihn ja
machen ... kleiner Scherz.

DIE BESTEN GAMES

G	Castle Quest	1/94	1-	Strategie
B	Donkey Kong	9/94	1-	J&R/Strategie
	Final Fantasy Leg. III	11/93	1	Rollenspiel
	Kirby's Pinball Land	3/94	1-	Flipper
	Metroid II	12/94	2+	Action/J&R
	Monster Max	12/94	2+	Action/Adv.
	Mystic Quest	2/95	2+	Action/Adv.
	Parodius	6/94	2+	Shoot'em Up
	Probotector 2	10/94	2+	Action/J&R
	Quarth	11/94	2+	Action/Strategie
	R-Type 2	8/93	2+	Shoot'em Up
	Stargate	3/95	2+	Action/Strat
	Super Mario Land 2	9/94	1-	Jump&Run
	Tetris	8/94	1-	Action/Strategie
	Wario Blast	4/94	2+	Action
	Wario Land	6/94	1-	Jump&Run
	Zelda IV	11/93	1	Action/Adv.
N	Alien 3	6/93	2+	Action
S	Castlevania III	3/94	2+	Action/J&R
S	Metroid	6/94	2+	Action/J&R
S	Micro Machines	8/93	2+	Rennspiel
S	Over Horizon	12/94	2+	Shoot'em Up
S	Pirates!	6/93	2+	Strategie
S	Probotector	4/94	2+	Action
S	Super Mario Bros.	7/94	2+	Jump&Run
S	7th Saga	12/93	2+	Rollenspiel
S	Alien 3	6/93	2+	Action
S	Blackhawk	1/95	1-	Action/Adv.
S	Clayfighter	5/94	2+	Prügelspiel
S	Cool Spot	11/93	1-	Jump&Run
S	Das Dschungelbuch	9/94	1-	Jump&Run
S	Demon's Crest	4/94	2+	Action/J&R
S	Donkey Kong Country	1/95	1-	Jump&Run
S	Dragon	11/94	2+	Prügelspiel
S	Dungeon Master	9/93	2+	Rollenspiel
S	E.V.O.	10/93	2+	J&Run/Adv.
S	Earthworm Jim	12/94	1	Jump&Run
S	Exhaust Heat 2	8/93	1-	Rennspiel
S	F-Zero	10/94	2+	Rennspiel
S	Final Fantasy III	2/95	1	Rollenspiel
S	Flashback	1/94	1-	J&Run/Adv.
S	Great Greed	1/94	2+	Rollenspiel
S	Jimmy Connors P.T.T.	6/93	1-	Sport
S	Kid Klown in C.C.	3/95	2+	Jump&Run
S	King Arthur's World	6/93	2+	Strategie
S	Legend of the M. Ninja	4/94	1-	Action/Adv.
S	Madden NFL '94	3/94	1-	Sport
S	Mickey Mania	12/94	2+	Jump&Run
S	Mickey M. - Magical Q.	6/93	1-	Jump&Run
S	Might & Magic III	5/95	2+	Rollenspiel
S	Mr. Nutz	3/94	1-	Jump&Run
S	NBA Jam	4/94	1-	Action/Sport
S	NBA Jam T.Ed.	3/95	1-	Action/Sport
S	NHL Hockey '94	3/94	1-	Sport
S	Paladin's Quest	2/94	2+	Rollenspiel
S	Parodius	6/94	1-	Shoot'em Up
S	Pitfall - T. Majan Adv.	1/95	2+	Action/J&R
S	Plok	12/93	2+	Jump&Run
S	Populous II	8/94	1-	Strategie
S	Rainbow Bell Adv.	4/94	2+	Jump&Run
S	Rock 'n' Roll Racing	2/94	1-	Rennspiel
S	Secret of Mana	12/93	1-	Action/Adv.
S	Shadowrun	8/93	1-	Rollenspiel
S	Sim City	2/94	1-	Strategie
S	Smash Tennis	7/94	1-	Sport
S	Soul Blazer	10/93	2+	Action/Adv.
S	Sparkster	11/94	2+	Action/J&R
S	StarFox (StarWing)	6/93	1-	Shoot'em Up
S	StarWing	9/94	1-	Shoot'em Up
S	Street Fighter II	10/94	1	Prügelspiel
S	Street Fighter II T. E.	10/93	1	Prügelspiel
S	Striker	9/93	1-	Sport
S	Stunt Race FX	8/94	2+	Rennspiel
S	Super Aleste	9/93	1-	Shoot'em Up
S	Super Conflict	7/93	1-	Strategie
S	Super Family Tennis	9/93	1-	Sport
S	Super Mario All-Stars	9/93	1	Jump&Run
S	Super Mario Kart	10/93	1	Rennspiel
S	Super Mario World	8/94	1	Jump&Run
S	Super Metroid	8/94	1	Action/Adv.
S	Super Probotector	4/94	1	Action
S	Super Street Fighter II	9/94	1	Prügelspiel
S	Super Tetris 2 & B.	10/93	2+	Action/Strategie
S	Super Turrican	11/93	2+	Action/J&R
S	T. S. NBA Basketball	7/93	2+	Sport
S	The Lost Vikings	7/93	1-	J&R/Strategie
S	Ultima VI	8/94	2+	Rollenspiel
S	Utopia	8/94	2+	Strategie
S	Virtual Soccer	3/94	2+	Sport
S	World Cup Striker	6/94	1-	Sport
S	Young Merlin	11/93	2+	Adventure
S	Zelda III	8/94	1	Action/Adv.

SNES**1-4 Spieler****Sunsoft****DM 140**

Schwarzer Humor in bester Monty-Python-Manier: 16 Tons machen gerade Yosemite Sam platt ...



Hier gelingt gerade ein Block, wie der Stempel in der linken Bildecke auch dokumentiert



Vorhang auf für die abgefahrenste Basketball-Show dies und jenseits der NBA! Die Superstars dabei: die beliebten Looney-Tunes-Ulknudeln ...

Mit einem köstlichen Gemisch aus Sport und Komik startet Sunsoft eine gnadenlose Attacke auf Acclaims „NBA Jam T. E.“ und vor allem auf unsere Lachmuskeln, denn Ernst und Realitätsnähe ist etwas, das bei „Looney Tunes Basketball“ ganz klein geschrieben wird. Wie könnte es anders sein, zeichnen doch Charaktere wie Bugs Bunny, Daffy Duck, Marvin und Wile E. Coyote aus den Warner-Bros.-Studios für die spielerische Action verantwortlich. Vom Aufbau ähnelt Sunsofts Fun-Sportspiel dem hervorragenden Konkurrenzprodukt auf den ersten Blick sehr: Zwei Mann pro Team spielen jeweils unter Mißachtung nahezu sämtlicher Regeln gegeneinander. Dabei wird möglichst spektakulär gedunkt, sprich der Basketball in des Gegners Korb bugsiert. Dank Turbo-Funktion wird den Akteuren kurzzeitig ex-



Tolle Comicgrafik mit viel Witz, amüsante Extras, flottes Gameplay, für vier Spieler gleichzeitig

Da ist Bugs Bunny im wahrsten Sinne des Wortes vom Blitz getroffen



tremer Schnelligkeit verliehen. Soweit, so identisch mit NBA Jam. Doch weiß sich Looney Tunes Basketball enorm von diesem abzuheben, sind da doch mannigfaltige Extras, die das Geschehen enorm aufpeppen und für tränende Augen sorgen – tränend vor Lachen! Jeder der insgesamt acht Charaktere verfügt nicht nur über persönliche Stärken und Schwächen, sondern ebenfalls über ganz individuelle Specialmoves – wenn man sie einmal so nennen möchte. Je nach Art der Spezialattacke müssen zunächst mehr oder weniger der auf dem Spielfeld umherliegenden Diamanten eingesammelt werden. Ist

GRANDIOSE ANIMATIONEN, DIE HERRLICH KOMISCH SIND

dies geschehen und ein Specialmove aktiviert, passieren die unglaublichsten Sachen. Da wird der Ball plötzlich zur Bombe, die panisch unter den Beteiligten umhergeworfen wird, um letztlich beim Pechvogel zu explodieren. Daß dies den Betroffenen für einige Sekunden außer Gefecht setzt, ist verständlich. Weniger brutal, aber nicht minder komisch, ist Bugs Bunnys Abwehrtrick, bei dem er zum Verkleidungskünstler wird.

Zum Entzücken aller Mitspieler verwandelt er sich in eine rassige Häsin, die alle Aufmerksamkeit vom Ball auf sich lenkt. Wer sich für relativ faires Handeln berufen fühlt, der darf es mit einem Super-



Weitwurf versuchen oder ‚Vegas‘, das Glücksspiel aufrufen. Mit ein bißchen Glück kann der folgende (erfolgreiche) Korbwurf punktemäßig verdreifacht werden. Ist Fortuna schlecht gelaunt, werden Punkte vom aktuellen Spielstand abgezogen! Die Vegas-Funktion hat nicht gerade selten ein Match





Ein besonders lustiges Spielchen ist das Bombenwerfen ...



... bei dem der Pechvogel, bei dem die Bombe explodiert, ...



..., in in Rauch eingehüllt wird und deutlich Fell läßt.



Ein mieser Abwehrtrick von Bugs Bunny: Er verwandelt sich in eine Hasen-Blondine und lenkt die anderen Spieler ab

„Was heißt da, beim Dunking müsse nur der Ball durchs Netz? Ich flutsche gleich mit durch“



Sam ballert rum, und der Ball hat sich in einen umherlaufenden Hund verwandelt

selbst in letzter Sekunde umentschieden ... In Sachen Dunkings haben die Programmierer nicht weniger Kreativität an den Tage gelegt: Da hebt ein Charakter

beispielsweise per Fez ab, um den Ball im Korb zuzubringen, ein anderer flutscht gleich mitsamt Spielgerät durchs Netz. Bei all der Komik wurde die Spielbarkeit in keinsten Weise vernachlässigt. Wer NBA Jam kennt, der wird in Sachen Steuerung kaum Unterschiede feststellen. All diejenigen, die noch keine Erfahrung mit Programmen dieser

Art gemacht haben, finden binnen Sekunden in das unkomplizierte Gameplay herein. Dank Mehrspieler-Adapter dürfen sich gar bis zu vier Teilnehmer gleichzeitig vergnügen. Im übrigen sind Zeit sowie Schwierigkeitsgrad variabel. Letzteres allerdings nur in Freundschaftsmatches gegen den Computer. Im Turniermodus gibt es diese Option nicht. Leider geht der nur über fünf Runden, was deutlich zu kurz ist. Ebenfalls ein wenig negativ fällt das Ballverhalten beim Passen auf: Wie von Geisterhand umschreibt die Flugbahn des Balles eine Kurve, wenn

sich der Paßempfänger bewegt. Allerdings fällt dies durch die allgemeine Komik in keinsten Weise so stark ins Gewicht wie bei 'Barkley: Shut up and Jam!', bei dem dies ebenfalls der Fall war. Da auch die Grafik vom feinsten ist und sämtlichen Klamauk treffend unterstreicht, kann Looney Tunes Basketball zu recht als toll inszeniertes, urkomisches Basketballspektakel bezeichnet werden. Es bietet Spaß für die gesamte Familie und hebt sich auf originelle Art und Weise von der Konkurrenz ab.

Hans-Joachim Amann

L.T. Basketball

Gameplay

Der Turniermodus geht nur über fünf Runden, was deutlich zu wenig ist. Die Steuerung ist gut und einfach zu handhaben.

Dauerspaß

Selbst wenn man bereits alle Gags gesehen hat, macht das Game noch einen Heidenspaß – besonders zu viert.

Grafik

Weiche, urkomische Animationen der Sprites lassen echtes Comicfeeling aufkommen. Selten haben wir Witzigeres gesehen.

Sound

Amüsant klingen die Samples eines jeden Charakters. Die Rapmusik ist hingegen sehr eintönig.

TOTAL! - CHECK

Genre Action/Sport
Level 8 Charaktere
Schwierigkeitsgrad 10 Stufen
Continues
Speicherkapazität 16 MBit
Erhältlich im Handel



BEACH GAMES

SUPER NINTENDO

Dragon (Bruce Lee)	89 DM
Boxkings (Capcom) (US)	89 DM
Clayfighter 2	119 DM
Jurassic Park 2	79 DM
Snag Fu	79 DM
Chavez Boxing (US)	79 DM
Fatal Fury Special	119 DM
Unirally	119 DM
Meachwarrior	79 DM
Fireman	129 DM
Soccer Shootout	119 DM
Plok	59 DM
Good Troop	59 DM
Pac Attack	59 DM
Humans	59 DM
Pinball Dreams	59 DM
Rock N Roll Racing	99 DM
Streets of Rage	89 DM
Shadow Run	129 DM
Super Scope Lichtkanone mit 6 Spielen	119 DM
X-Men	119 DM
Star Trek	109 DM
NBA Live 95	99 DM
Madden 95	99 DM
Desert Fighter	69 DM
Super Pang	79 DM
Pitfall	79 DM
Final Fight 2	79 DM
Blackhawk	99 DM
Pocky & Rocky	69 DM
Mario Kart	79 DM
Tetris & Dr. Mario	89 DM
Int. Super Star Soccer	119 DM
Nigel Mansell: Indy Car	79 DM
Stunt Race FX	99 DM
Warlock	119 DM
NBA Jam Tournament	119 DM
NFL Quarterback	119 DM
Carrier Aces	129 DM
Super Battle Tank 2	69 DM
Rise of the Phoenix (US)	139 DM
Equinox	69 DM
Michael Jordan	99 DM
Wing Commander 2	69 DM
Parodius	59 DM
Pop N Twin Bee	59 DM
Flashback	69 DM
Micro Machine	69 DM
Magical Quest (Mickey Mouse)	79 DM
Mickey Mania	79 DM
StarGate	119 DM
True Lies	99 DM
Zombies	59 DM
Mr. Nutz	59 DM
Super Morph	59 DM
Lord of the Ring	79 DM
Indiana Jones	99 DM
Super Star Wars 3	119 DM
R-Type 3	69 DM

SCHELL-VERSAND

Lieferbedingungen:

Wir liefern mit Post NN + 8 DM
oder Vorkasse + 4 DM (nur Eurocheck)
UPS Schnellservice (24-48 Std.) + 12 DM

AM BRENNER 3 - 97941 TAUBENBISCHOFHEIM

TEL.: 09341 - 3121



Das Leben eines Feuerwehrmannes ist ...



... in der Tat ziemlich heiß und lebensgefährlich

THE FIREMEN



Intelligentes, friedliches Action-Spektakel, gute Atmosphäre, deutsche Texte

Tja, da ist zumindest für die Abteilung D der Feuerwehr nichts aus dem ruhigen Weihnachtsfest geworden: Pünktlich zur Bescherung bricht im Gebäude des Chemiekonzerns Metrotech ein Feuer aus. In kürzester Zeit stehen sechs Stockwerke in Flammen, und damit nicht genug – Metrotech arbeitet gerade an einem üblen Süppchen namens MDL, das auf Feuer recht allergisch reagiert. Höchste Zeit, einzugreifen und so machen sich die tapferen Feuerwehrleute auf den Weg. Ihr schlüpft in die Rolle des Feuerwehrmannes Pete, der sich, begleitet von seinem (computerge-

Ein Spiel, bei dem es trotz viel Action doch ganz friedlich und ohne Blutvergießen zugeht – ist das überhaupt möglich? Mit gutem Willen und Kreativität durchaus!



Außer Kontrolle geratene Wachroboter sorgen für Aufregung und benötigen eine frische Dusche zur Abkühlung



Dank deutscher Übersetzung gibt es keine Verständigungsprobleme



plexe) Level gibt. Es hätten ruhig ein paar Missionen mehr sein dürfen, aber vielleicht gibt es ja eines Tages „The Firemen II“ mit mehr Gebäuden und Extras – wir würden uns sehr freuen. Sieht man allerdings

von diesem kleinen Schwachpunkt ab, so ist The Firemen ein durchaus empfehlenswertes Spiel.

Michael Anton



steuern) Kollegen Danny, den Weg durch das Flammenmeer im Metrotech-Gebäude bahnen muß. Keine leichte Aufgabe angesichts des Zeitdrucks und der zahlreichen und vielfältigen Brandherde, aber zum Glück sind die Retter nicht hilflos: Löschwasser steht ihnen genügend zur Verfügung, für Notfälle haben sie auch einige hilfreiche Wasserbomben parat. Neben den „kleinen“ Feuern gibt es auch auf jedem Stockwerk eine besonders fiese Flammenwand, die gewissermaßen als Endgegner fungiert. Kontakte mit den Flammen zehren an Petes Lebensenergie, durch die Rettung der im Gebäude befindlichen Verletzten wird sie jedoch wieder aufgefüllt. „The Firemen“ begeistert auf An-

Gameplay: Die eigentliche Action unterscheidet sich kaum von Ballerorgien wie „True Lies“ oder „The Chaos Engine“ – und dennoch hat sie ganz andere (nicht nur moralische) Qualitäten. Leider wird dieser positive Eindruck etwas relativiert durch die Tatsache, daß es nur sechs (wenngleich recht kom-

Eine Extrawaffe der besonderen Art: der löschkräftige Mega-Wasserstrahl



The Firemen

Gameplay



Der Thrill und die Action eines Ballerspiels und dabei trotzdem völlig friedlich? Ein riesengroßes Lob an die Designer!

Dauerspaß



Die sechs gleichen Stages in zwei Schwierigkeitsstufen sind einfach zu wenig, da hätte man noch mehr draus machen können!

Grafik



Solide Hausmannskost ohne Höhen und Tiefen, die großen comichaffen Sprites und die Flammeneffekte gefallen aber ungemein.

Sound



Das Knistern der Flammen und die übrigen Soundeffekte sind gelungen, der hektische Soundtrack sorgt für packende Atmosphäre.

TOTALI - CHECK

Genre Action
Level 6
Schwierigkeitsgrad einstellbar
Continues 3
Speicherkapazität 8 MBit
Erhältlich im Handel



ADDAMS FAMILY VALUES

Eine der schrillsten Film- und Fernseh-familien versucht sich mal wieder im Konsolenmilieu, diesmal aber in einem anderen Genre.



Panik bei den Addams: Baby Pubert ist verschwunden. Es wird vermutet, daß die fiese Mrs. Jelinsky ihre krummen Finger im Spiel hat. Als Familienoberhaupt macht sich Fester sofort daran, das Gelände um Jellinskys Haus abzusuchen. Zahllose Dungeons und Gebäude müssen erforscht werden, überall gibt es Items, die Fester später weiterhelfen. Überall wimmelt es von Monstern, die Fester ans Leder wollen. Dank eines Zauberblitzes kann er es ihnen mit gleicher Münze heimzahlen. Man sollte stets auf Festers Gesundheit achten, denn mit seiner Energie sinkt auch die Länge des



Von Zeit zu Zeit wartet ein etwas stabiler gebauter Endgegner auf eine gehörige Tracht Prügel – jedem was ihm

daß der Spieler oft durch die Gegend stapft, ohne zu wissen, was Sache ist. Das nervt, auch wenn man die Infos in Deutsch erhält. Leider kann die Familie nicht sehr begeistern. Neben den Schwächen im Gameplay kann auch die Grafik kaum überzeugen – zu lieblos wur-

den einige Sprites gezeichnet, zu unübersichtlich sind viele Dungeons. Der Sound ist o.k., aber Steuerung und Kollisionsabfrage lassen zu wünschen übrig. Schade, daß nicht mehr daraus wurde. man

SNES

1 Spieler

Ocean

ca. DM 130

POSTIN!

Netter Versuch eines Action-Adventures, gruselige Stimmung, komplexe Spielwelt

Der Angriff der Killertomaten ist im vollen Gange. Und dabei sagt man doch immer, daß Gemüse gesund sei!



A. Family Values

Gameplay

Ein gut gemeinter Ansatz, der allerdings mangels Hinweisen in langatmigem Herumlaufen ohne allzuviel Plan und Ziel untergeht.

Dauerspaß

Schwammige Steuerung und mangelhafte Kollisionsabfragen sorgen für leichten Frust, Paßwörter sind nur schwer zu erhalten.

Grafik

Einige Sprites sind etwas öde gestylt und animiert, die Übersicht in den Dungeons und Gebäuden ist nicht immer gegeben.

Sound

Dezente Hintergrundmusik und einige gute Effekte sorgen für etwas Gruselatmosphäre, aber das war es auch schon.

TOTAL - CHECK

Genre Action/Adventure
Level
Schwierigkeitsgrad mittel/hoch
Continues Paßwort
Speicherkapazität 16 MBit
Erhältlich im Handel

FAZIT

3-

NEGATIN!

Stellenweise lieblos gezeichnete Sprites, hakelige Steuerung, schwache Kollisionsabfrage

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

SUPER NINTENDO

POWER STATION	dt. DM 189,00
ACTION PACK SET	dt. DM 225,00
MORE FUN SET	dt. DM 299,00
TOP SECRET Spieleberater	dt. DM 22,95
Acme Animation Factory	dt. DM 132,00
Cannon Fodder	dt. DM 109,95
Carrier Aces	dt. DM 109,95
Fatal Fury Special	dt. DM 126,00
Full Throttle	dt. DM 109,95
Ghoul Patrol	dt. DM 59,95
Hagane	dt. DM 117,00
Illusion of Time	dt. DM 108,95
International S. Star Soccer	dt. DM 119,95
Joe + Mac 3	dt. DM 99,95
Kid Clown in Crazy Chase	dt. DM 107,95
L.T. Basketball	dt. DM 124,95
Marko's Magic Football	dt. DM 109,00
Mickey's Challenge	dt. DM 129,95
NBA JAM Tournament	dt. DM 129,00
NFL Quarterback Club	dt. DM 139,00
Operation Starfish	dt. DM 128,95
Oscar	dt. DM 116,95
Pac Man 2	dt. DM 104,95
Secret of Mana+Spieleberater	dt. DM 109,95
Shootout Soccer	dt. DM 104,95
Sim City	dt. DM 89,00
Sparkster	dt. DM 119,95
Stargate	dt. DM 129,95
Star Trek-Starfleet Academy	dt. DM 108,95
Super Bomberman 2	dt. DM 99,95
Super Pinball	dt. DM 89,00
Super Punch Out	dt. DM 109,95
Tetris + Dr. Mario	dt. DM 89,00
The Mask	dt. DM 114,95
Theme Park	dt. DM 122,95
Tiny Toon 2	dt. DM 119,95
True Lies	dt. DM 129,95
Turbo Toons	dt. DM 104,95
Unirally	dt. DM 107,95
Wario's Woods	dt. DM 89,00
Warlock	dt. DM 129,95
Whizz	dt. DM 116,95
WWF Raw	dt. DM 98,95
Zero the Kamikaze Squirrel	dt. DM 124,95

GAME BOY

GAME BOY Special Edition	dt. DM 107,00
GAME BOY Super Spar Set	dt. DM 169,00
SUPER GAME BOY m. Spieleb.	dt. DM 99,00
Beethoven	dt. DM 61,95
Donkey Kong Land	dt. DM 59,95
FIFA International Soccer	dt. DM 59,95
Game Boy Gallery	dt. DM 45,00
John Madden '95	dt. DM 59,95
Kirby's Dreamland 2	dt. DM 59,95
Mega Man 3	dt. DM 59,00
NBA JAM	dt. DM 59,00
NBA JAM Tournament	dt. DM 65,95
NFL Quarterback Club 2	dt. DM 59,95
NHL Hockey '95	dt. DM i.V.
Pinball Fantasies	dt. DM 59,95
Space Invaders	dt. DM 59,95
Stargate	dt. DM 59,00
Tiny Toon - Wacky Sport	dt. DM 59,95
True Lies	dt. DM 59,95
WWF Raw	dt. DM 59,95
Wario Blast - Bomberman	dt. DM 60,95
Yoshi's Cookie	dt. DM 49,95

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE !!!
Original deutsche Versionen
Ausschließlich fabrikneue Ware
14 Monate Garantie
Versandkosten nur DM 6,95
Schnell - Service imbezogen
Versandkosten DM 3,95 bei
Bestellungen per Telefax oder
Anrufbeantworter am Wochenende
Ab einem Bestellwert von DM 300,-
entfällt der Versandkostenanteil
Vorbestellungen für Neuheiten
werden bevorzugt ausgeliefert
Wir führen auch original DM,32X,MCD,
GG,MS,CD-I, PC und CD-ROM SPIELE
Kostenlose Gesamtpreislisten
gegen DM 1,- Rückporto - Bitte
geben Sie Ihre Systeme an

Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die
aktuellen Vergünstigungen durch Kurschwankun-
gen und Einkaufsvorteile. Fragen Sie deshalb nach!

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.
Preissänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.



**BASEBALLSTAR
FRANK THOMAS BEI
ACCLAIM**



Für 2-D-Animationen wird vor dem
„Blue Screen“ gefilmt



Die hellen Punkte sind Sensoren, die
die Bewegungen ...



... einfangen. Im Computer kann
dann ein 3-D-Gitternetz ...



erstellt werden, auf das Daten gelegt
werden (Texture Map).



Damit die spätere Videospielfigur auch
wie Frank Thomas aussieht, wird des-
sen Gesicht gescannt und im Computer
bearbeitet

**Während fast ein jeder
Spielehersteller die Cha-
raktere seiner Pro-
gramme – Bewegungs-
phase für Bewegungs-
phase – fein säuberlich
zeichnen läßt, ist
Acclaim bereits um
Schritte voraus:**

**Das amerikanische Soft-
warehaus ist stolzer Be-
sitzer zweier Film Stu-
dios, die neue Dimen-
sionen in der Erstellung
und Bearbeitung von
Sprites eröffnen.**

Wenn Acclaim im Sommer und
Herbst dieses Jahres die Fil-
mumsetzungen „Judge Dredd“,
„Batman Forever“ und „Cuthroat Island“
(Piraten-Schatzsuche-Abenteuer) oder
das Grusel-Spektakel „Alien Trilogy“ so-
wie die Baseball-Simulation „Frank Tho-
mas ‚Big Hurt‘ Baseball“ veröffentlicht,



Das Alien war einmal ein Mensch

so haben diese Spiele – so verschieden
sie auch sein mögen – eines gemein-
sam: die Technik. Wer Acclaim-Pro-
dukte der neueren Generation kennt,

DAS ERSTE STUDIO SEINER ART

der weiß, daß dies feinste Animatio-
nen sämtlicher Sprites bedeutet. Das
haben zahlreiche Programme bewie-
sen, unter anderem „Alien 3“, „NBA
Jam“, „NFL Quarterback Club“ und zuletzt
auch „StarGate“.

Was aber läßt die Sprites der Acclaim-
Spiele so lebensecht wirken? Was hat
Acclaim, das andere Hersteller nicht



Das Alien läuft leichten Schrittes dem
Menschen hinterher



Dank der Blue-Screen-Technik bietet Judge Dredd hervorragende, au-
thentische Animationen der Sprites

haben? Ganz einfach: ein „Blue-Screen“-
sowie ein „Motion-Capture-Studio“. Dank
dieser mit modernster Technik „ausge-
statteten“ Studios lassen sich völlig neue
Dinge verwirklichen – und alte einfa-
cher und besser erstellen. Wir waren für
Euch in den heiligen Hallen Acclaims,
um uns das Ganze für Euch einmal ge-
nauer zu betrachten.

Blue-Screen-Studio: Die Blue-Screen-
Technik ist bestens aus Hollywood be-
kannt. Sie läßt atemberaubende Film-
szenen zu, wie wir sie aus guten Ac-
tionfilmen gewöhnt sind. Ein Beispiel: In
„True Lies“ – einem Multi-Millionen-Dollar-
Spektakel mit Arnold Schwarzenegger –
schwebt ein Harrierjet scheinbar vor



Batman ist noch in einem frühen Stadium



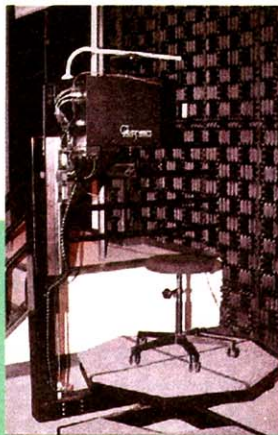
Verschiedene Waffensysteme fehlen nicht

LAIM

N KULISSEN



Eine Runde unter dem Gesichtsscanner: Bis auf die Haare wurde alles perfekt gescannt



Der Gesichtsscanner bewegt sich um den Kopf, um alle Daten zu speichern, welche später auf ein beliebiges Modell gelegt werden können



Schon in Kürze dürfen Videospieler in die Konsolenumsetzung des Actionfilms mit Sylvester Stallone daddeln



Auch Batman glänzt durch detaillierte Animationsphasen

einem Wolkenkratzer. In Wirklichkeit aber wurde diese Szene in einem Studio gedreht, wo der Harrier, auf einem Sockel befestigt, vor einer Blue-Screen-

Nach diesem Konzept sorgt Acclaim für die lebensechten Animationen der Sprites in den hauseigenen Produkten: Schauspieler laufen, springen oder kämp-

fen vor dem Blue Screen, und Kameras nehmen die Bewegungen auf. Dabei muß es sich nicht um Original-Schauspieler handeln, denn es gibt schließlich Computerdaten um, sondern lassen bei Bedarf aus dem gefilmten Schauspieler eine schwarze Silhouette entstehen. Diese wird mit beliebigen Informationen, sprich Charakteren wie Stallone oder Bösewichtern aus Judge Dredd belegt. Herausgekommen ist eine Videospielfigur, die wie das reale Vorbild aussieht, feinste, menschliche, also physikalisch korrekte Bewegungen ausführt und folglich ungeheuer authentisch wirkt.

Im Computer werden alle Animations-



Ein Drehbuch mit Skizzen der zu filmenden Bewegungen darf am Set nicht fehlen



Eine der sechs Spezialkameras von Texas Instruments im Motion-Capture-Studio

Acclaims Vize-Präsident Wes Trager erklärt den Sinn der bis zu 300 Sensoren am Akteur



daten systemspezifisch für die unterschiedlichen Konsolenformate, wie Mega Drive und Game Gear, umgewandelt. **Motion-Capture-Studio:** Während Acclaim die Blue-Screen-Methode für zweidimensionale Spiele einsetzt, werden mit der Motion-Capture-Technik



Vor dem sogenannten Blue Screen, der grün ist, ...



... werden die zur Produktion nötigen ...



... Bewegungen für 2-D-Spiele gefilmt



Die soeben gefilmte Szene wird sofort im Computer für die verschiedenen Konsolensysteme konvertiert



Im High-Tech-Kontrollraum des Motion-Capture-Studios werden die gefilmten 3-D-Daten verarbeitet

ACCLAIM

HINTER DEN KULISSEN



So sieht der Schauspieler kurz nach seinem Auftritt im 16-Bit-Konsolenformat aus

reine dreidimensionale Daten erstellt. Diese Technik ist weltweit die erste ihrer Art und offenbart völlig unglaubliche Möglichkeiten.

In einem 300 m² riesigen Studio filmen bis zu sechs Kameras, die direkt mit leistungsstarken Computern (vor allem Silicon-Graphics-Maschinen) in einem Video-Kontrollraum verbunden sind.

HOLLYWOOD NUTZT ACCLAIMS MOTION-CAPTURE- STUDIO

Im Gegensatz zur Blue-Screen-Methode, bei der der Akteur nahezu beliebig

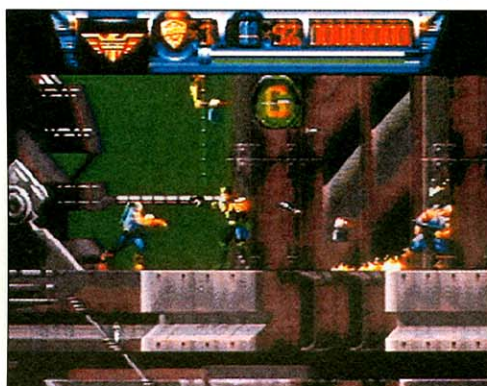
ist jetzt dreidimensional und kann in sämtliche Richtungen und um alle Achsen gedreht werden. Der Clou an dem Verfahren ist, daß auf das erstellte Polygon-Netz beliebige Daten gelegt werden können (Texture Mapping). Plötzlich spielt zum Beispiel ein Alien dort Basketball, wo vor wenigen Sekunden noch Michael Jordan seine Künste unter Beweis stellte. Oder aus Baseballstar Frank Thomas wird ein GAMERS-Redakteur, dessen Kopf zuvor von einem rotierenden Scanner erfaßt wurde.

An Anwendungsmöglichkeiten sind der Motion-Capture-Technologie keinerlei Grenzen gesetzt. Alles, was nach obigen

Schritten noch erfolgen muß, ist das Hineinsetzen des erschaffenen Charakters in die Videospielumgebung. In Sekundenschnelle wandeln Computer die Daten in verschiedenste Konsolenformate um, so daß das fertige Ergebnis beispielsweise sofort auf dem MD und

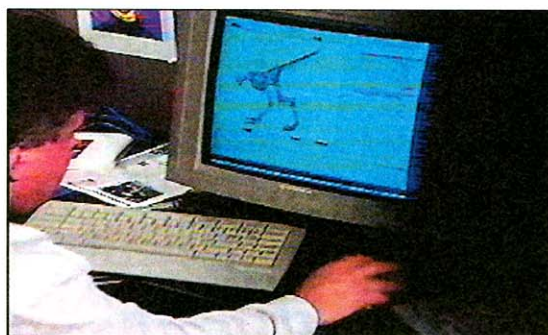
anschließen auf der Sony PlayStation zu begutachten ist. Doch Acclaims Technik ist auch absolut filmreif, nutzte Hollywood doch das Motion-Capture-Studio für Trickeffekte des Films Batman Forever! Man sieht: Acclaim ist mit hervorragender Technik ausgestattet und bestens für die Zukunft gerüstet. Wir dürfen schon jetzt auf viele interessante Spiele gespannt sein ...

Hans-Joachim Amann



gekleidet ist, wird er nun in einen schwarzen Anzug gesteckt. Dieser wiederum ist mit mindestens 65 Spezialsensoren bestückt, die sich über den gesamten Körper erstrecken. In dem völlig abgedunkelten Studio werden die Bewegungen des Schauspielers via Kameras erfaßt, wobei die kabellosen Sensoren ein genaues Bild des menschlichen Skeletts im Computer ergeben.

In diesem wird dem Skelett ein Polygon-Netz „übergezogen“. Das erstellte Objekt



Ein Alien (noch in Gitternetz-Machart) wird auf einem Silicon-Graphics-Rechner bearbeitet



Ein beliebiger Schauspieler wird gefilmt und von ihm eine Silhouette erstellt



Per Tastenklick wird abschließend die Grafik der eigentlichen Figur auf die Silhouette gelegt



ERST IM STUDIO –
DANN IM SPIEL



Im Studio wird eine Szene mit Menschen ...



... gedreht, die per Computer durch Figuren ersetzt werden

FATAL FURY SPECIAL

SNES

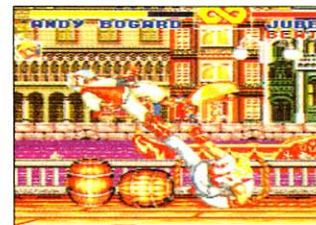
1-2 Spieler

Takara

ca. DM 150

Zwölf Fighter warten darauf, von Euch erwählt zu werden!

Neo•Geo-Fans kennen sie schon länger, aber auch SNES-Besitzern ist sie Fatal-Fury-Serie nicht unbekannt. Freut auch nun auf Fatal Fury Special!



Ein unschöner Tritt in die Nieren macht keine Freunde!

Herzlich willkommen, Ihr Freunde von Fortsetzungen! Nicht lange vor dem offiziellen dritten Teil von Fatal Fury beschert uns Takara „Fatal Fury Special“!

Die Konvertierung des Neo•Geo-Prüglers ist zwar in technischer Hinsicht durchaus in Ordnung, bietet aber keinerlei Neuerung im Genre. Zwölf Kämpfer stehen zu Eurer Verfügung, von denen jeder

POSTIV!

Schöne Hintergründe, ordentliche Umsetzung des Neo•Geo-Originals

neben den üblichen Schlägen, Tritten und Würfeln natürlich auch seine persönlichen Spezialattacken besitzt. Außerdem könnt Ihr wie beim Vorgänger mit den L&R-Ta-



Sonderbare Gegend, wo große Hände aus dem Wasser kommen



Während es in der Wüste langsam Nacht wird, kloppen sich unsere beiden Freunde immer noch um den Schlafplatz im Wagen



Unterschätzt den Opa nicht. Mit seinen mächtigen magischen Tricks hat er noch so manchen Emporkömmling in seine Schranken gewiesen.

sten in die hintere Ebene wechseln und so z.B. fremden Spezialattacken ausweichen oder den Gegner von hinten treffen. Je nach gewähltem Spielmodus kämpft Ihr entweder nach und nach gegen alle anderen Fighter um den Titel

des besten Kämpfers, oder Ihr müßt in einer vorgegebenen Zeit möglichst viele gegnerische Recken besiegen. Natürlich ist auch ein Zweispieler-Modus vorhanden, in dem Ihr Eurem besten Freund beweisen könnt, daß Ihr der bessere Spieler seid. Die Hintergrundgrafiken sind recht detailliert und erfreulicherweise auch ansprechend animiert. Als besonderes „Schmankerl“ wird sogar der Wechsel der Tageszeiten berücksichtigt. Auch der Sound kann sich durchaus hören lassen und paßt gut zum



Wenn das die Alice Schwarzer sieht

Ihr kennt doch bestimmt auch die Metapher „jemanden am ausgestreckten Arm verhungern zu lassen,“ oder?

NEGATIV!

Der zweite Aufguß eines zweitklassigen Prügelspiels

Fatal Fury Special

Gameplay

Die Schlagvielfalt kommt lange nicht an Street Fighter heran. Die Möglichkeit in die Tiefe zu springen ist aber sehr interessant.

Dauerspaß

Da Kämpfe durch die (relativ) geringe Schlagauswahl nicht so viel Spaß machen wie z.B. bei SF II, hält sich der Dauerspaß in Grenzen.

Grafik

Schön viele Details in den Hintergründen (Tageszeitenwechsel) und bei der Animation versüßen einem das Spielen.

Sound

Der Sound liegt insgesamt über dem Durchschnitt und wird einem Fighting-Game durchaus gerecht. Etwas mehr „Power“ wäre schön.

TOTAL! - CHECK

Genre Prügelspiel
Level 1-2 Kämpfer
Schwierigkeitsgrad einstellbar
Continues 3
Speicherkapazität 32 MBit
Erhältlich im Handel

FAZIT
3+

SNES

CLASSICS

1 Spieler

Bullfrog

ca. DM 100

Die dunklen Flecken sind Sumpf. Wer da hineingerät, ist verloren



POPULOUS



Ja ja, die Ritter! Wo sie lang- gehen wächst kein Gras mehr,, und erst recht keine Häuser

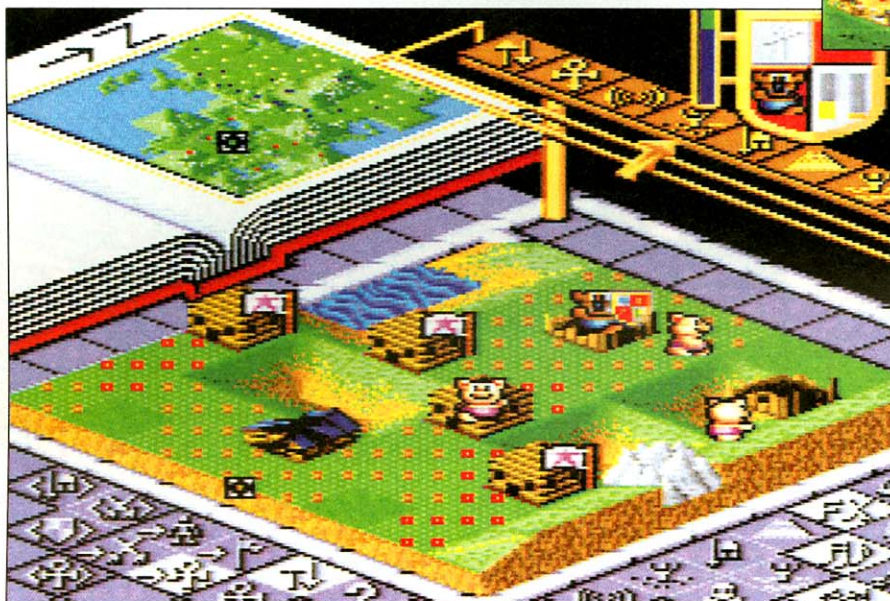


Einmal ein Gott sein, das wäre schön! Da sich aber leider nur die wenigsten diesen Wunsch erfüllen können, gibt es schon länger ein feines Game auf dem SNES!

Populous begeisterte schon '89 unzählige Amigabe- sitzer. Seitdem hat sich die- ses Götter-Simulations-Pro- gramm auf fast alle Computer- und Konsolenformate verbrei- tet. Die SNES-Version (von der es auch schon die Fortsetzung gibt; Note: 1- in TOTAL! 8/94) glänzt durch sämtliche Features des Originals und be- reits eingebaute Extra- szenarien! Doch zuerst zum Game: Auf einem begrenzten Landstück müßt Ihr Euch (als Gott) mit einem anderen Gott

Einmal Gott sein

messen. Dazu könnt Ihr Land heben und sen- ken, um so eine mög- lichst ebene Fläche zu schaffen. Auf dieser Fläche können sich dann Eure anfangs recht wenigen Unterta- nen gut vermehren. Wohnen sie zu Beginn noch in Zelten und Hüt- ten, verbessern sie Ihre Behausungen bis hin zu großen Burgen. Je mehr Leute Ihr habt, desto mehr gött- liche Kraft steht Euch zur Ver- fügung. Wenn Ihr genügend Kraft besitzt, könnt (und müßt) Ihr die gegnerische Zivilisation mit Katastrophen heimsuchen. Erdbeben, Vulkanausbrüche und Süm- pe sind nur einige der



schaffenheiten und Be- bauungen (Französisch, Wilder Westen oder z.B. Computer) schon mit im Modul sind. Die Grafik hat zwar schon einige Jah- re auf dem Buckel, ist aber trotzdem sehr detailreich und weiß durchaus zu ge- fallen. Dazu kommt noch der phantastische, atmo- sphärische Soundtrack, der gleich das richtige „göttliche“ Feeling ver- breitet.

Populous garantiert in 500 Levels fast ewigen Spielspaß, da es immer wieder eine Herausforde- rung ist, den Computer zu schla- gen. Einziges Manko ist die feh- lende Zweispieler-Möglichkeit und die stark absinkende Spielge- schwindigkeit, wenn Ihr (und der Gegner) über zahlreiche Unterta- nen und Behausungen verfügt.

Maris Feldmann

Ach, ist das putzig. Kleine Mäuse wohnen in großen Torten und laufen herum

möglichen Ausdrucksmittel Eurer Omnipotenz. Aber natürlich ver- sucht dies auch der andere Gott mit Euren Leuten. Ihr müßt also ständig aufpassen und Euch um Eure Untertanen kümmern. Dazu gehören auch die direkten Einflußmöglichkeiten, die Ihr auf Eure Bevölkerung habt. Ent- weder laßt Ihr sie in unmittelbarer Umgebung siedeln, schickt sie in

Richtung Gegner oder versammelt sie an einer heiligen Stelle (Ankh), um sie zu einem superstarken Rit- ter zusammenzuschweißen! Wie schon erwähnt, hat die SNES-Version den Vorteil, daß verschiedene andere Landbe-

In der Computerwelt sind Eure Untertanen kleine Viren, und sie bewohnen GB, NES und SNES!



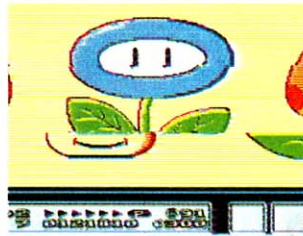
Gameplay	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Dauerspaß	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Grafik	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Sound	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

TOTAL! - CHECK

Genre	Strategie
Level	500
Schwierigkeit	ansteigend
Continues	Paßwort
Speicher	12 MBit
Erhältlich	seit '93



SUPER MARIO BROS. 3



Eines der Bonusspiele aus SMB3, hier gibt es Extraleben zu gewinnen

1-2 Spieler

Nintendo

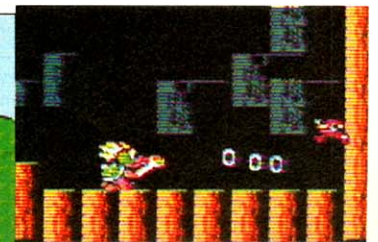
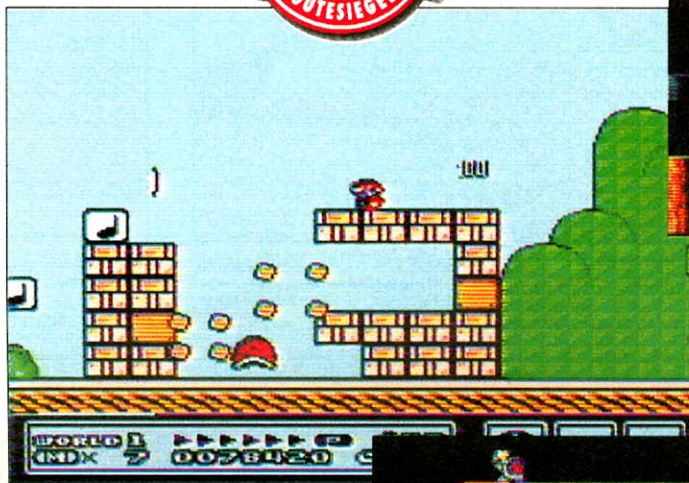
ca. DM 70-100

CLASSICS

In Monat stellen wir endlich **DEN** Nintendo-Klassiker schlechthin vor, der verantwortlich für den ganzen Klemptner-Kult war und die Mario-Manie praktisch begründete.



Eigentlich muß man über „SMB 3“ keine Worte mehr verlieren, denn dieses Modul hat Geschichte geschrieben: Mit ca. 17 Mio. verkauften Modulen in den USA ist das Spiel aus dem Jahre '88 das Meistverkaufte aller Zeiten und zu Recht. Super Marios dritter NES-Auftritt revolutionierte das Jump&Run-Genre: In Sachen Umfang und Innovation schlug SMB3 alles, was es bis dato gab – und ziemlich alles, was danach kam. Für alle, die die letzten sieben Jahre in einer Höhle verbracht haben, kurz der Inhalt. Prinzessin Toadstool, die seit „SMB (1)“ ein seltsames Vergnügen dabei empfindet, sich von den Vertretern der Koopa-Sippe entführen zu lassen, muß mal wieder gerettet werden. Mario und Luigi (im Zweisspieler-Modus leider nur abwechselnd) müssen acht Welten durchqueren, um schließlich mal wieder der



Spielelemente gelegt wurde: Hier stimmt einfach jedes Detail, kaum ein weiteres Spiel erreichte ein ähnliches Maß an Spielbarkeit – außer natürlich der SNES-Nachfolger „Super

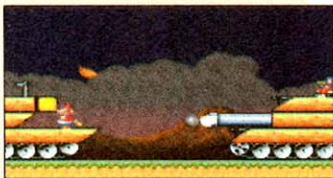
Mario World“, der allerdings nicht mehr den Grad an Innovation erreichte.

Wirklich einziges Manko des Spiels war, daß man angesichts des Umfangs ein Passwort manchmal schmerzlich vermißte, dies

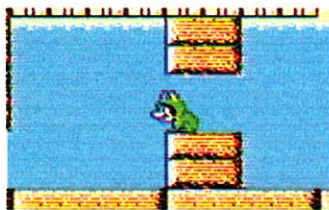
wurde jedoch durch versteckte Level-Warps ausgeglichen. Fazit: Gäbe es so etwas wie einen Software-Oskar, hätte kein Spiel die Auszeichnung so sehr verdient wie Super Mario Bros. 3! Klaus-D.

Oberkröte Bowser eine Lektion zu erteilen. Dabei stehen neben den aus Teil eins bekannten Fähigkeiten noch eine Unmenge neuer zur Verfügung: Mit Hilfe diverser Extras bekommt Mario spezielle Flug-, Spring-, Schwimm-, Angriffs- und Verwandlungs-Eigenschaften. Neben den zahlreichen versteckten Extras und Bonusräumen gibt es auch noch viele Mini-Spiechen, von

Memory und Puzzles bis hin zum klassischen „Mario Bros.“ Man merkt dem Spiel an, daß Shigeru Miyamoto und sein Team zwei Jahre lang an dem Projekt arbeiteten, wobei sehr viel Wert auf das perfekte Harmonisieren der



SMB 3 gibt es auch auf dem SuperNES – als Teil von Super Mario All-Stars (diesmal mit Batteriespeicher)



Selbst auf der Karte gibt es Verstecktes zu entdecken



In beiden Versionen können Mario und Luigi eine Runde Mario Bros. gegeneinander spielen

Gameplay ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

Dauerspaß ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

Grafik ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

Sound ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

TOTAL! - CHECK

Genre Jump&Run
Level 87 (8 Welten)
Schwierigkeit mittel
Continues unendlich
Speicher 4 MBit
Erhältlich seit 1988



GB

CLASSICS

Neandertaler müssen nicht immer zwingend muskulös, strohdumm und total behaart sein, wie dieses niedliche Heldensprite seit 1992 beweist!

1 Spieler
Hudson Soft
ca. DM 40-60

haart sein, wie dieses niedliche Heldensprite seit 1992 beweist!



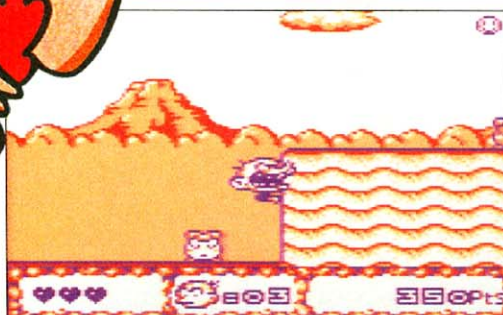
Bis zur Prinzessin ist's ein weiter und beschwerlicher Weg!



B.C. KID

eines typischen Jump&Run-Helden. Fertigkeiten wie Schwimmen, Senkrechtklettern an Steinwänden, Superdreh Sprünge und Erdbeben Sprünge machen ihn zu einem vielseitigen Prinzessinen-Retter. Als wäre das noch nicht genug,

Ein süßer kleiner Neandertaler namens Bonk – PC-Engine-Veteranen unter gleichem Namen von früher lebhaft in Erinnerung – durchstreift das wilde Dinosaurierland seiner Vorfahren auf der unerbittlichen Suche nach der bezaubernden Mond-Prinzessin. Sein Erzrivale, der äußerst böse und schleimige König Drool, hat sich doch glatt erdreistet, die unschuldige Prinzessin einfach so mir nichts dir nichts zu entführen. In allerbesten Mario-Manier springt und rennt der kurze Urmensch mit dem Riesenschädel durch insgesamt zehn sehr typische „Königreich“-Level, wie wir sie aus zahlreichen (Mario&Co.-) Jump&Run-Games zu Genüge kennen. Wenn es in diesem (überlasteten) Genre gilt, seine Allerliebste zu befreien, dann scheint der Ort



Wenn sich Bonk erst einmal festgebissen hat, reißt ihn nichts mehr runter



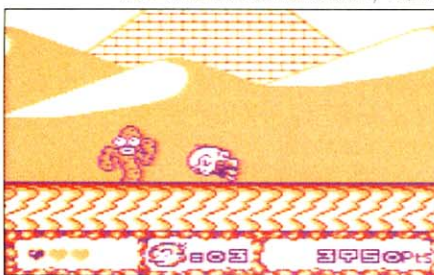
Diesen Gegner zu treffen, ist wirklich nicht gerade einfach!



des Geschehens stets derselbe zu sein – in der Dekoration natürlich leicht verändert, versteht sich! Doch wen wird das schon stören, wenn



einen das Gameplay interessiert und bei der Stange halten kann und der Dauerspaß nicht nur eine knappe Stunde anhält. Bonk, mit einem Wasserkopf sondergleichen bestückt, ist ein recht wendiger, doch leider etwas zu kleiner Hüpfen, der seine diversen Phantasie-Feinde vornehmlich mit schlichten, aber wirkungsvollen Kopfnüssen bearbeitet. Abgesehen von dieser einen Attacke greift er aber tief in die Akrobaten-Kiste



kann sich Bonk zusätzlich mit allerhand Extras und Power Ups vollstopfen. Erwartungsgemäß sind diese überall herumliegenden Hilfsmittel ebenfalls sehr genretypisch (Extraleben, Extraenergie, Power Ups, 1 Ups etc. gehören dazu). Und so wirkt das Ganze irgendwie zu bekannt, ja fast abgedroschen und für einen Jump&Run-Erfahrenen eventuell doch zu langweilig. Nicht, daß mit dem Spiel an sich etwas nicht stimmen würde – Animationen, Hintergründe, Endgegner und Soundeffekte sind durchaus gut gelungen, – doch kann man sich als Jump&Run-Freund schon darauf einstellen, ein zwar gut spielbares, aber leider wenig innovatives Game in den Händen zu halten.



Per Kapsel (sieht aus wie ein Dino-Schädel) gelangt Bonk in den Kellerraum zum ersten Endgegner, der glatt aus einem der bekannten Mario-Games stammen könnte – wie auch manch andere Feinde und vieles aus der Hintergrundgrafik!

Gameplay	■■■■■
Dauerspaß	■■■■■
Grafik	■■■■■
Sound	■■■■■

TOTAL! - CHECK

Genre	Jump&Run
Level	10
Schwierigkeit	einfach
Continues	unendlich
Speicher	2 MBit
Erhältlich	seit 1992



Willkommen bei TOTAL!-Intern! Ab jetzt werdet Ihr auf dieser Seite unsere ganz persönlichen Meinungen zu den wichtigsten Spielen der jeweiligen Ausgabe finden. Jedes Statement enthält zudem eine Bewertung – völlig unabhängig von der Testnote – zwischen ein und fünf Punkten (s. Wertungserklärung). Und das schönste: Ab und an gibt's auch was zu gewinnen! Viel Spaß beim Lesen!

TOTAL! INTERN

Unsere persönliche Meinung zu:



KLAUS

Bevorzugte Genre: Shoot 'em Up, Adv.
Lieblingsspiel: Super Mario Kart



MARIS

Bevorzugte Genre: Adv., Renn-, Strategie- und Prügel-Spiele
Lieblingsspiel: Unirally



THOMAS

Bevorzugte Genre: Prügel-Spiele, Shoot 'em Ups, Lieblingsspiel: Super R-Type



ULI

Bevorzugte Genre: Rennspiele, J&R, Shoot 'em Up, Lieblingsspiel: S. Metroid



MICHAEL

Bevorzugte Genre: Prügel-, Rennspiele
Lieblingsspiel: Int. Superstar Soccer

Fatal Fury Special (SNES)

Und schon wieder ein SFI-Verschnitt. Langsam wird die Sache langweilig. Wenn schon prügeln, dann doch lieber mit SSF 2, der besten Version des Originals.

Ein weiteres unnützes Prügel-Spiel, das die allgemeine Lebensqualität nicht erwähnenswert verbessert.

Angesichts der kommenden Schwertkampf-Örgie 'WeaponLord' fällt dieses Game selbst als Alternative zu Super Street Fighter 2 total unter den Tisch!

Zugegeben, FFS ist ganz nett gemacht, kann aber im Vergleich zu den Prügel-Klassikern nicht bestehen. Nur etwas für Fans, die nicht genug Abwechslung kriegen.

Ein großer Name macht noch lange kein großes Spiel. Diesen Beweis tritt FFS an. Also raus damit aus dem Konsolenschacht und wieder SSF 2 eingelegt...

Mega Man III (GB)

MM macht zwar in allen Versionen immer wieder Spaß, nur warum erst jetzt der dritte GB-Teil – in den USA gibt's schon Nr. 5 – erscheint, ist mir ein Rätsel.

Seit ich 'Mega Man X' auf dem SNES gedaddelt habe, können mich die Versionen des 'kleinen Systems' aufgrund des Mini-Game-Boy-Screens – nicht mehr packen.

Puzzle Bobble (SNES)

Nach Abklingen der anfänglichen allergischen Tetris-Reaktionen muß ich zugeben, daß der Zweispieler-Modus genial unterhaltsam ist.

Auf dem Amiga spiele ich manchmal Bubble Bobble mit Klaus! Das hat zwar nicht direkt etwas mit P.B. zu tun, aber ich wollte das einfach mal loswerden. Danke!

Mit 'Columns & Co.' konnte ich noch nie was anfangen. Na ja, und PB ist eben auch nur ein weiteres 'Geschicklichkeits'-Strategie-Spielchen, das mich absolut nicht reizt!

Hm, nicht so mein Fall. Hier wird wieder einmal auf eine keine neue Idee ein ganzes Spiel aufgesetzt. Da lob' ich mir mein 'Tetris & Dr. Mario' und besonders 'Tetris 2'.

'Tetris' ohne Ende! Diese Version ist einer der gelungensten Klone-Versuche seit langem. Der kunterbunte Blasen-Spaß, ohne das heimische Badezimmer zu überfluten.

Unirally (SNES)

Auf den ersten Blick macht Unirally nicht viel her, und irgendwie ist es ja ziemlich prall! Aber im Liga-Modus macht es einen Heidenspaß.

Darauf haß ich gewartet! Endlich ein Game, das fast alle Redakteure mögen und beherrschen, auch meine Freundin kommt damit zurecht. Gut gemacht, Nintendo!

Wahrscheinlich bin ich der einzige in der Redaktion, der dieses Rennspiel für einen schlechten Schmerz hat. Wir haben gerade April – wer weiß es schon so genau?

Das optimale Game für ein rasantes Spielchen zwischendurch. Zwei Runden Rennen fahren, ein paar fixe Stunts, fetzige Musik, und gute Stimmung ist garantiert.

Es ist schon lange her, daß ein Spiel die gesamte Redaktion voll auf begeistern konnte. Für Spielspaß ohne Ende braucht man aber mindestens zwei Leute.

S. Mario Bros. 3 (NES) (Classic)

Es soll ja Leute geben, denen Mario nicht cool (und schnell) genug ist – Pech gehabt, denn sie verpassen eines der besten Videospiele aller Zeiten.

Das Spiel der Spiele auf dem NES (wir sind unwürdig, Miyamoto-San!) Aber auch SNES-Besitzer dürfen mit SM All-Stars dabei sein.

Im Gedenken an unser Sonderheft 1/94 (Mario Band 1) kommen mir fast die Tränen. So ein hervorragendes J&R-Game hatte die Welt bis dato noch nicht gesehen.

Was für ein Spiel! Wenn es ein Spiel verdient hat, weltweit über 40 Millionen mal verkauft zu werden, dann dieses! Super Ideen, Spielspaß, Sound, und eine super Technik.

Nintendos J&R-Maskottchen ist wieder auf dem Trip, herumliegende Schickröten plattzuspringen. Mein liebstes Mario-Spiel bleibt dennoch der Automat 'Donkey Kong'.

Die Wertungserklärung:



Total genial! Mehr davon!



Gutes und interessantes Spiel!



Noch gut, aber nicht mein Ding!



Lahme Gurke! Brauche ich nicht.



Total daneben! Weg damit!



Preise - Preise!!!

Hallo, hier könnt Ihr ein Super-Bombberman-Modul und eine Menge CDs gewinnen! Alles was Ihr machen müßt, ist eine lustige Antwort auf Hanzos Frage finden (bitte nicht zu lang), sie auf eine Postkarte schreiben und an folgende Adresse schicken:

TOTAL!, Kennwort: Charlotte • Heilwigstraße 39 • 20249 Hamburg

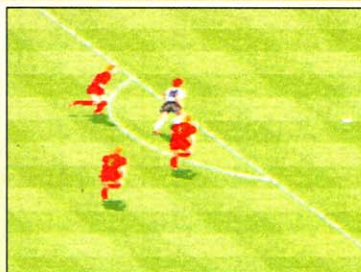
Unter den zehn witzigsten Antworten verlosen wir:
1 x Super Bombberman (SNES) • 3 x Kid Dracula (GB) • 2 x 1 CD Dance Party • 4 x 1 Maxi-CD Native Vision
(Einsendeschluß ist der 12. Juni 1995 (Poststempel).

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von MVL dürfen nicht teilnehmen.

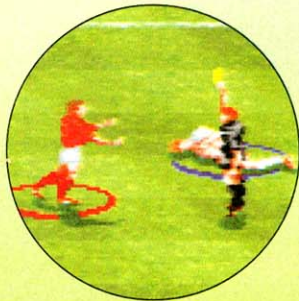
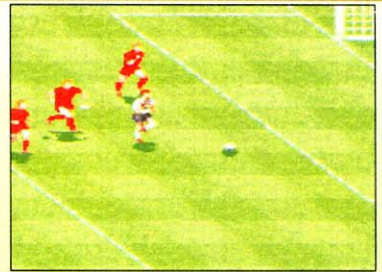
-

A-MANs Schlenzer

Bei einem schnellen Konterangriff sieht man sich meist einer zahlenmäßig überlegenen Abwehrkette gegenüber



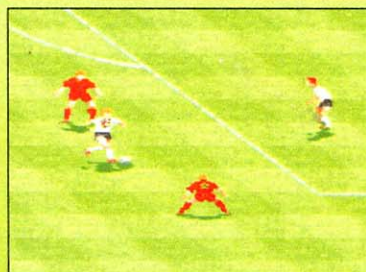
Dribbelt die Spieler aus, und versucht nahe ans Tor zu kommen. Der Keeper bleibt meist im Kasten stehen



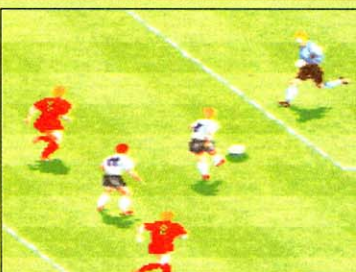
Versucht dann aus kurzer Distanz das Pixel-Leder ins gegenüber liegende Eck zu spielen



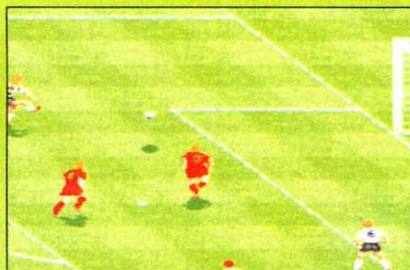
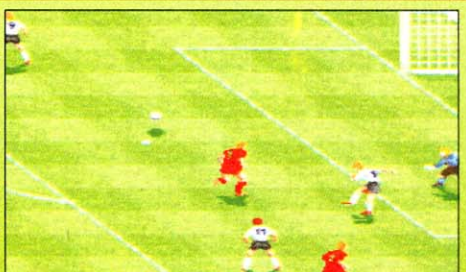
Der Torwart kann meist nicht mehr, als sich nur noch nach dem Ball strecken. GOAL!



Ähnliche Ausgangsposition, nur ein paar Mitspieler sind mit im Strafraum, und der Keeper läuft aus dem Tor heraus



Spielt den Ball quer zur Strafraumgrenze zurück, somit sorgt Ihr für ein großes 'Loch' im Tor



Dann, ohne groß zu zögern, 'voll abziehen'!



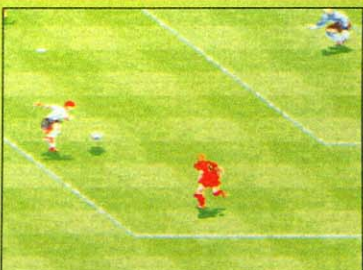
Und schon darf der Torwart hinter sich greifen und das Leder aus dem Netz fischen



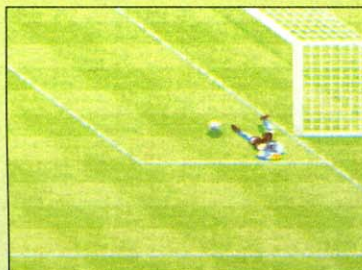
Nochmal das Ganze, langsam und zum Mitschreiben: Lauft von der Seite in den Strafraum und ...



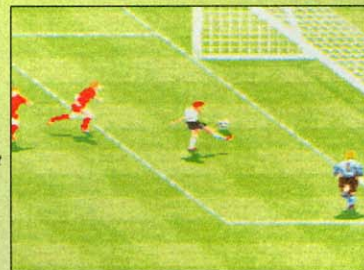
... trickst den Torwart mit einem Paß zu einem Mitspieler aus. Jener kann dann frei aufs Tor schießen



Michis Abstauber



Sollte der Keeper jedoch eine Glanzparade hinlegen, setzt sofort nach!



Bis sich der Torwart aufgerappelt hat, solltet Ihr wieder im Ballbesitz sein und das Leder versenkt haben



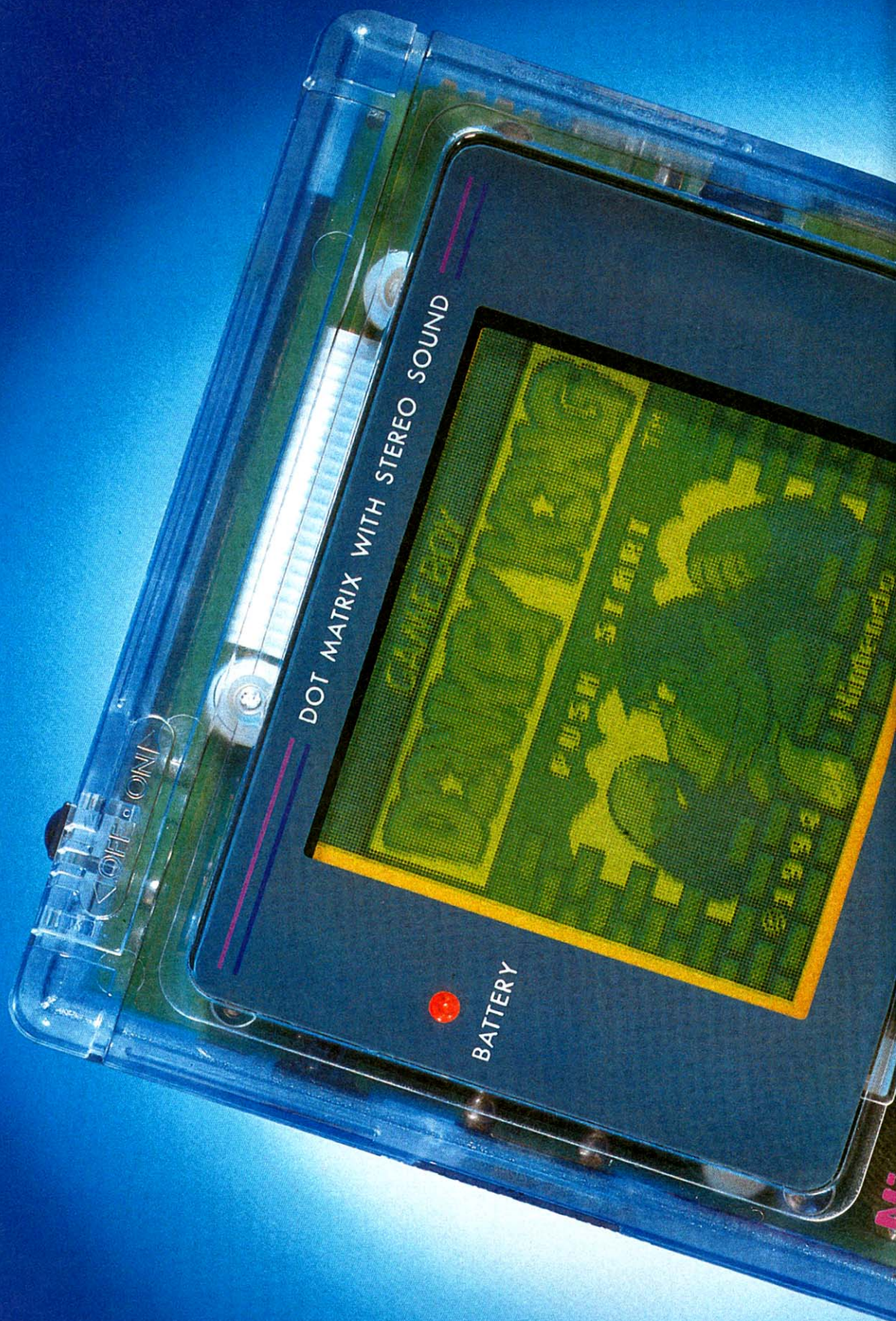
A-MANs Corner-Trap: Lauft mit einem guten Techniker in Richtung Eckfahne und ...



... paßt den Ball hoch in den Strafraum. Dann nicht lange fackeln, sondern auf's Tor schießen



Diese Variante läßt sich natürlich auch bei Echstößen verwenden. Versucht bei Ecken mal den Ball direkt hoch ins Tor zu schlenzen – es geht!





total

Nintendo

© Nintendo

TIPS & TRICKS

Fußball ist für viele das Schönste im Leben. Und damit Konamis „International Superstar Soccer“ für Euch noch ein bisschen schöner wird, zeigen wir Euch ein paar erprobte Spielzüge und stellen Euch die Mannschaften im Vergleich vor.

INTERNATIONAL SUPER SOCCER

Die 28 Mannschaften im Überblick



1P ARGENTINA
Technik: durchschnittlich
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: gut
Ausdauer: sehr gut



1P BELGIUM
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: durchschnittlich



1P BRAZIL
Technik: sehr gut
Schußstärke: gut
Schnelligkeit: gut
Ausdauer: gut



1P BULGARIA
Technik: durchschnittlich
Schußstärke: gut
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: sehr gut



1P DENMARK
Technik: durchschnittlich
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P GERMANY
Technik: durchschnittlich
Schußstärke: gut
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: sehr gut



1P ENGLAND
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P FRANCE
Technik: durchschnittlich
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P HOLLAND
Technik: gut
Schußstärke: gut
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: durchschnittlich



1P IRELAND
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P ITALY
Technik: durchschnittlich
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



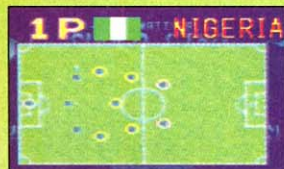
1P CAMEROON
Technik: mäßig
Schußstärke: mäßig
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P COLOMBIA
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P MEXICO
Technik: mäßig
Schußstärke: gut
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P NIGERIA
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P NORWAY
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P AUSTRIA
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: durchschnittlich



1P ROMANIA
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P RUSSIA
Technik: durchschnittlich
Schußstärke: gut
Schnelligkeit: gut
Ausdauer: gut



1P SCOTLAND
Technik: mäßig
Schußstärke: mäßig
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: durchschnittlich



1P SWEDEN
Technik: mäßig
Schußstärke: gut
Schnelligkeit: gut
Ausdauer: gut



1P SWITZ
Technik: mäßig
Schußstärke: mäßig
Schnelligkeit: mäßig
Ausdauer: gut



1P SPAIN
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P S. KOREA
Technik: mäßig
Schußstärke: mäßig
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: durchschnittlich



1P U.S.A.
Technik: mäßig
Schußstärke: durchschnittlich
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P WALES
Technik: durchschnittlich
Schußstärke: gut
Schnelligkeit: durchschnittlich
Ausdauer: gut



1P SUPER STAR
Technik: sehr gut
Schußstärke: sehr gut
Schnelligkeit: sehr gut
Ausdauer: sehr gut



Der Weg zum Super-Star-Team geht über folgende Tastenkombination: Drückt im Titelscreen auf dem zweiten Pad B, B, X, X, A, Y, A, Y, R, L, X. Es ertönt zwar kein Klingeln, aber das Team steht bei den anderen!



Super Bomberman 2
Tip von Ole Rössner

Meine Nummer eins ist S. Bomberman 2. Wenn man zu viert versucht, sich gegenseitig in die Luft zu jagen, kommt richtig Stimmung auf. Das setzt dem Spiel die Krone auf.



FOTOS DES MONATS

Damit ihr mal seht, was bei uns so täglich an Fotos eintrudelt, stellen wir Euch die zwei schönsten und witzigsten Exponate dieses Monats einmal vor: Das „Ich versinke in TOTAL!“ kommt von Sebastian Mayer, Jan Sombetzki und Thomas Preckel haben vor ihrer Spielesammlung Platz genommen und präsentieren TOTAL! 6/93 (die vergriffene erste Ausgabe!).



Habt ihr auch solche Fotos in der Schublade? Dann nichts wie her damit! Wenn uns reichlich Einsendungen erreichen, richten wir eine ständige Foto-Rubrik ein. Schickt die Bilder mit Absender an die unten stehende Adresse.

1	ZELDA IV	GB	
2	DONKEY KONG	VORMONAT 3	
3	WARIO LAND	VORMONAT 2	
4	WARIO BLAST	VORMONAT 6	
5	MYSTIC QUEST	VORMONAT 4	
6	SUPER MARIO LAND 2	VORMONAT 5	
7	PROBOTECTOR 2	VORMONAT 9	
8	COOL SPOT		
9	METROID 2	NEU!	
10	SAMURAI SHODOWN	VORMONAT 7	



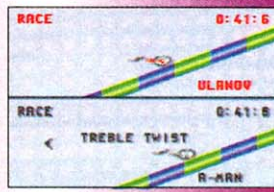
Intl. Superstar Soccer
Tip von Sven Gebauer

Die Animationen von ISS sind super, und der Sound ist auch sehr gut. Auch die Details (das Zöpfchen von Baggio) gefallen mir. Es ist schneller als FIFA Soccer und derzeit mein Lieblingsspiel!



Der Spieletip aus der TOTAL!-Redaktion

Es ist höchst selten, daß alle Redakteure gemeinsam für ein Spiel schwärmen: Der abgedrehte Kandidat heißt **Unirally!** Optisch mag er vielleicht nicht viel her machen, aber zu zweit – oder noch besser in großer Runde – kommt dermaßen viel Fun auf, daß sich sogar bei uns die Grafikabteilung (zwei Räume weiter) über die Lautstärke beschwerte. Dabei haben die doch immer ihr Radio voll aufgedreht, von Mimos Gesänge ganz abgesehen ...



Secret of Mana
Tip von Stefan Kaminiß

Secret of Mana ist ein Muß für jeden Rollenspiel- und Adventure-Fan. Spitzen-Grafik, traumhafter Sound und perfektes Gameplay, lassen jeden sofort süchtig nach diesem Spiel werden. Die Red: „Cooles Foto“ ...

1	SUPER MARIO BROS. 3	NES	VORMONAT 2	
2	ZELDA I		VORMONAT 1	
3	KIRBY'S ADVENTURE			



Metroid 2
Tip von Merlin Marggraf

Am meisten reizt mich Metroid 2, weil es gute Musik, Spannung und viele Extras bietet. Es ist das beste Spiel, das es auf dem Game Boy gibt!



MITMACHEN & MITMACHEN

Ihr wollt auch mal auf diesen Seiten abgedruckt sein? Schreibt uns Euer Lieblingsspiel oder eine Chartliste auf eine Postkarte oder per Brief. Wenn ihr noch ein Foto von Euch beilegt und ein paar kluge Sätze zu einem der Spiele schreibt, seid ihr vielleicht nächstes Mal dabei! Und damit sich Euer Engagement lohnt, verlosen wir unter allen Einsendungen ein Modul Eurer Wahl. Also vergeßt den Namen Eures Wunschgames nicht.

Gewinner vom letzten Mal ist Jörg Grunow aus Duisburg. Viel Spaß mit Demon Crest!

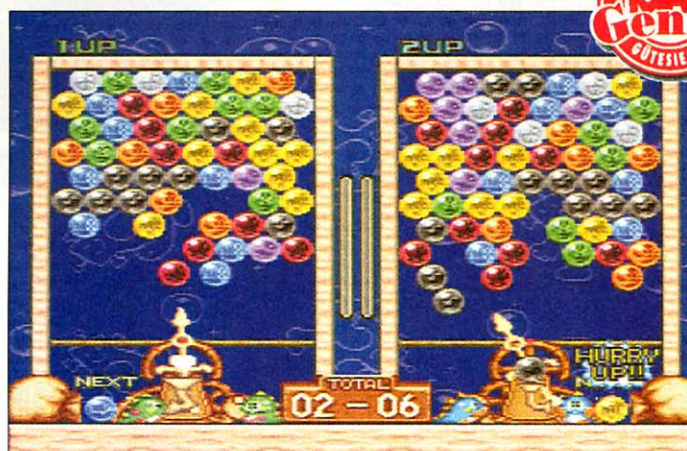
Wir sehen uns nächsten Monat, wie immer mitten im Heft!

TOTAL! Charts
Heiltwigstr. 39
D-20249 Hamburg

SNES**1-2 Spieler****Sunsoft****ca. DM 140**

PUZZLE BOBBLE

Längst bevor die Dinosaurierwelle in den 90ern zum Rollen kam, machten die Urzeitviecher Bub und Bob in den Achtzigern von sich reden. Jetzt gibt es ein Wiedersehen.



Das linke Feld ist voll, der rechte Spieler hat gewonnen (Bild unten)



Ein brandneuer „Tetris“-Verwandter ist „Puzzle Bobble“, das auch als „Bubble Symphonie“ und „Bust-A-Move“ bekannt ist. Obwohl unverkennbar an Tetris anlehnd, ist das Spiel mit Bub und Bob – den beiden aus „Bubble Bobble“ – völlig anders. Während bei Tetris Steinblöcke, die von oben in eine Tonne fallen, zu soliden Reihen angeordnet werden müssen, verhält es sich bei Puzzle Bobble fast genau umgekehrt. Verschiedenfarbige Blasen müssen vom unteren Bildschirmrand nach oben geschossen werden. Wie

▲ POSITIV! ▲
Originelles Gameplay, tolle Grafik, guter Sound, drei Spielvarianten, Zweispieler-Simultanmodus

bei „Columns“ lösen sie sich erst dann auf, wenn mindestens drei gleichfarbige aufeinander treffen.

Mit einfachem Von-unten-nach-oben-Schießen ist es allerdings nicht getan. Eine taktische Note wird dadurch ins Spiel gebracht, daß man die Blasen auch über die seitlichen Spielfeldbegrenzungen schießen kann. Somit können noch Lücken gestopft werden, die unerreichbar schienen. Außerdem sind die Level bereits mit

Bläschen bestückt, welche zur Säuberung der Stage alle verschwinden müssen. Um die Aufgabe noch kniffliger zu gestalten, wird das Spielfeld regelmäßig von oben verkleinert, wodurch die Blasen ein Stück nach unten rutschen. Ein besonderes Lob verdient der Battle-Modus, in dem entweder gegen den Computer oder einen Freund gleichzeitig agiert wird.

▼ NEGATIV! ▼
Es ist schwierig, etwas Negatives über Puzzle Bobble zu verlieren, denn es gefällt rundherum sehr gut

Wie es sich gehört, tauchen die im eigenen Feld aufgelösten Blasen beim Kontrahenten auf. Schadenfreude auf der einen, Ärgernis auf der ande-

ren Seite ist besonders dann groß, wenn dem Konkurrenten somit gute Chancen verbaut wurden. Im dritten Modus, der nur allein gespielt werden kann, gilt es, möglichst viele Blasen im Feld unterzukriegen und verschwinden zu lassen. Dieses Feld wird im Gegensatz zum Standardmodus niemals leer, da stets frische Bläschen automatisch nachkommen. Programme dieses Genres strahlen für gewöhnlich nicht vor atemberaubender Grafik und megastarkem Sound. Dennoch weiß die technische Seite Puzzle Bobbles durchweg zu gefallen. Die Grafik ist detailreich und bietet lustige Animationen. Der Sound – im typischen Bubble-Bobble-Stile – paßt wunderbar zum Drumherum. Das Größte jedoch ist der Spielspaß: Egal ob allein oder mit einem Freund, Puzzle Bobble bietet nicht enden wollenden Spielspaß und ist eines der faszinierendsten Programme seiner Art. Ein Muß – nicht nur für Genre-Fans!

Hans-Joachim Amann



Im ersten Level und nach einem Continue wird eine Hilfsline angezeigt (oben); Abschuss einer Bombe (unten)



Vorsicht, die Decke rutscht immer tiefer (oben); eine Bombe explodiert und sprengt andere Bläschen weg (unten)



Puzzle Bobble

Gameplay

Origineller Tetris-Klon mit tollen Ideen. Der Zweispieler-Modus überzeugt – wie auch das gesamte Gameplay.

Dauerspaß

Schon allein kommt der Spielspaß nicht zu kurz. Zu zweit geht's aber erst richtig zur Sache – köstlich!

Grafik

Für ein Programm dieses Genres ist die Grafik wirklich hervorragend. Bubs und Bobs Animationen sind niedlich und sorgen für Schmunzeln.

Sound

Dem einen oder anderen mag die Musik zu düdlig sein. Wahre Bubble-Bobble-Fans werden jedoch verückt sein.

TOTAL! - CHECK

Genre Action/Strategie
Level 3 Spielmodi
Schwierigkeitsgrad linear steigend
Continues Paßwort
Speicherkapazität 6 MBit
Erhältlich im Handel

FAZIT
2+



Von links oben nach rechts unten: 'Tetris & Dr. Mario', 'Hebereke's Popoon', 'Quarth' und 'Tetris 2'

KLÖTZCHEN & SPIELE

Die Regeln sind so einfach, daß sie selbst Euer Hund in zwei Minuten verstanden hätte, aber dem Langzeitspaß ist das nicht abträglich – ganz im Gegenteil: 'Klötzchenspiele' gehören zu den absoluten Dauerbrennern unter den Videogames. Kein Wunder – bringen sie doch vor allem zu zweit richtig Spaß ohne lange Einspielzeit. In der Nintendo-Welt begann das Klötzchenfieber 1989 mit 'Tetris' für den Game Boy. Die elektronische Keksdose verdankt seinen Erfolg nicht zuletzt dem russischen Suchtspiel, das heute noch zur Spitze gehört. Mittlerweile gibt's eine Handvoll Tetris-Clones, die mit leicht veränderten Spielregeln um die Gunst

des klötzchensüchtigen Publikums buhlen. So werden bei 'Wordtris' (SNES, GB) statt Steinchen herunterrieselnde Buchstaben zu (englischen) Wörtern zusammengesetzt, bei 'Pac-Attack' (SNES)

ten Türmchen weg. 'Quarth' (GB) zeigt eine Variante von 'Tetris' verkehrt herum: Von oben herkommende Figuren müssen von unten zu Rechtecken ergänzt werden – schnelle Puzzle-Aktion der

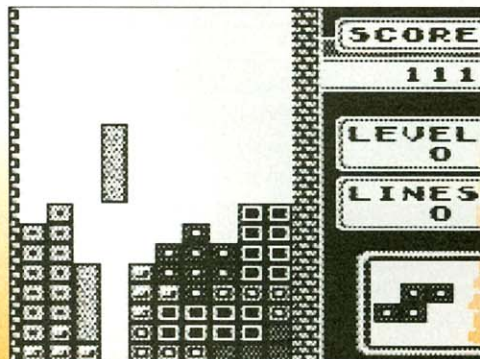
Extraklasse! Nicht zu verachten ist natürlich auch das feine 'Stargate', bei dem es um flinke Stapelarbeit im Trichter geht.

Mancher Schuß ging aber auch daneben. Nintendos 'Mario & Yoshi' (NES und GB) läßt auch hartgesottene Puzzler nach wenigen Minuten einschlafen, 'Palamedes' (GB) nervt mit umständlicher Steuerung. Da ist 'Yoshi's Cookie' schon viel eher

zu empfehlen – auch, wenn's hier statt Klötzchen Kekse regnet. Nicht nur Krümelmonster hätte seinen Spaß daran ... ga

Titel	System	Test in	Note	Bemerkung
Tetris	GB	8/94	1-	das Original!
Quarth	GB	11/94	2+	
Stargate	GB	3/95	2+	
Super Tetris 2	SNES	10/93	2+	Import/Rarität!
Tetris 2	GB	4/94	2	
Tetris Battle Garden	SNES	4/94	2	Import
Tetris & Dr. Mario	SNES	4/95	2	
Pac-Attack	SNES	1/94	2-	
Tetris 2	SNES	10/94	2-	Import
Hebereke's Popoon	SNES	1/95	3+	
Yoshi's Cookie	GB	11/93	3+	auch für SNES
Wordtris	SNES	6/93	3	
Wordtris	GB	2/94	3-	
Palamedes	GB	11/94	4-	
Mario & Yoshi	NES	5/94	5+	auch für GB

mampfen kleine Allesfresser Geister, und bei 'Super Tetris 2/Bombloss' (SNES) fetzen kernige Explosionseffekte die hochgestapel-



Klötzchenbau im Trichter: 'Stargate' für den Game Boy

Das Original bleibt unge schlagen: Tetris!



aRJay

GAME SAVER II



Mit dem neuen GAME SAVER II hast Du Dank der eingebauten Batterie jetzt die Möglichkeit, in Deinem SNES-Spiel Deinen Spielstand nicht nur zwischenspeichern,

sondern auch abzuspeichern!

Nie mehr am Levelanfang beginnen, wenn Du an einer Stelle nicht weiterkommst. Eine einfache Tastenkombination auf Deinem Joypad und Du beginnst an der zuletzt gespeicherten Stelle.

Mit allen bis hierhin gesammelten Extras, Punkten, Continues, etc. Außerdem kannst Du mit dem GAME SAVER II auch US und JP Module abspielen.

Und Du hast die Möglichkeit, die Spielgeschwindigkeit auf 50% zu bremsen.

dt 119.00

RATTENKAUF
Jetzt Spielern
Syber bezahlen!!!

SNK NEO GEO CD inkl.

Spiel & 2 Joypads 799.00

mit aRJay-Finanzierung mtl. 30.00

PANASONIC 3DO - FZ10 inkl.

Spiel 999.00

mit aRJay-Finanzierung mtl. 33.00

SONY PLAYSTATION inkl.

Ridge Racer & RGB 1099.00

mit aRJay-Finanzierung mtl. 40.00

SEGA SATURN inkl.

Virtua Fighters & RGB 1099.00

mit aRJay Finanzierung mtl. 40.00

SONY PARTYVISION

für alle Importkonsolen 2490.00

mit aRJay-Finanzierung mtl. 85.00

SUPER-NES

Kurzer Anruf genügt und wir nennen Dir die neuesten Titel für Dein SNES. SNES-Grundgerät inkl. 50/60Hz Schaltung & Garantie 289.00 Umbau 50/60Hz inkl. Schachadapter & 1/2 Jahr Garantie 99.00 Speed it Up...! Umbausatz 69.00 Fire SFX-50/60Hz Adapter 39.90 Fire-6-Spieler-Adapter 59.90

aRJay Games
spielend bestellen!

0221-12 10 67/68/69

Ebertplatz 2 50668 Köln

TIPS&TRICKS GESUCHT!

Huhu, wie geht's denn so?

Habt Ihr schon wieder stundenlang vor Euren Konsolen gesessen, die Joypads heißgedaddelt und Eure Lieblingsspiele bis ins Letzte durchforstet? Sind Euch dabei Tricks aufgefallen, oder habt Ihr eigene Tips herausgefunden? Seid Ihr diejenigen, die an dieser oder jener Stelle eines Games etwas Besonderes oder den genialen Lösungsweg gefunden haben? Wenn dem so ist, dann nichts wie her damit! Schreibt Euch alles auf, macht Karten und Tabellen, Listen und Komplettlösungen. Wir sind ganz heiß darauf, Eure Tips & Tricks abzufragen. Die Gelegenheit, an Eurer TOTAL! aktiv mitzuarbeiten, solltet Ihr nutzen!

Haltet Euch ran und schickt uns auch weiterhin alles, was Ihr herausgefunden oder erarbeitet habt! Wenn Ihr mitmacht, können wir Euch auch weiterhin mit aktuellen Tips & Tricks versorgen. Das Ganze soll natürlich Euer Schaden nicht sein, und so gibt es für die drei besten Shorties einer Ausgabe je ein Modul nach Wahl (je aktueller, desto schneller!). Na, ist das nichts? Brennt Ihr schon darauf, uns zu schreiben? Hier ist unsere Adresse:

TOTAL!
Tips & Tricks
Heilwigstraße 39
20249 Hamburg

Egal ob Game Boy, NES (I), SuperNES oder Ultra 64 Automat, ob Modulcode, Kurztipp oder Komplettlösung: Schickt es einfach los! Und vergeßt bei Euren Einsendungen nicht, den Absender und Euer Wunschspiel nebst System und dessen Nationalität anzugeben. Und noch eine Bitte an alle potentiellen Kartenzeichner: Produziert Eure Meisterwerke möglichst auf weißem, un kariertem Papier mit einem schwarzen Filzstift, sonst könnte es Probleme geben, die Karten ins Heft zu bringen.



Wir benutzen die Abkürzungen, die Ihr hier oben seht

An eines solltet Ihr aber immer denken: Wir alle können Fehler machen, also bringt uns nicht gleich um, falls ein Trick mal nicht funktionieren sollte! Wir bemühen uns, alles zu überprüfen! Ach ja, die glücklichen **Auserwählten** von Heft 5/95 heißen Gerd Prontowski, Jan Quilitz, Esmir Mujkic! Wir gratulieren! Also bis dann, wir warten auf Eure Post!!!

P. S.: Bitte schaut doch erst einmal in unser T & T-Verzeichnis (TOTAL! 4/95), bevor Ihr Euch daran macht, uns mit Euren Tips & Tricks einzudecken. Denn Eure ganze Mühe ist umsonst, wenn Ihr Paßwörter herausfindet, die wir schon einmal abgedruckt haben. (Mit der Einsendung eines Beitrages gehen die Veröffentlichungsrechte an den Verlag über. Der Rechtsweg ist (wie immer) ausgeschlossen.)

TIPS&TRICKS

SUPER NES

TRUE LIES

Paßwörter

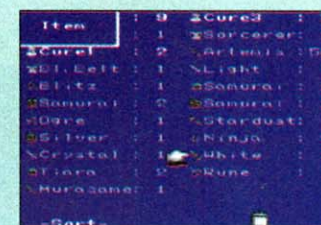
Ganz bestimmt gehört True Lies nicht zu den einfachsten Spielen seiner Art. Falls Ihr also mal nicht weiterkommt haben wir hier für Euch die Paßwörter.



Einkaufszentrum: TSNJMLC
Park: BRMKNRD
U-Bahn: CXGJMQC
Docks: FVJBKXF
China: HCHDXVH
Raffinerie: FBNDDBN
Harrier: HJBGBJC
Hochhaus: JFFFZHB
Benjamin Lork, Steinfurt

FINAL FANTASY II

Waffen duplizieren



Na, habt Ihr Final Fantasy III schon durch und dem bösen Kefka ordentlich die Leviten gelesen? Und fragt Euch nun, was Ihr als nächstes in Angriff nehmen könnt und seid dabei ganz zufällig auf den guten alten Vorgänger gestoßen? Dann dürfte der folgende Tip für Euch ganz praktisch sein: Mit einem kleinen Trick könnt Ihr

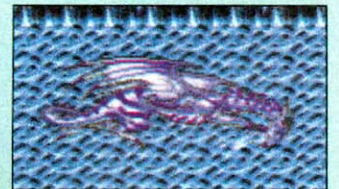
Euch von Waffen und Schilden beliebig viele Exemplare zulegen. Rüstet zunächst einen passenden Charakter mit der zu duplizierenden Waffe aus und laßt Euch in einen Kampf verwickeln.

Sobald der entsprechende Kerl am Zug ist, wählt Ihr 'ITEM' an und sucht Euch zuerst (!) einen freien Platz im Inventar aus und wählt dann die Hand aus, in der das entsprechende Item gehalten wird.

Dadurch wird die Waffe im Inventar abgelegt und Ihr solltet nun schleunigst aus dem Kampf fliehen. Rüstet man den Charakter nun wieder mit der gerade abgelegten Waffe aus, so hält er nun überraschenderweise zwei dieser Waffen in der Hand. Diese beiden Waffen

werden nun nochmals auf einem freien Inventarplatz abgelegt und erneut 'equip', und schon habt Ihr völlig kostenlos ein weiteres Exemplar im Inventar.

Was Ihr damit anfangen könnt? Naja, verkaufen ist nur eine Möglichkeit – Cecils LIGHT-Schwert beispielsweise bringt über 20.000 Goldstücke im Shop. Noch besser ist es allerdings, mal zu schauen, ob Edge die Waffen zufällig mit seinem 'DART'-Befehl werfen kann. Das kann er nämlich mit erstaunlich vielen Waffen – und meist auch mit verheerenden Folgen: Ein geworfenes LIGHT-Schwert schmerzt für über 5.000 HP, mit Kains WHITE-Lanze ist sogar ein Schaden von



mehr als 6.000 möglich – bei den fiesen Monstern gegen Ende erweist sich das als recht praktisch.

Mitch, Hamburg



TRICKS

BRAINES

Levelcodes

Ein paar Levelcodes können eigentlich nie schaden.

Level 10: AYAAAB
Level 15: BBXBYA
Level 20: BBYYAX
Level 25: AXYAXB
Level 30: YXBYAA
Level 35: XAYXBX

Dirk Apel, Großenseebach

SECRET OF MANA

Neunte Orbs

Für jede Waffe gibt es einen neuen Waffen-Orb. Um die neunten Orbs zu finden, muß man in der Manafestung zahlreiche(!)



Gegner besiegen. Außerdem kann man mit dem neunten Schwert-Orb das Mana Schwert bekommen. Wem das Kämpfen zu lange dauert, der kann das Mana-Schwert auch durch Harzingers Mana-Zauber bekommen. Dieser Zauber funktioniert nur im Kampf gegen den Mana-Drachen. Wer einen Zauber schon auf Level acht aufgestuft hat, sollte ihn auch weiterhin einsetzen. Hat der Zauber Level 8.99 erreicht, so wird beim Einsatz ein starker Super-Zauber ausgeführt.

Christian El Boustani, Hannover

SHAQ FU

Blut Code

Ist ja wohl irgendwie die neue Mode, in jedem Game einen Blut Code zu verstecken. Naja, falls Ihr mit Shaq auch Blut aus Euren Gegnern rausprügeln wollt, müßt Ihr im Optionsmenü schnell Y, X, B, A, L und R drücken. Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, leuchtet der Screen zur Bestätigung rot auf.



K. H. RUMMENIGGES PLAYER MANAGER

Tip

Ihr kennt doch bestimmt auch das Problem, das Ihr zu Saisonbeginn nicht immer die Spieler kaufen könnt die Ihr haben wollt. Es gibt Abhilfe! Wenn Ihr keinen geeigneten Spieler findet schaltet Ihr einfach das SNES aus, beginnt die Saison nochmals und sucht nach einem guten Spieler. Das könnt Ihr solange wiederholen, bis Ihr die geeigneten Jungs gefunden habt. Allerdings solltet Ihr die Aktion nur starten, wenn Ihr noch kein Spiel in der neuen Saison gespielt habt.

Matthias Kotschote, Halle

SUPER MARIO KART

Abkürzung

In Ergänzung zu unseren Tips in der 3/95 haben wir hier noch eine feine Abkürzung. Im Star Cup könnt Ihr auf dem Choco-Inseln gewaltig Weg sparen. Voraussetzung dafür ist eine (leider recht seltene) Feder. Nehmt sie mit, bis Ihr an der Ziellinie seid und biegt dann nach der ersten Piranha-Blu-



me scharf rechts ab und fährt auf die Mauer zu. Wofür Ihr die Feder braucht, ist ja wohl klar?! Nun nur noch bis zum Ende der (anderen) Mauer fahren und wieder scharf rechts, schon seid Ihr auf der Zielgeraden: Rekordrunde!

Sebastian Schäufele, Ilfzheim
Florian Weihrauch, Klettgau

Sega Sports'-Competition TOTAL! 6/95

COMPETITION

COUPON

Name: _____

Anschrift: _____

PLZ/Ort: _____

Alter: _____

System: _____

Lösung: _____

Die Daten werden in einer elektronischen Datenbank gespeichert.

SEGA SUPER PREIS!



Sega hat das Jahr 1995 zum 'Jahr des Sports' erklärt! Zur Einführung des 'Sega Sports'-Label verlosen



&



ein Jahr lang jeden Monat

1 x 'Sega Sports'-Set

(beinhaltet ein Mega Drive + zwei Joypads + drei Sportspiele)

sowie als zweiten bis fünften Preis

4 x 'ATP Tour' (MD)

Wer sich einen dieser saftigen Preise unter den Nagel reißen möchte, muß lediglich folgende kleine Frage beantworten:

Nennt drei deutsche Tennis-Damen!

Schreibt die richtigen Namen zusammen mit Eurer Adresse auf den Coupon, schneidet ihn aus und schickt das Ganze bis zum 12.06.95 (Einsendeschluß, Datum des Poststempels) an:

TOTAL! • Sega Sports
Heilwigstr. 39 • D-20249 Hamburg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Mitarbeiter von MVL dürfen leider nicht teilnehmen.

MACROSS

Levelanwahl

Anime-Fans aufgepaßt! Auch für diesen Actionknaller haben wir was passendes parat. Drückt, wenn das Zamuse-Logo erscheint, nach oben und macht dann zwei Drehungen gegen den Uhrzeigersinn. Drückt nun L, R, L, R und Start. Wenn alles richtig war, habt ihr Zugriff auf eine Levelauswahl.

Dan Tran, Hockenheim

PAC-MAN 2

Time Trial

Sind Euch die neuen Abenteuer des gelben Pillenfressers auch zu



langweilig? Dann gebt doch mal TRIMDPW im Paßwort-Screen ein. Nun könnt ihr zwischen vier verschiedenen Time-Trial-Strecken auswählen und an Euren persönlichen Bestzeiten feilen!

UNIRALLY

Leichter Medaillen

Dieser Trick klappt nur wenn ihr auf dem Kurs bereits die Bronze-Medaille gewonnen habt. Geht nun wieder in den Kurs und bewegt den Pfeil unter den fünften Kurs auf die Medaille, um die ihr fahren



wollt. Mit A oder B könnt ihr nun die Medaillen durchschalten. Stellt Bronze ein und fahrt nun Eure Strecken. Wie durch ein Wunder fahrt ihr wieder gegen Bronzen, aber wenn ihr alle Strecken geschafft habt erhaltet ihr die Silber-

(oder Gold-) Medaille. Allerdings funktioniert die Schummelei nicht bei den Stuntstrecken, da müßt ihr die richtige Silber- oder Goldqualifikation erbringen. Übrigens haben wir diesen Cheat nicht (!) bei unserem Test benutzt.

ARDY LIGHTFOOT

Paßwörter

Um die nachfolgende Liste zu verstehen, hier einige Erläuterungen. Von links nach rechts sind die Orte, an denen ihr die Früchte eintragen müßt: Schornstein, Baumstumpf, Ballon, Tisch und Astgabel. Ein X bedeutet keine Frucht, K ist Kirsche, T ist Traube und P ist Pfirsich. Here we go!

Level 0: X X K T P
Level 1: K T X P X
Level 2: X P T X K
Level 3: X X P T K
Level 4: X T P K X
Level 5: T P X K X
Level 6: T X K X P
Level 7: X K X T P
Level 8: X P X K T
Level 9: X X K P T
Level 10: T X X P K
Level 11: P T K X X
Level 12: K T X X P
Level 13: K T P X X
Level 14: X P X T K
Level 15: P X X T K
Level 16: T K X X P
Level 17: X K T X P

Falls ihr auch noch ein paar zusätzliche Extraleben gebrauchen könnt, befindet sich in Level 10 auf dem Weg nach unten links vom Restartpunkt eine Höhle mit einem 1-Up und einer Kiste. Da die Kiste immer wieder neu Münzen auswirft, könnt ihr Euch hier mit etwas Geduld einige Leben sichern.

Jörg Schmidt, Grünstadt

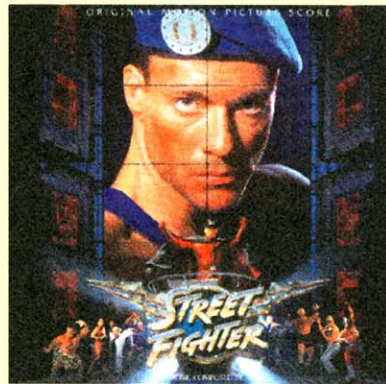
X-MEN: MUTANT APOCALYPSE

Levelcodes

Selbst die fabelhaften X-Men brauchen ab und an mal einen Levelcode.

Level 2: Gambit, Xavier, Wolverine, Wolverine, Wolverine, Beast, Cyclops, Beast
Level 3: Beast, Psylocke, Psylocke, Cyclops, Magneto, Gambit, Magneto, Gambit
Level 4: Xavier, Magneto, Gambit, Gambit, Magneto, Magneto, Magneto
Level 5: Gambit, Xavier, Wolverine, Wolverine, Wolverine, Beast, Cyclops, Beast
Level 6: Gambit, Xavier, Gambit,

TIPS & TRICKS



Street Fighter für alle!

In Zusammenarbeit mit

**COLOSSEUM
SCHALLPLATTEN**

Nürnberg (die freundlicherweise die Preise zur

Verfügung gestellt haben) bieten wir Euch eine heiße Competition.

Die zehn Einsender mit den aufwendigsten T&T erhalten als (quasi)

Extra-Belohnung jeweils eine „Street Fighter“-Soundtrack-CD. Also

Leute, strengt Euch an, diesmal lohnt es sich besonders für TOTAL!

ein bißchen mehr Arbeit zu investieren.

Wenn ihr also zu den **Gewinnern** gehören wollt, laßt uns an Euren

genialen Tips und Lösungen teilhaben. Wir stehen übrigens auch auf

coole Bilder und Graphiken zu den Tips!

Wolverine, Wolverine, Magne-

to, Xavier, Apocalypse
Level 7: Beast, Psylocke, Cyclops, Cyclops, Magneto, Cyclops, Psylocke, Wolverine

ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

Game Cheats

Pausiert das Game und gebt folgende Cheats ein (natürlich nur, wenn ihr auch wirklich wollt!)

Levelanwahl: R, o, B, Y, A
Unendl. Energie: B, o, B, B, A
Unendl. Leben: B, A, B, B, Y
Unendl. Shuriken: u, A, B
Alles auf einmal: R, o, B, A, u, o, B, u, o, B

Bei der Levelauswahl mit dem Steuerkreuz das Level wählen, Select gedrückt halten und Start drücken.



BOXXLE

Levelcodes

Da soll noch mal einer sagen wir hätten das NES schon abgeschrieben! Leider können wir nicht

mehr viele Tests bringen, da einfach kaum noch Spiele rauskommen, aber T&T für NES-Games haben bei uns immer eine Chance, schließlich stehen noch Millionen Konsolen in deutschen Wohn- und Kinderzimmern!

Level 01: BDBD
Level 02: DBBD
Level 03: GBBG
Level 04: HBBH
Level 05: JBBJ
Level 06: KBBK
Level 07: LBBL
Level 08: MBBM
Level 09: NBBN
Level 10: PBBP
Level 11: QBBQ

Manuel Bank, Langweiler

MONSTER PARTY

Paßwörter

Party ist ja schön und gut, aber wenn man nicht weiterkommt helfen vielleicht diese nützlichen Paßwörter.

Level 2: cndo403sh
Level 3: rvx"hsin4
Level 4: tvg-b6me
Level 5: 1yf84077d
Level 6: utbdgc,oj

TRICKS

Level 7: sfhsqv9b
 Level 8: albbol?hxnarc
 Final: dtvgs.int
Manuel Bank, Langweiler

6: Drillmanlevel
 7: Dustmanlevel
 8: Skullmanlevel
 9: Divemanlevel
 10: Cyberpunklevel (Dr. Wily 2)

KID DRACULA

Levelcodes

So jung und schon ein Vampir! Kein Wunder wenn man da ab und an mal einen Levelcode braucht.

Level 2: 5613
 Level 3: 3272
 Level 4: 7283
 Level 5: 5346
 Level 6: 7225
 Level 7: 5539
 Level 8: 7158

Manuel Bank, Langweiler



11: Dr. Wily 3
 Damit die Reihenfolge auch einen Sinn gibt, solltet Ihr für den Endgegner jeweils die Waffe des vorherigen Endgegners benutzen. Und falls Ihr mal Probleme haben solltet, könnt Ihr es ja diese Paßwörter probieren:

1 Anfang: A0, B0, B1, B3, D3
 2 Snakeman besiegt: A0, A1, A3, B3, D2
 3 Geminiman besiegt: A2, B2, D1, D2, D3
 4 Shadowman besiegt: A1, A3, B1, B3, D1
 5 Sparkman besiegt: A1, B0, B1, C1, D1
 6 Kreiselkiller besiegt: A2, B1, B2, C0, D1
 7 Drillman besiegt: A1, B0, C0, C1, D3
 8 Dustman besiegt: A0, B1, C0, C1, D2
 9 Skullman besiegt: A0, A3, B0, B3, D2
 10 Diveman besiegt: A0, B0, B2, C1, C2

Alexander Blesse, Erfurt

ICE HOCKEY

Kein Torwart

Was gibt es schöneres, als auf ein leeres Tor zu schießen? Da wißt Ihr auch keine Antwort, oder? Mal abgesehen von anderen netten Sachen die aber nicht sehr viel mit Sport oder Videospielen zu tun haben.

Auf jeden Fall könnt Ihr mit folgendem Cheat den Torwart entfernen. Haltet im Spielerauswahlmenü auf beiden Pads den A- und B-Knopf gedrückt. Nun drückt auf dem ersten Pad Start und das Tor ist leer. Das ganze funktioniert sowohl im Ein- als auch im Zweispieler-Modus.

Nils Thiermann, Lohne

GAME BOY

MEGA MAN III

Paßwörter

Um bei Mega Man eine Chance zu haben, muß man die Gegner in der richtigen Reihenfolge plätten. Versucht es mal mit der hier:

1: Snakemanlevel
 2: Geminimanlevel
 3: Shadowmanlevel
 4: Sparkmanlevel
 5: Kreiselkillerlevel (Dr. Wily 1)

KIRBY'S PINBALL LAND

Bonusgames

Wenn Ihr im Titelbild das Steuerkreuz nach links und gleichzeitig Select und B drückt, sollte an der Highscore-Liste eine weiße Katze vorbeilaufen. Dies zeigt Euch, daß Ihr nun alle Bonusspiele anwählen könnt. Wenn Ihr statt links rechts und Select und B drückt, kommt eine schwarze Katze die Euch anzeigt, daß Ihr nun gleich gegen die Endgegner spielen könnt.

Christian Mock, Schweinfurt

A.B.-GAMES

ANDREAS BENDER

ANKAUF & VERKAUF

VON VIDEOSPIELEN

ALLE NEUEN TITEL AUF LAGER UND SOFORT LIEFERBAR

z.B. Super Conflict (neu) dt. 59,-
 für Super Nintendo, mit deutscher Anleitung

SUPER NINTENDO, MEGA DRIVE, SONY PLAYSTATION, SEGA SATURN, 3DO, ATARI JAGUAR, MEGA CD, NES, GAME BOY, NEO•GEO CD, 32X, GAME GEAR, SEGA MS

Tel.: 0 45 21/48 73

Fax: 0 45 21/10 25
 täglich: 13-20 Uhr

KOSTENLOS GIBT ES UNSERE PREISLISTEN.
 Gleich anfordern.

A.B.-Games • MEINSDORFER WEG 30 • 23701 EUTIN

MEGA TRADE

GmbH

Mega-Hits zu Superpreisen

Super Nintendo		Super Nintendo		Game Boy		Game Boy	
Actraiser 2	104,90	Rise of the Robots	144,-	4-IN 1 Fun Pak 1	48,90	12	49,90
Aero the Acro-Bat	60,-	R-Type	49,90	4-IN 1 Fun Pak 2 "e"	48,90	Warrio Blast	59,90
Asterix	109,-	Schlumpfe	109,-	Balu	56,90	WWF-Raw	62,90
Beauty and the Beast	109,-	Secret of Mana +	109,-	BC Kid 2	56,90	Yogi Bär	59,90
Clayfighter	104,90	Spielberater	109,-	Boggle Plus	us 10,-	Zelda	59,90
Demons Crest	124,-	Shaq Fu	104,90	Casino "e"	48,90		
Donkey Kong Count.	139,-	Shootout Soccer	109,-	Donkey Kong Land	60,90		
Dragon	104,90	Skyblazer	94,90	Disney's Aladdin	56,90		
Dr. Franken	99,-	Smash Tennis	109,-	Donkey Kong	59,90		
Dschungelbuch	129,-	Soulblazer	119,-	Dropzone	39,90	Action Replay Pro 2	89,-
Earth Worm J. 24M	124,-	Stargate	129,-	Dschungelbuch	59,90	Contr. Pad	
Flinstones	99,90	Star Trek	114,-	Fifa Int. Soccer	62,90	Super Power...	39,90
F1 Championship	119,-	Star Wars III	129,-	Golf Classic	57,90	Infrarot-JoyPad	25,-
F1 Pole Position 2	129,-	Striker	109,-	Itchy & Scrotch	59,90	Partner-Set	104,-
Ghouls'n Ghosts	49,90	Street Racer	119,-	Judge Dredd	56,90	Pro Contr. 6-Button	30,90
Gods	49,90	Stunt Race FX	109,-	Jurassic Park	60,90	Pro Fight 6-Button	81,90
Goof Troop	49,90	Super BC Kid	114,-	Kirby's Dreamland 1	39,90	Pro Player 6-Button	61,90
Hagane	114,-	Super Bomberman 2	109,-	Kirby's Dreamland 2	60,90	Spielberater 2	25,-
Illus. of Time	109,-	Super Hockey	94,90	Lion King	59,90	Zelda Spielberater	25,-
Int. Superstar Soccer	119,-	Super Indiana Jones	129,-	Mario Land 2	59,90	6-Player-Adapter	
Jordan Adventure	129,-	Super Punch Out	109,-	Mario Land 3	59,90	umschaltbar	64,90
Judge Dredd	129,-	Super Tennis	129,-	Mario & Yoshi d. A.	39,90		
Kid Clown i.C. Chase	109,-	Syndicate	129,-	Mega Man 3	59,90		
King of Dragons	94,90	Tazmania	109,-	Milons Secr. Castle	59,90		
Knights of t. Round	94,90	Terminator 2	94,-	Ms. Pacman	49,90		
Lord of the Rings	109,-	Tetris & Dr. Mario	89,-	NBA Jam	62,90	Action Replay Pro 2	59,-
Lost Vikings	92,90	Theme Park	129,-	NBA Jam Tourn.	62,90	Game Light Plus	19,90
Lothar Matthäus	119,-	Top Gear 3000	128,90	NHL Hockey 95	62,90	Spielberater 2	25,-
Madden '95	129,-	True Lies	129,-	Nigel Mansell	56,90	Super G.B-Adapter	
Megalomania	109,-	Turtles Tourn. Fight	109,-	Page Master	56,90	+ Spielberater	99,-
Mystical Ninja	119,-	Unirally	109,-	PGA Europ. Tour	62,90	Zelda Spielberater	24,-
NBA Jam Tourn.	139,-	Val D'Isere Champ.	129,-	Pinball Dreams	59,90		
New-Haas Ind. Car	129,-	Warlo's Woods	89,-	Schlumpfe	59,90		
NHL-Quarterb. Club	149,-	Wolverine	129,-	Solltäre "e"	48,90		
NHL-Hockey 95	119,-	WWF Raw	144,-	Splitz	39,90		
Pac-Attack	109,-	Warlock	129,-	Super-GB-Soccer	49,90		
Pac Man 2	109,-	Yogi Bär	94,90	Super Probotector 2	59,90		
Page Master	114,-	X-Men	124,-	True Lies	59,90		
Pocky & Rocky 2	109,-	Zelda	89,-	Turtles J	56,90		

MEGA TRADE GmbH Versand und Gameshop

Eckehardstr.16a 78224 Singen

Tel:07731/66634 Fax:07731/64521

Versand per Nachnahme DM 10,- ab DM 300,- frei ! Gesamtliste anfordern

weitere Titel
 bitte anfragen !

TIPS

TITEL	ART	AUSG.	SEITE
7th Saga, the	Komplettlösung	1/94	80
Actraiser 2	Levelcodes	4/94	58
Addams Family, the	Paßwörter	10/94	59
Addams Family, the	Tip	2/94	84
Aero the Acrobat	Cheat	6/94	61
Aero the Acrobat	Cheat	2/95	57
Aladdin	Levelcodes	2/94	82
Alien 3	Cheat	6/94	60
Alien 3	Levelcodes	8/93	81
Alien vs. Predator	Cheat	11/93	75
Another World	Levelcodes	6/93	92
Art of Fighting	Cheat	10/94	58
Axelay	Cheat	6/93	93
Axelay	Cheat	7/94	49
B.O.B.	Levelcodes	9/93	73
Batman Returns	Cheat	7/94	48
Batman Returns	Tip	10/93	82
Batman&Robin	Tips + Paßwörter	4/95	48
Battletoads	Tip	12/93	80
Battletoads	Tip	2/94	83
Battletoads-Double Dragon	Cheat	7/94	48
Beavis & Butt-Head	Levelcodes	3/95	52
Blackhawk	Komplettlös. T. 1	2/95	60-61
Blackhawk	Komplettlös. T. 2	3/95	58-61
Blackhawk	Komplettlös. T. 3	4/95	62-67
Blackhawk	Paßwörter	2/95	57
Blues Brothers	Tip	2/94	83
Bubsy	Levelcodes	9/93	73
Castlevania 4	Tip	6/93	92
Chaos Engine, The	Paßwörter	12/94	74-75
Circus Mystery	Paßwörter	2/95	56
Clayfighter	Tip	6/94	64
Clayfighter	Tip	8/94	64,65
Clayfighter	Tip	12/94	73-74
Congo's Caper	Levelcodes	9/93	79
Cool Spot	Cheat	1/94	78
Cool Spot	Cheat	2/94	84
Cool Spot	Cheat	7/94	51
Cybernator	Komplettlösung	11/93	76
Cybernator	Tip	10/93	82
Desert Strike	Levelcodes	7/93	88
Desert Strike	Levelcodes	9/93	73
Desert Strike	Levelcodes	12/94	72
Dino City	Levelcodes	7/94	49
Dinosaurs	Levelcodes	7/93	88
Donkey Kong Country	Komplettlös. Teil 1	3/95	41-44
Donkey Kong Country	Komplettlös. Teil 2	4/95	41-44
Donkey Kong Country	Tips	1/95	64
Double Dragon 5	Cheat	3/95	54
Double Dragon 5	Tip	12/94	72
Dschungelbuch, das	Cheat	12/94	75
Earthworm Jim	Cheat	4/95	46
Earthworm Jim	Komplettlös. Teil 1	4/95	54-57
Equinox	Cheat	8/94	65
Fatal Fury 2	Cheat	7/94	49
FIFA Soccer	Cheat	8/94	64
FIFA Soccer	Cheat	10/94	58
FIFA Soccer	Tips	2/95	57
Fighters History	Tip	11/94	62
Final Fantasy 2	Tip	4/94	59
Final Fight	Tip	4/94	59
Flashback	Komplettlös. Teil 1	2/94	45
Flashback	Komplettlös. Teil 2	3/94	41
Flashback	Levelcodes	2/94	82
Flashback	Tip	2/94	83
Flashback	Tip	7/94	49
Flintstones, the	Levelcodes	6/94	64
Gods	Paßwörter	7/94	49
Goof Troop	Levelcodes	1/94	78
Gradius 3	Cheat	7/93	96
Indiana Jones - Gr. Adv.	Levelcodes	3/95	54
James Bond jr	Levelcodes	9/93	79
John Madden Football '93	Levelcode	6/93	93
Jurassic Park 2	Cheat	3/95	52
King Arthur's World	Levelcodes	1/94	79
König der Löwen, der	Komplettlösung	3/95	56-57

Krusty's Super Fun House	Levelcodes	11/93	72
Lamborghini Challenge	Levelcodes	2/94	82
Lawnmower Man	Cheat	5/94	55
Lemmings	Cheat	6/94	60
Lemmings	Levelcodes, Xtra	7/94	49
Lemmings	Tip	9/93	94
Lost Vikings, the	Cheat	10/93	82
Lost Vikings, the	Levelcodes	8/93	81
Lost Vikings, the	Tip	11/94	60
Lost Vikings, the	Tip	10/94	60
Lufia&The Fortress of Doom	Tip	8/94	65,66
Lufia&The Fortress of Doom	Tip	9/94	58
Mario- The Lost Levels	Komplettlös. Teil 2	7/94	54-69
Mario-The Lost Levels	Komplettlös. Teil 1	6/94	68
Marios Time Machine	Levelcodes	9/94	60
Mechwarrior	Cheat	1/94	78
Mega Man X	Cheat	7/94	48
Mega Man X	Komplettlösung	6/94	50
Mega Man X	Paßwörter	10/94	62
Mega Man X	Paßwörter	2/95	57
Mega-Lo-Mania	Tip	4/94	58
Metal Marines	Levelcodes	6/94	61
Mickey Mania	Tips	3/95	64-65
Might & Magic	Tip	2/95	57
Might & Magic 2	Tip	8/94	64
Mr. Nutz	Cheat	5/94	54
Mystic Quest Legend	Tip	5/94	55
Mystic Quest Legend	Tips	1/95	64
Mystical Ninja	Levelcodes	7/94	48
NBA Jam	Levelcodes	5/94	54
NBA Jam	Tip	6/94	60
Pac Attack	Levelcodes	9/94	59
Paladin's Quest	Tip	8/94	63
Parodius	Cheat	9/93	79
Parodius	Cheat	10/94	59
Peace Keepers, the	Cheat	9/94	58
Pilotwings	Paßwörter	10/94	59
Plok	Tip	8/94	62
Pocky & Rocky	Cheat	12/93	80
Pop 'n' Twinbee	Cheat	12/93	80
Populous	Cheat	4/94	60
Populous	Levelcodes	10/93	83
Populous 2	Levelcodes 1-17	9/94	58,59
Power Drive	Paßwörter	4/95	46
Power Rangers	Paßwörter	12/94	72
Probotector	Komplettlösung	7/93	80
Push Over	Levelcodes	12/93	79
Rainbow Bell Adventures	Levelcodes	6/94	60
Rainbow Bell Adventures	Cheats / Paßwörter	10/94	60
Rainbow Bell Adventures	Tip	5/94	56
Rock'n Roll Racing	Karten	3/94	64
Royal Rumble	Tip	12/94	75
Schlumpfe, Die	Levelcodes	9/94	59,60
Secret of Mana	Komplettlös. Teil 1	3/94	70
Secret of Mana	Komplettlös. Teil 2	4/94	68
Shadowrun	Komplettlösung	2/94	87
Shadowrun	Tip	2/94	83
Shadowrun	Tip	5/94	55
Sim City	Cheat	6/93	97
Sim City	Tip	4/94	58
SMA-Lost Levels	Tip	8/94	62
SMA-Mario 3 Battle Game	Cheat	11/94	62
Sparkster	Paßwörter	2/95	57
Spindizzy Worlds	Cheat	12/93	79
StarWing	Cheat	10/93	83
StarWing	Tip	9/93	90
StarWing	Tip Geheimwelten	6/93	92
Street Fighter 2	Kurs Teil 1	1/95	66-68
Street Fighter 2	Kurs Teil 2	2/95	62-66
Street Fighter 2	Kurs Teil 3	3/95	62-63
Street Fighter 2	Tip	12/93	80
Street Fighter 2 Turbo	Cheat	11/93	73
Street Fighter 2 Turbo	Tip	10/93	84
Street Fighter 2 Turbo	Tip	10/94	60
Striker	Paßwörter	3/95	52

Stunt Race FX	Tip	11/94	61
Super Adventure Island	Cheat	9/93	73
Super Air Diver	Cheat	2/94	82
Super Bomberman	Levelcodes	10/93	83
Super Bomberman	Levelcodes	11/94	60
Super Bomberman	Tip	4/94	60
Super Bomberman 2	Cheat	3/95	52
Super Bomberman 2	Levelcodes	8/94	65
Super Empire Strikes Back	Cheat	4/94	59
Super Empire Strikes Back	Levelcodes	2/94	84
Super Empire Strikes Back	Levelcodes, Hard	7/94	49
Super Ghouls 'n' Ghosts	Cheat	1/94	78
Super Mario Kart	Tips	6/93	93
Super Mario Kart	Tips	3/95	66-67
Super Mario World	Karten	9/93	74
Super Mario World	Tip	11/93	75
Super Mario World	Tip	6/94	64
Super Mario World	Tip	11/94	61
Super Pang	Cheat	10/94	60
Super Probotector	Cheat	10/93	82
Super Probotector	Cheat	10/94	59
Super Probotector	Tip	12/93	78
Super Probotector	Tip	12/94	73
Super Putty	Cheat	7/94	51
Super Soccer	Tip	10/94	59
Super Star Wars	Cheat	11/93	73
Super Star Wars	Komplettlösung	11/93	79
Super Street Fighter 2	Kurs Teil 4	4/95	52,53
Super Street Fighter 2	Tip	11/94	60-61
Super Strike Eagle	Levelcodes	8/93	81
Super SWIV	Cheat	6/94	62
Super Tennis	Cheat	7/94	48
Super Turrican	Cheat	2/95	57
Super Turrican	Karten/Teil 1	4/94	62
Super Turrican	Karten/Teil 2	5/94	64
Syndicate	Paßwörter	4/95	46
T2 - The Arcade Game	Cheat	11/94	62
Tiny Toon Adventures	Cheat	6/94	62
Tiny Toon Adventures	Levelcodes	9/93	73
Tiny Toon Adventures	Tip	8/94	64
Tom and Jerry	Cheat	7/94	51
Top Gear	Tip	10/93	83
Top Gear 2	Levelcodes	3/94	68
Troddlers, the	Levelcodes	3/95	52
Turtles 4	Cheat	6/93	97
Turtles Tournament Fighter	Cheat	2/94	84
Turtles Tournament Fighter	Cheat	5/94	55
Turtles Tournament Fighter	Tip	6/94	64
Utopia	Tip	10/94	62
Virtual Soccer	Paßwörter	10/94	60
Wing Commander	Cheat	9/93	79
Wing Commander	Levelcodes	2/94	82
World Cup Striker	Tip	12/94	72
WWF Royal Rumble	Tip	4/94	60
Yoshi's Cookie	Tip	4/94	60
Young Merlin	Komplettlös. Teil 1	5/94	58
Young Merlin	Komplettlös. Teil 2	6/94	80
Young Merlin	Levelcodes	5/94	56
Zelda - A Link to the Past	Komplettlös. Teil 1	6/93	98
Zelda - A Link to the Past	Komplettlös. Teil 2	7/93	90
Zelda - A Link to the Past	Komplettlös. Teil 3	8/93	86
Zelda - A Link to the Past	Komplettlös. Teil 4	9/93	84
Zombies	Levelcodes	1/94	78
Zool	Tip	4/94	59

NES

TITEL	ART	AUSG.	SEITE
Abadox	Cheat	11/94	62
Adv. of Bayou Billy, the	Tip	8/94	68
Adventure Island	Cheat	3/95	54
Adventure Island 2	Cheat	11/93	73
Adventures of Lolo 1, the	Paßwörter	1/95	65
Adventures of Lolo 2, the	Paßwörter	1/95	65
Air Wolf	Tip	8/94	68
Bad Dudes	Cheat	8/94	66
Battletoads	Cheat	11/93	73
Blaster Master	Tip	8/94	68
Boulder Dash	Levelcodes	8/94	66
Boy and his Blob, a	Tip	8/94	68
Bubble Bobbie	Paßwörter	8/94	66
Bucky O'Hare	Levelcodes	7/93	96
Captain Skyhawk	Tip	11/93	75
Castlevania 3	Cheat	2/95	58
Cobra Triangle	Paßwörter	11/94	62
Double Dragon 2	Cheat	10/94	60
Double Dragon 3	Cheat	11/93	73
Dragon's Lair	Cheat	11/94	62
Duck Tales	Tip	1/94	78
Dynablaster	Paßwörter	9/93	73
Excitebike	Tip	1/95	64
Fantastic Adventures of D.	Komplettlös.	9/93	80
Faxanadu	Komplettlösung	7/93	84
Gargoye's Quest	Levelcodes	5/94	56
Gauntlet	Paßwörter	8/94	66

Gauntlet 2	Tip	11/93	73
Gauntlet 2	Tip	8/94	66
Ghosts & Goblins	Cheat	8/94	66
Godzilla	Paßwörter	8/94	68
Goonies 2	Paßwörter	8/94	68
Gradius	Cheat	11/94	62
Gradius	Cheat	7/93	88
Gremkins 2	Paßwörter	8/94	66
Guerilla War	Cheat	11/94	62
Gun Smoke	Cheat	8/94	68
Hunt For Red Oktober, t.	Cheat	8/94	68
Ikari Warriors	Cheat	8/94	68
Ironsword	Paßwörter	8/94	68
Isolated Warrior	Levelcodes	3/95	54
Kid Icarus	Tip	11/93	75
Knight Rider	Cheat	9/94	60
Lemmings	Levelcodes	7/94	51
Lifeforce	Cheat	8/93	91
Little Nemo	Cheat	10/93	82
Little Samson	Paßwörter	10/94	61
Low G Man	Tip	6/94	62
Mega Man 2	Paßwörter	8/94	67
Mega Man 3	Komplettlös.	12/93	86
Mega Man 4	Tip	1/94	78
Metal Gear	Paßwörter	9/94	60
Metroid	Paßwörter	8/94	67

Micro Machines	Tip	11/93	73
Nemesis 1	Cheat	11/94	62
New Zealand Story, the	Tip	9/94	60
Nintendo World Cup	Paßwörter	9/94	60
Probotector	Komplettlösung	6/93	94
Probotector 2	Komplettlösung	11/93	86
Rad Racer	Cheat	2/95	57
Rainbow Islands	Cheat	9/94	60
Robin Hood	Paßwörter	7/93	88
Schlumpfe, die	Levelcodes	3/95	54
Snake Rattle 'n' Roll	Tips	2/95	57
Solar Jetman	Paßwörter	7/93	96
Solstice	Cheat	11/93	72
Star Trek	Paßwörter	1/95	65
Star Wars	Tip	8/94	67,68
Startropics	Tips	4/95	48
Super Mario Bros. 2	Tip, Levelwarp	6/93	92
Teenage Mutant Hero T. 2	Cheat	9/94	60
Tetris	Tip	9/93	79
Tiny Toons	Tip	10/93	82
Treasure Island Dizzy	Komplettlösung	1/94	49
Turtles	Cheat	2/95	58
Turtles 2	Levanwahl	8/93	81
Turtles 3	Cheat	2/94	84
Turtles T. Fighter	Tip	6/94	62
Vigilante	Cheat	11/94	63
World Cup Soccer	Paßwörter	7/94	51
WWF - King of the Ring	Tip	9/94	60

T&T TRICKS

AUF EINEN BLICK!

Ihr habt Euch ein Spiel gekauft und wartet seit Monaten vergeblich darauf, daß wir Euch mit den dazugehörigen Tips versorgen? Dann solltet Ihr mal einen Blick auf unsere T&T-Übersicht werfen: Hier bekommt Ihr den totalen Überblick, welche Tips & Tricks in TOTAL! bereits abgedruckt wurden.

TITEL	ART	AUSG.	SEITE
Adventure Island	Cheat	10/94	62
Alfred Chicken	Karten	10/93	86
Alfred Chicken	Karten	11/93	84
Alien 3	Komplettlösung	8/93	82
Alien 3	Tip	10/93	82
Bart & The Beanstalk	Cheat	6/94	63
Battle of Olympus, the	Komplettlösung	12/93	81
Battle Ping Pong	Levelcodes	4/95	48
Battletoads	Cheat	10/93	82
Blaster Master jr.	Cheat	7/94	52
Bubble Bobble Part 2	Paßwörter	2/95	58
Bugs Bunny	Levelcodes	9/94	60, 61
Burai Fighter	Paßwörter	10/94	63
Burger Time Deluxe	Levelcodes	6/93	97
Castle Quest	Levelcodes	4/94	60
Castle Quest	Tip	3/94	69
Castlevania 2	Paßwörter	10/94	61
Choplifter 2	Paßwörter	10/94	61
Daffy Duck	Levelcodes	3/95	55
Dr. Franken	Levelwahl	7/93	88
Dr. Franken 2	Tip	1/94	78
Dynablaster	Levelcodes	3/95	55
Dynablaster	Paßwörter	1/95	65

GAME BOY

Dynablaster	Paßwörter	10/94	61-62
Escape from Camp Deadly	Tip	10/93	82
Faceball 2000	Tip	7/93	88
Final Fantasy Legend 2	Tip	8/94	69
Fortified Zone	Levelcodes	7/94	52
Fortress of Fear	Tip	11/93	75
Garfield	Levelcodes	12/93	79
Gargoyles Quest	Paßwörter	10/94	61
Gargoyles Quest	Paßwörter	2/95	59
Humans, the	Levelcodes	6/93	97
Hunt for Red October, the	Cheat	7/94	51
Jurassic Park	Cheat	10/94	63
Jurassic Park	Cheat	8/94	69
Kid Dracula	Levelcodes	9/93	78
Kid Icarus	Karten	9/94	61
Kirby's Dreamland	Cheats	4/95	49
Kirby's Dreamland	Tip	9/93	73
Kirby's Pinball Land	Cheat	6/94	62
Kirby's Pinball Land	Tip	5/94	56
Krusty's Fun House	Levelcodes	4/95	48
Looney Tunes	Tip	9/93	94

Mario Land 2	Tip	7/94	52
Mega Man 2	Levelcodes	4/95	48
Mickey Mouse	Cheat	11/93	73
Mickey Mouse	Paßwörter	10/94	63
Mortal Kombat	Tip	12/93	78
Mortal Kombat	Tip	6/94	62
Mysterium	Tip	6/93	93
Mystic Quest	Komplettlösung/Teil	19/94	64-69
Mystic Quest	Komplettlösung/Teil	210/94	64-69
Mystic Quest	Komplettlösung/Teil	311/94	64-70
Mystic Quest	Tip	8/94	69
N. Mansell's World Champ	Paßwörter	10/94	62
Parodius	Cheat	10/94	63
Pop Up	Paßwörter	2/95	58
Power Mission	Paßwörter	10/94	63
Prince of Persia	Levelcodes	12/93	80
Probotector	Cheat	10/94	61
Probotector	Komplettlösung	7/93	94
Probotector 2	Paßwörter	12/94	77
Pugsley's Scavenger Hunt	Levelcodes	4/94	60
Q*Bert	Cheat	7/94	52
R-Type	Cheat	7/94	52
Robocop 2	Cheat	8/93	81
Rocketeer	Levelcodes	7/94	52
Samurai Shodown	Cheat	3/95	54
Shadow Warriors	Tip	2/94	84
Speedball 2	Paßwörter/Tip	9/94	60
Speedy Gonzales	Levelcodes	1/94	78
Speedy Gonzales	Levelcodes	3/95	55
Star Trek	Levelcodes	4/94	60
Star Trek - T. N. G.	Levelcodes	6/94	62
Super Game Boy	Tip	11/94	63
Super Mario Land 2	Komplettlösung	6/93	88ff.
Sword of Hope	Komplettlösung Teil	14/95	58-61
Tetris	Tip	11/93	72
Tiny Toon Adv. 2	Cheat	8/94	69
Tiny Toons 2	Tip	2/94	84
Tiny Toons Adv.	Levelcodes	11/93	72
Tom&Jerry	Levelcodes	9/93	94
Turtles 3	Cheat	10/94	62
Turtles 3	Levelcodes	6/94	63
Turtles 3	Paßwörter	2/95	58-59
Warrior Blast	Levelcodes	4/95	49
Wario Land	Tip	12/94	77
Wario Land 3	Tip	2/95	58
Zelda 4	Komplettlösung	2/94	76
Zelda 4	Tip	4/94	60
Zelda 4	Tip	6/94	62
Zelda 4	Tip	7/94	51
Zelda 4	Tip	2/95	59
Zen - Intergalactic Ninja	Paßwörter	10/94	63

TOTAL!

BESTELL-COUPON

TOTAL!



5/95 • DM 6,80



4/95 • DM 6,80



3/95 • DM 6,-



2/95 • DM 6,-



1/95 • DM 6,-



12/94 • DM 6,-



11/94 • DM 6,-



10/94 • DM 6,-



9/94 • DM 6,-



8/94 • DM 6,-



7/94 • DM 6,-



5/94 • DM 6,-



3/94 • DM 6,-



2/94 • DM 6,-



1/94 • DM 6,-



11/93 • DM 6,-



9/93 • DM 6,-



8/93 • DM 6,-



7/93 • DM 6,-



MARIO BAND 1 • DM 9,80

TIPS&TRICKS 1/94 • DM 6,-

TIPS&TRICKS 2/94 • DM 6,-

Name (Bitte in DRUCKBUCHSTABEN SCHREIBEN)

Straße

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift:

(bei Jugendlichen unter 18 Jahren Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Garantie: Ich weiß, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen schriftlich widerrufen kann. Zur Widerrufsfrist genügt die Absendung innerhalb 10 Tage (Poststempel). Die Widerrufsfrist beginnt mit Absendung des Bestellcoupons (Poststempel). Die Kenntnisnahme dieses Hinweises bestätige ich durch meine 2. Unterschrift:

Datum, Unterschrift

Achtung! Bitte vergißt die Versandkosten nicht!
Lieferung per Nachnahme nicht möglich!

☐ per Eurocheck zur Verrechnung (Kartenummer nicht vergessen)

Bitte keine Überweisung!

Für Mehrfachbestellungen bitte **Stückzahlen** eintragen. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorlage. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisen ihre Gültigkeit. **Briefmarken werden als Zahlungsmittel nicht angenommen!** Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum des Verlegers.

Versandkosten
Inland: DM 5,- Ausland: DM 12,-

ADRESSE

TOTAL!-Heft Shop
Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg

Folgende Hefte sind vergriffen:
6/93, 10/93,
12/93, 4/94, 6/94

KOMPLETTLÖSUNG, TEIL 1

Wie der Vater, so der Sohn!

Pitfall Harry, der große Abenteurer, Entdecker und Schatzsucher, hat sich zurückgezogen. Er verbrachte viel Zeit mit



seinem heranwachsenden Sohn, Harry Jr., und erzählte ihm die erlebten Geschichten alter Tage. Harry Jr., inzwischen 18 Jahre alt, ist ebenfalls von ganzem Herzen Abenteurer. Somit haben sich Vater und Sohn zu einer gemeinsamen Expedition in den Dschungel von Mittelamerika entschlossen, auf

der Suche nach einem verschollenen Schatz der alten Mayas. Doch Zakelua, der böse Geist der Mayas, bewacht den Schatz und entführt Pitfall Harry.

Nun ist es an Dir, Harry Jr. durch den Urwald zu steuern und seinen alten

Vater zu retten. Diese Komplettlösung soll dem ambitionierten Abenteurer helfen, den alten Harry wohlbehalten wiederzufinden. Über zehn Level, in denen zahlreiche Extras, Gold, Silber und Geschmeide versteckt sind, geht die aufregende Suche. Alle Stages werden wir ausführlich vorstellen, verraten, wo Ihr die wichtigen Extraleben findet und Euch den Weg zum Ur-Pitfall!-Spiel von 1982 (!) zeigen, das seinerzeit auf dem Atari 2600 große Erfolge feierte.

Legt das Game ein, holt Euch 'ne Coke und macht Euch bereit für das Abenteuer Eures Lebens!



PITFALL

THE MAYAN

Das Motto des Spiels ist simpel: Überleben! Haltet bis zum Ende durch und rettet Euren Vater. Ihr werdet mit ekligem Spinnen, spuckenden Schlan-

LEVEL 1

Der Dschungel von Ceiba

Diesen Dschungel hat seit Jahrhunderten kein Mensch betreten ...



1.1 In diesem Level könnt Ihr Euch erstmal mit der Steuerung vertraut machen. Denn Springen, Klettern, der Umgang mit dem Bumerang und der Steinschleuder inclusive Superschuß etc. will gelernt sein.



1.2 Nachdem Ihr die lange Liane heruntergerutscht seid und per Spinnennetz und Liane an diesem Vorsprung steht, springt mal nach links und sammelt die Extras ein.



1.3 Noch ein Stück weiter links, per Lianenexpress, erreicht Ihr das erste Extra-Leben. Die schießenden Pflanzen sind übrigens halb so wild: Stellt Euch immer direkt unter sie, und Ihr seid sicher.



1.4 Dieser Jaguar stellt sich Euch als Endgegner entgegen. Läuft er auf Euch zu, springt über ihn ruber und schießt dann einen Stein auf ihn ab. Verschwendet aber nicht die explodierenden Steine, die braucht Ihr noch!



1.5 Hat die Raubkatze einige Treffer eingesteckt, ändert sich ihre Taktik: Sie springt gelegentlich auf Euch zu. Duckt Euch und schleudert weiterhin Steine nach ihr. Auch wenn sie außerhalb des Screens ist, trifft Ihr!

LEVEL 2 - Xibalba-Wasserfall

Ihr beginnt Eure Besteigung des Xibalba-Wasserfalls am Fuße eines tiefen Canyons ...



2.1 Wo der Wildbach rauscht gibt es reichlich Extras! Seid Ihr anfangs über die Felsen nach rechts gesprungen, klettert an der Liane nach oben. Von dort weiter bis zum größeren Felsen nach oben springen.



2.2 Stellt Ihr Euch ganz rechts an den Rand, könnt Ihr einen Vorsprung weiter rechts erkennen. Springt rüber, sammelt das Extra Leben ein und laßt Euch anschließend nach unten fallen.



2.3 Laßt Euch weiter fallen, um nochmals die erste Liane zu erklimmen. Springt von dieser nach rechts auf den Vorsprung. Dort per Bungee-Seil nach UNTEN fallen lassen (ist etwas knifflig, geben wir zu)!



2.4 Somit erreicht Ihr einen kleinen Vorsprung, springt nach links und erreicht ein weiteres Extraleben. Geht weiter nach links, dort warten Extras und ein Bungee-Seil. Aber fällt bloß nicht ins Wasser!



2.5 Nachdem Ihr später über die QUER-hängende Liane geklettert seid, springt bei den kleinen zerbröckelnden Steinen nach oben, jedoch noch nicht auf den großen, sicheren Vorsprung (links im Bild).



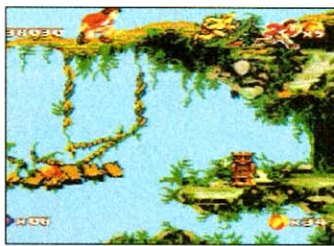
2.6 Springt nach rechts, und Ihr erreicht eine Felsklippe samt Geheimgang. Nehmt vorerst nur die Extras auf, den Geheimgang benutzt Ihr erst später. Springt also nach links zurück.



2.7 ABKÜRZUNG: Macht Euch wieder bei den zerbröckelnden Steinen auf den Weg nach oben, springt jedoch diesmal vom dritten Stein (mit Anlauf!) nach links. Aktiviert (siehe Bild) die Restart-Statue und ...



2.8 ... geht weiter nach links zur versteckten Liane und klettert hinauf. So, normalerweise wärt Ihr bis hierher einen Umweg gegangen. Wer etwas Zeit sparen möchte, dem sei dieser Weg empfohlen.



2.9 Der zweite Level endet rechts oben. Geht nicht sofort in den Ausgang, sondern wagt Euch über die Hängebrücken: Sammelt die Extras ein und springt (dank Chilischote) zum dritten Bonusleben.



2.10 Zu den Brücken kommt Ihr auch über eine Abkürzung: Bevor Ihr den letzten oberen Vorsprung (von dem aus Ihr an der schrägen Liane nach rechts rutscht) erklimmt, sucht das Bungee-Seil am rechten Rand der Klippe (siehe Bild). Springt an das Tau, und Ihr werdet nach oben zu den Hängebrücken katapultiert.

FALL ADVENTURE

gen, wilden Affen-, tödlichen Maya-Geistern und gnadenlosen Raubtieren zu kämpfen haben. Also schön vorsichtig sein!

mik

LEVEL 3

Tazmul Minen (Teil 1)

Die Reise durch die Tazmul-Minen ist ein Abenteuer mit vielen Geheimnissen ...



3.3 Nach einem bißchen Lorengeschiebe und Geklettere, gelangt Ihr (rechts unten vom Seil) an ein TNT-Faß. Bringt es mit einem Schleuderstein zum Explodieren, haltet aber einen Sicherheitsabstand ein.



3.4 BUMM - Jetzt öffnet sich die Wand, und Ihr könnt Euch in einen Bonusraum teleportieren lassen. Neben hilfreichen Extras findet Ihr dort ein „P“. Sammelt natürlich alles ein (überflüssiger Tip ...).



3.5 Mit der flachen Lore (rechtzeitig abspringen!) gelangt Ihr später wieder an ein TNT-Faß (rechts erkennt man den Teleportert). Nach der Sprengung könnt Ihr in einen Bonusraum gehen. Ihr spielt eine Art Memory, Extras belohnen Euch.

Alles klar?!

Na, seid Ihr auf den Geschmack von Freiheit und Abenteuer (ohne Folgen für Eure Lunge) gekommen?

Natürlich ist Harry Jr.'s Suche noch nicht zuende, in der nächsten Ausgabe versorgen wir Euch mit den nächsten Levels!

Dort sagen wir Euch auch wie Ihr in das alte Atari UCS-Pitfall!-Spiel gelangt.

Bis zum nächsten Mal!

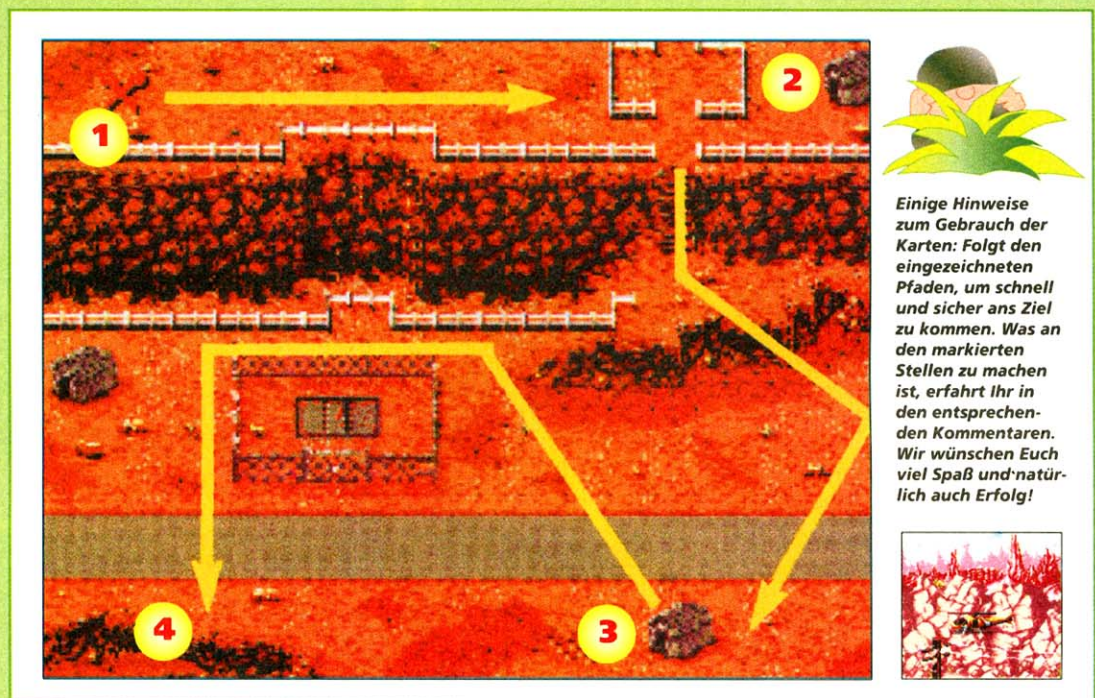
Das Leben kann manchmal schon ziemlich hart sein. Um Euren Pixel-Rambos wenigstens den Hauch einer Überlebenschance in der Hölle des Krieges zu geben, haben wir uns die schwierigsten Missionen angeschaut und einige taktische Tips für Euch ausgearbeitet. Zunächst aber einige kleine Ratschläge vorweg: Immer schön in Bewegung bleiben! Wer rastet, der rostet – oder wird, wie in diesem Falle, geröstet. Bewegliche Ziele sind ja bekanntlich wesentlich schwerer zu treffen!



CANNON

ÜBERLEBENS

Aaachtung! Alle Mann antreten zum großen Gemetzel! Krieg war noch nie so lustig – das behaupten jedenfalls die Programmierer des Games. Wir verraten Euch, wie man in den Kriegswirren am sichersten überlebt, denn nur mit den richtigen Strategien und Taktiken kommt Ihr weiter.



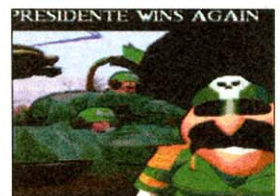
Einige Hinweise zum Gebrauch der Karten: Folgt den eingezeichneten Pfaden, um schnell und sicher ans Ziel zu kommen. Was an den markierten Stellen zu machen ist, erfahrt Ihr in den entsprechenden Kommentaren. Wir wünschen Euch viel Spaß und natürlich auch Erfolg!



MISSION 6

PHASE 1

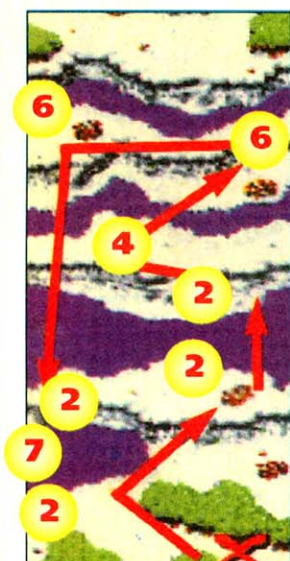
- 1:** Zerstört den Zaun mit einer Handgranate und schaltet dann die untere Hütte durch einen Distanzschuß mit einer Rakete schon einmal vorsorglich aus.
- 2:** Hebt die Hütte aus und überquert die Brücke vorsichtig, damit Ihr nicht in das kaum erkennbare Loch fällt.
- 3:** Schießt, sobald Ihr in Reichweite seid, auf die Granatenbehälter und schaltet damit nicht nur die Hütte, sondern auch den Scharfschützen aus. Bequemer geht es kaum.
- 4:** Erledigt den letzten Scharfschützen und kümmert Euch anschließend um die restlichen Feinde, die noch die Gegend unsicher machen.



MISSION 7

PHASE 1

- 1:** Nehmt zu Beginn einen einzelnen Mann ohne Raketen und Granaten.
- 2:** Schaltet mit ihm die ersten vier der lästigen Scharfschützen aus.
- 3:** Holt die restlichen Männer nach und zerstört die beiden ersten Hütten.
- 4:** Überquert das Wasser und schießt rechtzeitig den hinterhältigerweise auf der Lauer liegenden Scharfschützen ab.
- 5:** Klettert den Pfad nach oben und bombardiert die beiden nächsten Hütten.
- 6:** Erledigt den letzten Scharfschützen und zerstört die letzte Hütte.
- 7:** Jetzt geht es nochmals weit zurück, um die schwimmenden Feinde auszuschalten.



FODDER

STRATEGIEN

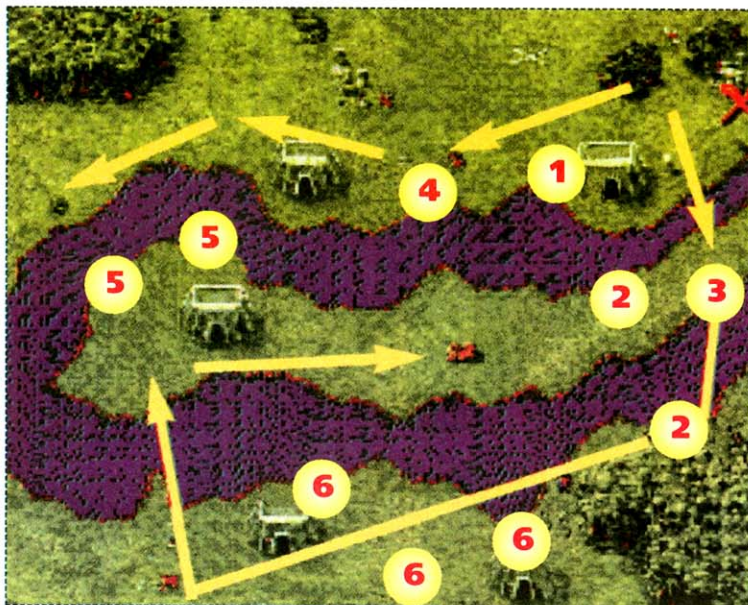
Teil 1



MISSION 8

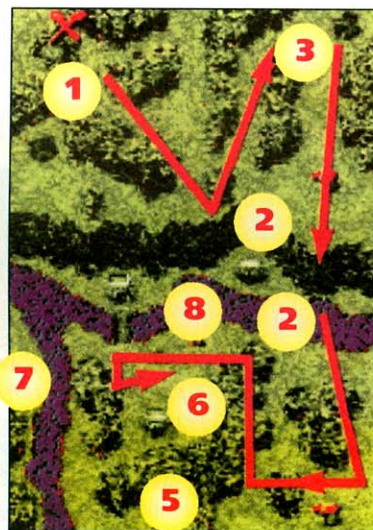
PHASE 2

- 1: Schaltet den ersten Scharfschützen aus.
- 2: Schickt einen Einzelkämpfer mit Granaten und Raketen los, um die lästigen Scharfschützen jenseits des schützenden Wassers auszuschalten.
- 3: Bringt zwei oder drei Männer an diese Stelle.
- 4: Schickt einen oder zwei der anderen Männer zu dem Faß und schießt entweder die Feinde ab oder wartet, bis sie sich selbst in die Luft sprengen.
- 5: Erledigt die beiden Scharfschützen auf der Insel.
- 6: Bewegt die andere Gruppe hierhin, um die restlichen Scharfschützen auszuschalten, bevor Ihr die Insel einnehmt.
- 7: Zerstört mit der Geschützstellung alle feindlichen Bunker, aber verläßt die Stellung, um Truppen, die es doch noch bis auf die Insel geschafft haben, auszuschalten.



PHASE 4

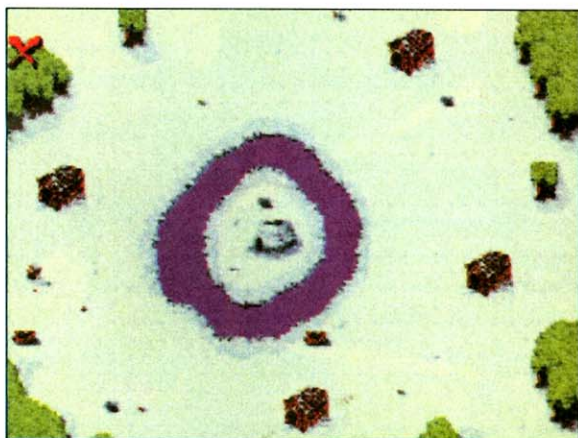
- 1: Bombardiert zunächst die Hütte und den feindlichen Jeep.
- 2: Schickt einen einzelnen Kämpfer los, um die Scharfschützen auszuschalten.
- 3: Schnappt Euch den Jeep und zerstört die Hütte in der Nachbarschaft.
- 4: Steuert den Jeep mit drei Mann Besatzung über die Klippen ins Wasser und steigt rechtzeitig aus, bevor das Ding explodiert.
- 5: Zerstört die Hütte, indem Ihr eine Granate über die Bäume werft.
- 6: Schaltet den Scharfschützen neben dem Bunker auf die gleiche Weise aus.
- 7: Nur noch ein lästiger Scharfschütze, der aus der Ferne zu erledigen ist.
- 8: Jetzt noch schnell in die Geschützstellung und alle Bunker ausgeschaltet, und das war es dann auch.

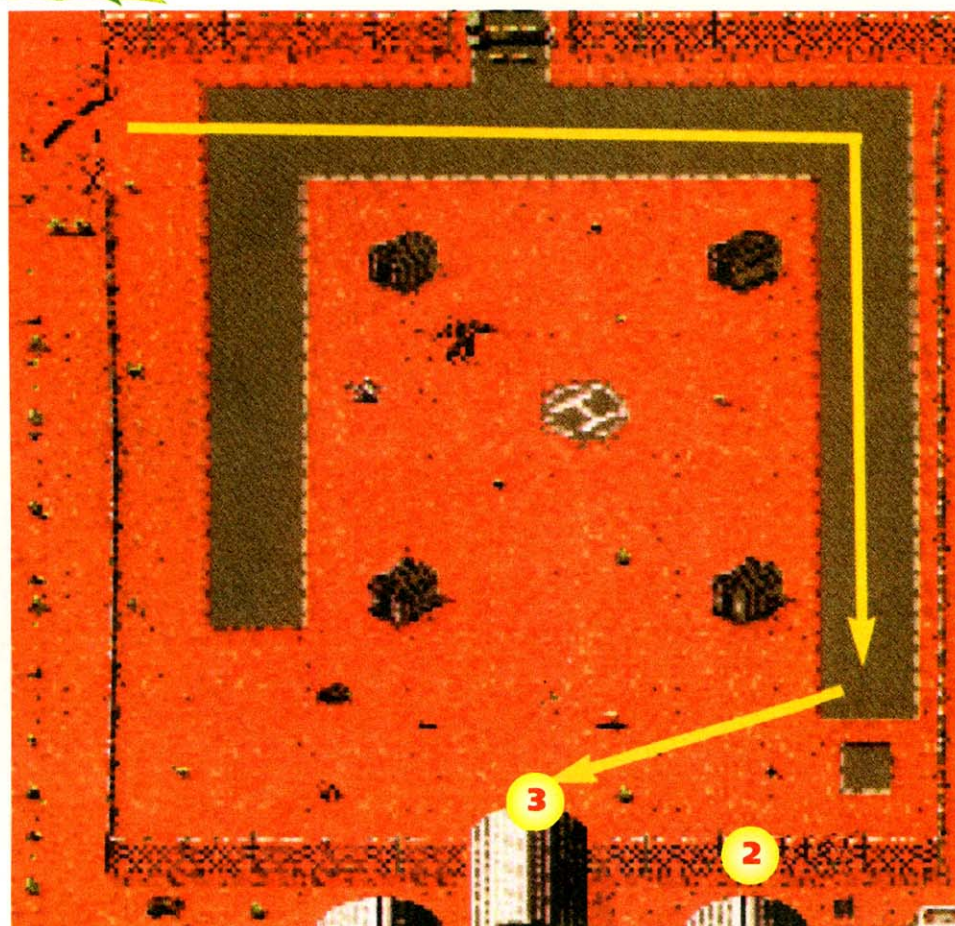


MISSION 9

PHASE 1

Es gibt hier wesentlich mehr Ziele, als Ihr mit Euren Waffen ausschalten könnt. Springt in das Schneefahrzeug und bewegt Euch so zwischen den Scharfschützen und den Hütten, daß diese im Kreuzfeuer liegen.





MISSION 10

PHASE 1

1: Bewegt (!) Euch im Uhrzeigersinn durch die Gegend und kümmert Euch nicht um die Granaten bei der ersten Hütte. Erledigt die Hütten von hinten, denn wenn Ihr das offene Gelände betretet, gerätet Ihr in gnadenloses Kreuzfeuer. Ein Hubschrauber landet in unregelmäßigen Abständen und bringt Nachschub – spendiert ihm eine Rakete, sobald er gelandet ist.

2: In der Ecke hat sich ein Feind verschanzi. Zerstört den Zaun, erledigt den Feind und schnappt Euch bei Bedarf die Granaten.

3: Vorsicht vor dem Scharfschützen auf dem Dach. Kümmert Euch um die restlichen Feinde, nachdem er erledigt ist.



MISSION 11

PHASE 2

1: Teilt Eure Truppe in zwei Teams, um für den Fall der Fälle eine zusätzliche Chance zu erhalten.

2: Schaltet die Geschützstellung aus.

3: Zerstört mit Raketen die nächste Geschützstellung und versteckt Euch dann hinter dem Bunker, bis die andere Geschützstellung den Bunker zerstört hat. Mit etwas Glück wird auch der feindliche Hubschrauber in dieser Gegend landen, so daß Ihr ihn praktischerweise gleich miterledigen könnt.

4: Schnappt Euch den Panzer.

5: Schaltet die restlichen Stellungen sowie den herumfahrenden feindlichen Panzer aus.

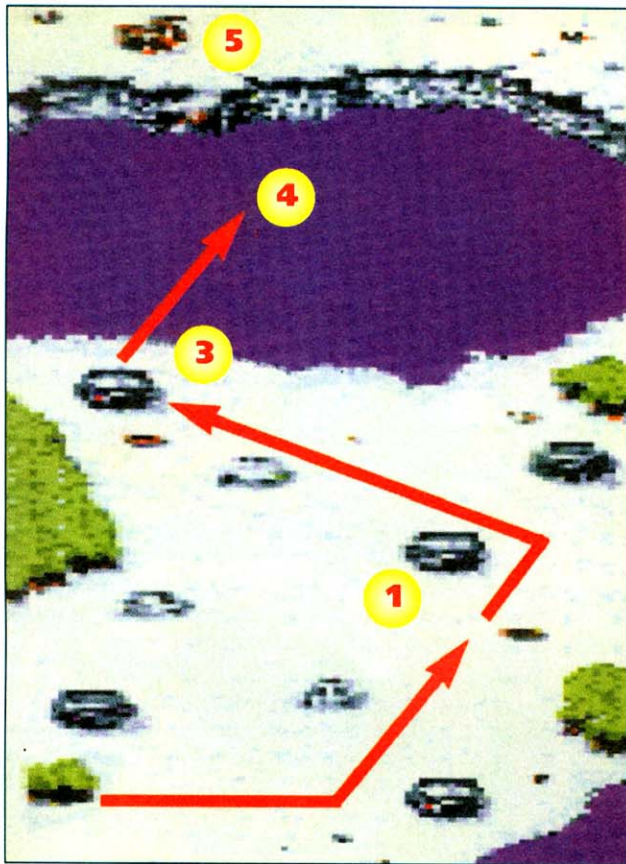
6: Zerstört die Gefängniswand, achtet aber darauf, daß sich der Gefangene in ausreichendem Abstand zum Feuerzauber befindet.

7: Schaut zu, wie sich das kleine Kerlchen zu seiner Hütte durchschlägt, verlaßt dabei aber möglichst den Panzer nicht ...



CANNON FODDER

ÜBERLEBENS STRATEGIEN



MISSION 12

PHASE 2

- 1: Steigt in den Panzer, sucht den feindlichen Panzer und zerstört ihn.
- 2: Zerstört alle Gebäude in der näheren Umgebung, dazu sind sie wohl da.
- 3: Schießt trotz aller Tierliebe auf den Seehund, denn er ist eine hinterhältige Falle.
- 4: Schickt einen mutigen Mann in Richtung des Pfades auf der anderen Seite des Ufers. Mit etwas Glück wird der Scharfschütze die Barriere zerschießen und Euch Zeit für den Weg nach oben geben.
- 5: Zerstört die Hütte.

PHASE 5

- 1: Schießt die Stellung auf der anderen Seite des Ufers ab und schwimmt dann hinüber.
- 2: Zerstört die Stellungen auf der Insel.
- 3: Zerstört die Geschützstellung und die Hütte zwischen den Bäumen. Jetzt habt Ihr die Geisel befreit.
- 4: Schickt einen Einzelkämpfer los, um die letzte Stellung auszuschalten.
- 5: Holt Euch den Hubschrauber und bringt mit ihm die Geisel zum Zelt unten auf der Landkarte.

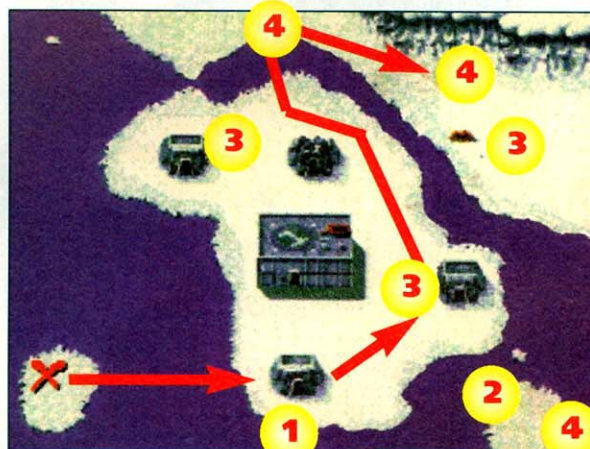


PHASE 6

- 1: Schaltet mit zwei oder drei Kämpfern den Geschützturm auf dem Bunker aus und setzt dann über.
- 2: Zerstört den feindlichen Helikopter auf seinem Landeplatz.
- 3: Schaltet die übriggebliebenen Bunker und Stellungen aus.
- 4: Teilt Eure Leute auf und stellt jeweils einen Mann auf die Landeplätze.
- 5: Der nette Helikopter wird zu dem jeweils zuletzt aktivierten Landeplatz fliegen.
- 6: Landet auf dem Fabrikdach und bemannt die Geschützstellung. Feuert zehn bis 15 mal auf die Tür, um das Gebäude endgültig und unwiderruflich zu zerstören.



12.6



12.5

Achtet unbedingt darauf, daß Ihr nicht in eine gerade geworfene Granate hineinlauft!

Der beste Weg, die nervigen Scharfschützen mit ihren Raketenwerfern loszuwerden besteht darin, einen einzelnen Mann auf sie anzusetzen. Der ist wesentlich besser zu Fuß und hat bessere Chancen, den feindlichen Schüssen auszuweichen. Verliert dabei aber Eure ‚ruhiggestellten‘ Leute nicht aus den Augen: Zwar ballern sie zwecks Verteidigung von sich aus in der Gegend herum, stellen sich dabei aber nicht sonderlich intelligent an.

Und noch ein kleiner Tip für alle SNES-Generäle: Mit der Maus steuert sich das Spiel wesentlich angenehmer, auf dem Mega Drive geht dies leider nicht.

Teil 2

folgt in der nächsten Ausgabe





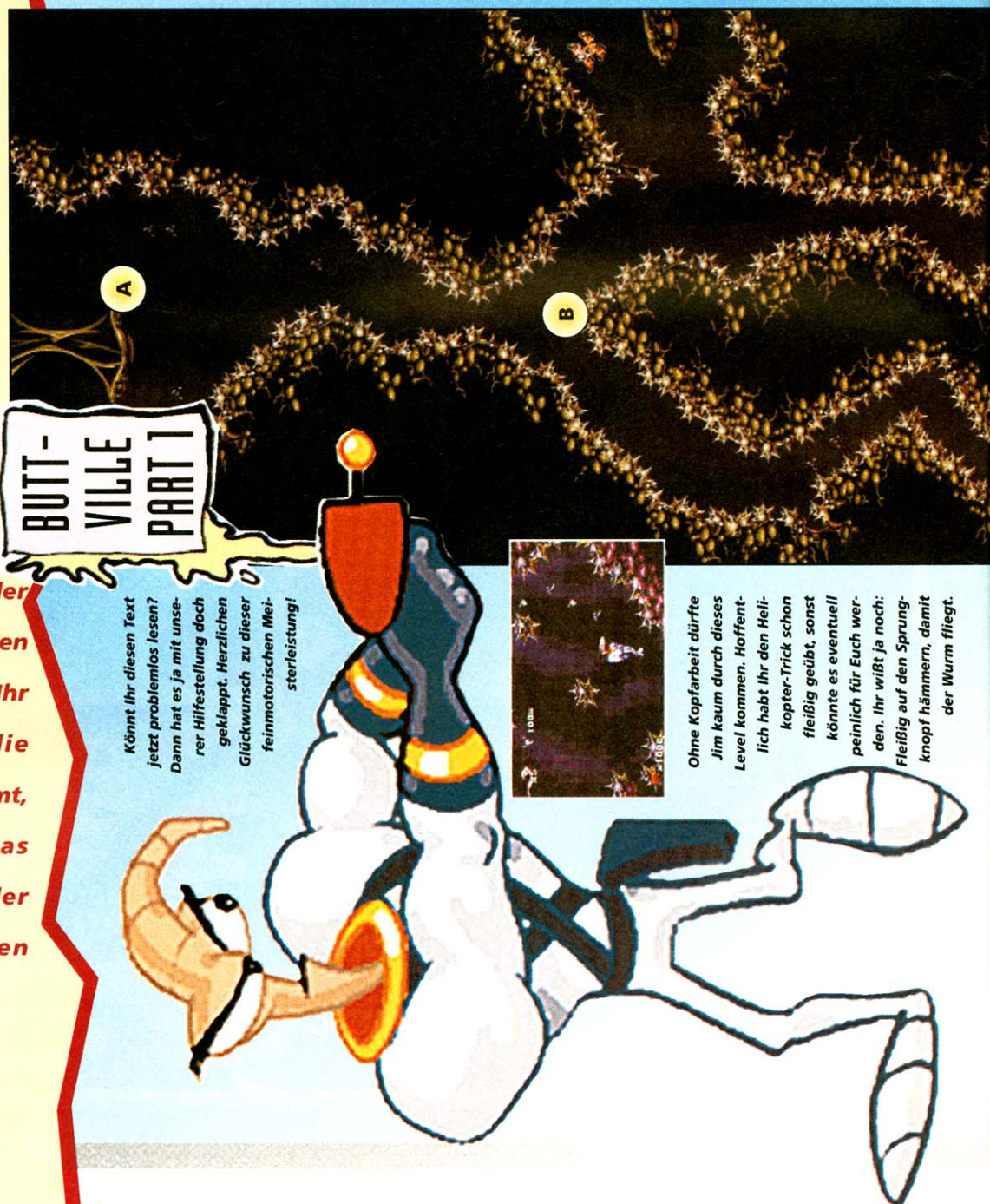
TEIL 3

Und weiter geht es mit unserer Komplettlösung. Bedingt durch das etwas andere Leveldesign unterscheidet sich die folgende Karte etwas von den anderen. Damit Ihr Euch beim Lesen keine Genickstarre holt, hier ein kleiner Tip: Haltet das Heft mit ausgestreckten Armen vor Euch und legt den Daumen der linken Hand auf die unten entsprechend markierte Stelle. Übt mit dem Zeigefinger der linken Hand leichten Gegendruck aus und laßt anschließend mit der rechten Hand das Heft los. Alles klar? In der nächsten Ausgabe verraten wir Euch vielleicht, wie Ihr das Heft wieder in die normale Position bekommt, also habt notfalls etwas Geduld. Nun aber wieder zurück zum eigentlichen Geschehen ...



EARTHWORM JIM

TIPS & TRICKS



Können Ihr diesen Text jetzt problemlos lesen? Dann hat es ja mit unserer Hilfestellung doch geklappt. Herzlichen Glückwunsch zu dieser feinmotorischen Meisterleistung!

Ohne Kopfarbeit dürfte Jim kaum durch dieses Level kommen. Hoffentlich habt Ihr den Helikopter-Trick schon fleißig geübt, sonst könnte es eventuell peinlich für Euch werden. Ihr wißt ja noch: Fleißig auf den Sprungknopf hämmern, damit der Wurm fliegt.

Jims Gems

Einmal pro Level könnt Ihr Energie tanken. Drückt dazu im Pausenmodus auf dem SNES A, A, B, X, Y, X, B, A und auf dem Mega Drive A, C, C, A, B, A, C.

Willkommen in der wunderbaren Welt der Schwerkraft! Hier kommt Jims Helikopter-Trick intensiv zum Einsatz, denn nur so könnt Ihr Euren Fall bremsen und sicher manövrieren. Das ist auch dringend nötig, denn die Wände sind voller schmerzhafter Dornen.

Ihr beginnt Eure Reise bei Punkt (A), falls Ihr noch etwas Energie benötigt, solltet Ihr den Sprung in die Tiefe nach links starten. Im ersten Abschnitt ist noch recht wenig los, bei der Abzweigung (C) habt Ihr dann die Qual der Wahl. Wer dabei auf dem rechten Weg bleibt, der kann sich durch geschicktes Peitschenschwingen kurz hinter der Abzweigung einige Boni verdienen – allerdings muß man dabei wirklich geschickt vorgehen. Sollte irgendwer eine wahre Herausforderung suchen, so kann er auch die linke Ab-



Im Flug auch noch peitschen? Nur so gibt es diese Extras!



Ein Wurm hat es nicht immer leicht...



zweigung nehmen, da geht es etwas enger zu.

Die Stachelkugeln bei (C) sollten geschickt umflogen werden, um einige Einheiten Energie nachzutanken.

Seid Ihr sicher bei Punkt D gelandet, so werdet Ihr in das nächste Level katapultiert. Wer unbedingt noch einige Extras benötigt, der sollte stattdessen nach rechts fliegen, aber Vorsicht: Auf dem Weg dorthin geht es sehr, sehr eng zu, schmerzhaftes Er-

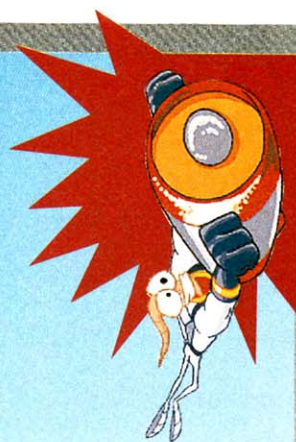
Jims Gems

Um Level 1 zu überspringen drückt Ihr im Pausenmodus auf dem SNES Y, X, Y, X, A, B, A, X und auf dem Mega Drive LINKS, RECHTS, A, B, C, LINKS, RECHTS, A.

sind fast schon vorprogrammiert! Es ist fraglich, ob sich das Risiko lohnt... So viel zum Thema Regenwürmer und Schwerkraft – jetzt dauert es nicht mehr lange, bis wir der fiesen Alien-Königin ordentlich auf die Finger (oder was auch immer) klopfen können. Nur nicht aufgeben.



Keine Panik, dwe Retter naht!





Habt Ihr trotz aller Karten und Tips immer noch leichte

Probleme? Dann probiert doch einmal das geheime Cheatmenü aus: Drückt im Pausenmodus LINKS+A, B, X, A, A, B, X, A. Eine Stimme entlarvt Euch als ‚Cheater‘ (wobei sie wohl irgendwie recht hat), und Ihr könnt Euch unbegrenzte Energie verschaffen und die diversen Level anwählen. Leider hat

BUTT-VILLE Part 2

Die Sache einen kleinen Hacken: Bei Verwendung des Cheats wird Euch der geniale Abspann wohl auf ewig vor- enthalten, aber zum Üben der höheren Level ist das Ding doch irgendwie ganz praktisch.



Wir nähern uns mit Riesenschritten dem Finale, vorher wird allerdings noch einiges an Geschicklichkeit von uns verlangt. Damit unser Wurm nicht zu viel Energie verliert, sollte man bei (A) nicht unbedingt auf die Dornen springen: An den seltsamen Gewächsen an der Decke kann man sich prima entlanghangeln. Beim Hakenturm bei (B) wird es dann schon etwas kritischer, hier ist gutes Timing beim Aufwärtspeitschen nötig. Achtet darauf, daß Euch der letzte Schwung nach links führt.

Bei Punkt (C) macht Ihr Bekanntschaft mit einem Bienenhaufen, der ständig nervige Insekten produziert. Macht dem Spuk mit Peit-



Der volle Name ihrer Majestät lautet Queen Pulsating, Bloated, Festering, Sweaty, Pus-Filled, Malformed Slug-For-A-Butt. Nicht unbedingt



ein sehr schmeichelhafter Name, wie ein kurzer Blick ins Wörterbuch oder ein Gespräch mit Eu-



sche oder Kanone rasch ein Ende und geht weiter nach (D1). Was dort wie eine Sackgasse aussieht, zeigt beim Blick nach oben einen Haken, der Euch über einen Doppelschwung nach (D2) bringt. Bei (E) lauert ein fieser Wurm, also geht vorsichtig vor und peitscht das Biest, bevor es Euch beißt. Springt anschließend rechts von der Plattform und schwebt nach links. Die Biester bei (F) lassen sich zwar verprügeln oder abschießen, allerdings kommen sie dummerweise immer wieder...

Bei (G) hilft nur ein mutiger Sprung mit anschließender Heli-Action, die nach rechts unten führt. Etwas komplizierter wird es bei (H), hier müßt Ihr Euch mit dem Haken unter der Plattform und den Dornen auf die andere Seite schwingen. Vorher könnt Ihr Euch noch eine Energieauffrischung holen, indem Ihr auf die Bälle über dem Continue springt – und mit den Bienenhaufen fertigwerdet. Punkt (I) ist wieder eine Spring- und Schwebestrecke, die Euch zu den sicheren Bällen nach rechts führen sollte. Arbeitet Euch über die Bälle nach oben, aber Vorsicht vor den fiesen Würmern. Während Ihr die ersten noch relativ leicht besiegen könnt, wartet bei (J) ein etwas fieseres Exemplar, das Ihr nur im Sprung besiegen könnt. Wenn Ihr bei (K) den Haken verfehlt, so habt Ihr noch eine kleine Chance, durch gezieltes Schweben sicher nach rechts zu kommen, andernfalls erwartet Euch eine schmerzhaft Bekanntschaft mit den Dornen. Nach

Jim's Tips

Achtet auf die seltsamen Wirbel, die von Zeit zu Zeit auftauchen. Sie sind ein sicheres Zeichen dafür, daß irgendwo gerade etwas passiert ist – also haltet Ausschau nach neuen Extras oder anderen Überraschungen!

rem Englischlehrer deutlich macht. Allerdings hat die Dame ihren Namen durchaus verdient, wie sich zeigen wird.



Die richtige Schwungtechnik ist in diesem Level lebenswichtig, also vorher fleißig üben



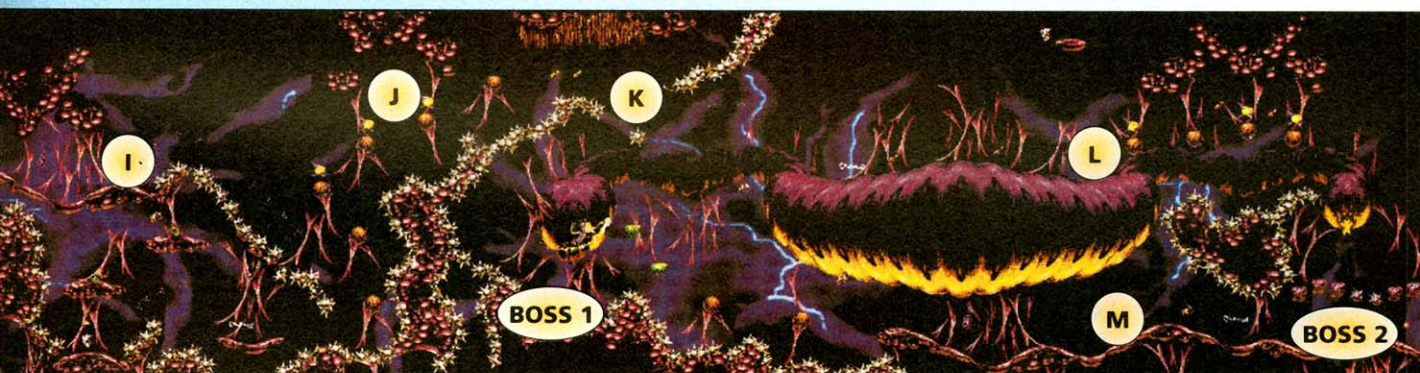
Wie nett: Das gesamte Entwicklerteam (plus Regenwurm) begrüßt den mogelfreudigen Cheater per Digi-Bild



Auf den Kugeln könnt Ihr nur kurze Zeit stehen, Vorsicht auch vor den Würmern, die manchmal im Hintergrund auf ein Opfer lauern



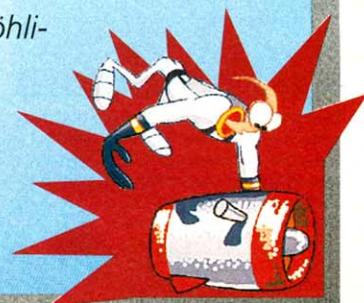
Erinnert Ihr Euch noch an diese dramatische Szene zu Beginn des Spieles? Vielleicht erfahren wir ja noch, was das sollte!



einigen weiteren Bällen und Würmern trifft Ihr schließlich auf die Queen – oder besser auf ihr Hinterteil. Haltet Euch möglichst rechts und springt nach oben und schießt oder peitscht auf Euer Ziel. Fallt nicht von den Plattformen oder auf die Dornen, dann sollte eigentlich nichts schiefgehen. Bevor Ihr Euch um den Rest der Königin kümmert, solltet Ihr noch den Bienenhaufen zwischen dem Continue und dem Ende der Plattform austrüchern, um rechts einige Extras zu finden. Begebt Euch bei der Königin auf den zweiten Ball, und eine grüne Plattform wird Euch umkreisen. Springt auf sie und sammelt die Extras ein, wenn Ihr mehr davon haben wollt, so springt am höchsten Punkt nach rechts oben. Springt auf die zweite Plattform, die die Königin umkreist. Während einer Umdrehung könnt Ihr sie viermal treffen, geht sparsam mit der Munition um und haltet die Dame beschäftigt. Wir wünschen Euch viel Glück!



So, das war es mal vorerst zum Thema Regenwurm. Mit unseren Tips sollte es kein Problem mehr sein, den genialen Abspann zu Gesicht zu bekommen – sofern Ihr nicht gemogelt habt... (Erinnert Ihr Euch übrigens noch an die Kuh aus Level 1?) Viel Spaß beim Spielen und experimentiert ruhig noch etwas herum. Es gibt da nämlich noch so einige Überraschungen zu entdecken, denn die Wege des Wurms sind manchmal unergründlich. In diesem Sinne noch ein fröhliches Ringeln und Schwingen, und habt doch bitte in Zukunft ein klein wenig mehr Respekt vor Regenwürmern.





Capcoms Dämonen-Grusler „Demon's Crest“ gehört ja nicht gerade zu den  einfachsten Spielen, ganz im  Gegenteil. Hat unser ‚Held‘ Firebrand eigentlich schon genug Schere-reien mit seinen Gegnern, muß er auch noch alle versteckten Gegenstände aufstöbern, um seine Mission erfolgreich zu Ende zu bringen. Dazu gehören: fünf Schriftrollen, fünf Flaschen für Zaubерtränke, fünf magische Talismane, acht Zaubersteine  (,Crests') und sechzehn



1. Nach dem Auftakt-Sieg gegen den Drachen, der Euch das erste Energie-Extra beschert, wird der Friedhof aufgeräumt. Demoliert alle Statuen, und Ihr könnt die erste Schriftrolle nicht verfehlen.



2. Im nächsten Teilabschnitt findet Ihr in einem Abgrund die erste Flasche. In der Stadt (Level 2) und in einem Shop auf der Karte könnt Ihr sehr nützliche Zaub-ertränke (und -sprüche) kaufen.



3. Am Ende von Level 1 trefft Ihr zum ersten Mal auf Arma. Besiegt Ihn, und das Erdzeichen ist Euer. Mit diesem könnt Ihr in Level 2 den Eingang zur Unter-welt freiräumen (hinter einer Statue).



4. Der Endgegner von Level 2 überläßt Euch unfreiwillig den Buster (Stein-bre-cher). Mit diesem könnt Ihr in Level 1 die eine Felswand durchbrechen und Euch das Energieextra dahinter holen.)



5. Zurück in der Unterwelt von Level 2, gilt es, zwei weitere Mauern zu durch-bre-chen. Hinter der ersten verbirgt sich in ei-nem Gefäß die zweite Schriftrolle, hinter der zweiten ein weiteres Energieextra.



6. In Level 3 findet Ihr die zweite Flasche. Wollt Ihr sie sofort mitnehmen, müßt Ihr einen kleinen Energieverlust wegen der Stacheln in Kauf nehmen. Weiter unten ist übrigens der Eingang zur Unterwelt.



7. Weiter zur Rechten müßt Ihr im näch-sten Abschnitt die Mauer durchbrechen. Hinter der Tür findet ihr Talisman Num-ber zwei. Die Funktion wird Euch in der Stadt erklärt (Level 2).



8. Vom Endgegner erhaltet Ihr einen wei-teren Teil des Fire-Crests, den Tornado. (Vergesst nicht, in den zweiten Abschnitt des Levels zurückzukehren, um dort ein Energieextra einzusacken.)



9. Bevor Ihr Euch Level vier zuwendet, solltet Ihr jedoch der Unterwelt von Level drei noch einen Besuch abstatten, denn dort gibt es noch eine Schriftrolle zu ho-len.



10. Nun zu Level vier. Hinter der Wand könnt Ihr rechts die dritte Flasche auf-sammeln. Laßt Euch im nächsten Ab-schnitt kurz vor dem Ende nach unten in den Strudel fallen.



11. Verlaßt den Turm (nächster Ab-schnitt) durch eine Tür rechts und laßt Euch ganz nach unten fallen. Dort geht es durch eine Tür zurück nach links. In der dritten Statue dort findet Ihr Talis-mann Nr. 1!



12. Danach geht's wieder zurück nach draußen. Laßt Euch nun vom Wind auf der rechten Seite ganz nach oben zur vierten Schriftrolle tragen. Danach geht's zurück nach links in den Turm.



13. Verlaßt den Turm ganz oben rechts, und Ihr trefft erneut auf Arma. Diesmal könnt Ihr ihn um den Air-Crest erleich-tern. Mit diesem könnt Ihr nun endlich auch nach oben fliegen!



14. Nun noch einmal zurück, und den letzten Abschnitt von Level vier aufräu-men. Der Boss dort ist dank Air-Crest nun ein Klacks! Als Belohnung erhaltet ihr ein weiteres Feuerzeichen (,Claw').



15. Nun könnt Ihr bereits Phalanx einen Besuch abstatten, was allerdings nicht sonderlich zu empfehlen ist. Denn wenn Ihr ihn nun besiegt, nimmt die ganze Sa-che kein gutes Ende ...



16. Also auf zu Level 5. Schlagt Euch zu-erst bis zum schleimigen Boss durch, bal-let Ihn eine zeitlang auf seinen wunden Punkt (das Auge), und erfreut Euch anschließend am Wasser-Zeichen.

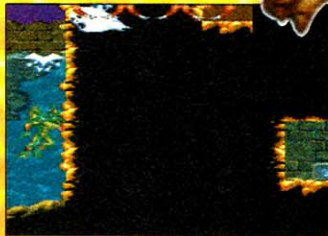


CREST

Energie-Extras. Keine leichte Aufgabe für unseren dämonischen Flattermann. Was  liegt also näher, als ihm bei seiner Aufgabe unter die Flügel zu greifen. Auf dieser Doppelseite beschreiben wir, wo ihr die begehrten Extras (bis auf die Zusatzenergie) finden könnt.



17. Nun könnt Ihr noch den wässrigen Teil von Level 5 abgrasen (Energieextras!), anschließend solltet Ihr zurückkehren in Lv. 2, denn dort könnt Ihr nun problemlos die vierte Flasche erreichen.



18. Ebenfalls unter Wasser in Level zwei findet Ihr Talisman Numero fünf. Dazu müßt Ihr ganz rechts einfach durch die Wand schwimmen. Danach ist Level sechs an der Reihe.



19. Verwandelt Euch gleich am Levelanfang in den Aerial Gargoyle und fliegt bis an den oberen Bildschirmrand. Dort befindet sich auf einer Plattform die fünfte und letzte Flasche.



20. Weiter rechts findet Ihr – ebenfalls auf einer erhöhten Plattform – unter einem Haufen Totenschädel die fünfte Schriftrolle. Noch weiter rechts gibt es – nochmals auf einer Plattform – eine Tür.



21. Besagte obere Tür führt zu einigen Energieextras. Geht Ihr unten weiter, gelangt Ihr in einen großen Saal. In einer Ecke (mitte-rechts) liegt Talisman Nr. 3 unter einer Statue.



22. Schlacht Euch anschließend bis zum Endgegner durch. Hier bekommt Ihr es zum letzten Mal mit Eurem alten Bekannten Arma zu tun. Anschließend erhaltet Ihr den „Crest of Time“.



23. Auch in Level sechs gibt es noch etwas zu erledigen. Der Wolf, vorher ein ziemlich hartnäckiger Gegner, ist nun dank „Zeitzeichen“ kein Problem mehr. Als Extra gibt es das „Demon Fire“.



24. Anschließend erscheint auf der Karte Level sieben. Laßt Euch an der gezeigten Stelle durch den Boden zum Talisman #4 fallen. (Übrigens solltet Ihr unterwegs die Glocken läuten: Extras winken!).



25. Nun solltet Ihr eigentlich alle Gegenstände besitzen ... Abgesehen vom Crest of Infinity (zweite Reihe rechts). Diesen erhaltet Ihr nämlich erst, nachdem Ihr Phalanx mit allen Extras besiegt habt.



26. Phalanx dürfte Euch jetzt nicht mehr allzu sehr zu schaffen machen ... zumindest in seiner ursprünglichen Form. Denn wenn Ihr ihn jetzt besiegt, erwartet Euch eine unangenehme Überraschung...



27. ... denn Phalanx kehrt zurück! Und nun sieht die Sache schon ganz anders aus! Er ist nur an seinem Kopf verwundbar. Benutzt die Schädel-Plattformen, um nach oben zu kommen ...



28. Das Paßwort P D Q M / R R M V / F W C X / D T S C bringt Euch in den Besitz sämtlicher Extras. Ihr könnt Euch direkt auf den Weg zu Phalanx machen (vergeßt die Heiltränke nicht!).



29. Und dann gibt es da noch den Endgegner nach dem Endgegner: auf der Karte oben rechts. (Übrigens, in dem kleinen See direkt oberhalb von Level III ist ein geheimer Shop verborgen!).



30. Ja, das ist er nun, der absolute Obermottz „Dark Demon“ – zumindest in einer seiner zwei Verwandlungsformen. Hier dürft Ihr erst recht einen immensen Bedarf an Heiltränken haben ...



31. Wer Lust hat, seine Kräfte mit dem Dark Demon zu messen, kann ja mal folgendes Paßwort eingeben: R F C M / J T M Q / D B J B / Z W W B. Möge „The Crest of Infinity“ mit Euch sein ...



32. Und zuguterletzt: Das Paßwort R B N L / X H G B / V G B B / L Y L D schafft alle Gegner ab ... bis auf die Zwischen- und Endgegner. Ihr könnt jedoch nur die ersten vier Level spielen ...



fragen

ZELDA III (SNES)

Ruben Jochheim sucht verzweifelt in der letzten Burg nach dem großen Schlüssel. Wo ist das Ding zu finden? Claudia dagegen befindet sich im Bergturm in der ersten Etage, wo sie im ersten Raum vor einer verschlossenen Tür steht. Was ist zu tun? Und auch Sebastian Hofmann hat bei diesem Spiel ein kleines



Problem: Im ersten Stock von Ganons Turm ist im Raum rechts neben dem Raum mit dem Kompaß ein Kristallschalter, der sich irgendwie nicht betätigen läßt. Wer kann hier helfen?

LEMMINGS (GB)

Andreas Reißman kommt in Polar Level 3 nicht weiter. Wer hilft ihm, alle Lemmings wohlbehalten ins Ziel zu bringen?

SOUL BLAZER (SNES)

Carsten Hilf würde gerne wis-



sen, wo das sagenumwobene Seelen-Schwert zu finden ist.

MYSTICAL NINJA (SNES)

Alexander und Thomas kommen irgendwie beim Gefängnis nicht



weiter. Wie kann man das störende Ding sprengen?

BATTLETOADS (SNES)

Peter Geschel benötigt dringend Hilfe, um in Level 3 weiterzukommen. Wer hat einige Tricks auf Lager?

TINY TOONS 2 (GB)

Dennis Kruggel sucht Action-Replay-Codes für unendlich Leben oder Energie.

POPULOUS II (SNES)

Michael Ortmann verzweifelt an Level 23. Wer kann ihm aus der Klemme helfen?

FLASHBACK (SNES)

Marcus Goetz steht in Level 2 in der vierten Mission (Reaktor reparieren) vor einem tiefen Schacht ohne Aufzug und fragt sich, wie man da rüberkommt.



SHADOWGATE (NES)

Andreas plagen einige schwerwiegende Fragen: Im Raum mit den vielen Gegenständen und dem Drachen gibt es eine Truhe. läßt sich die irgendwie öffnen? Und wie kommt man an dem Drachen vorbei? In einigen Räumen gibt es Wege, die unerreichbar hoch liegen. Gibt es irgendeine Möglichkeit, dorthin zu kommen? Wie besiegt man den Drachen in dem Raum, der durch den Spiegel erreicht wird? Lassen sich die Gitter im Raum mit dem Schild 'Epor' irgendwie öffnen? Was ist das besondere Geheimnis der Höhle mit der Schlangengigur?

Antworten

CYBERNATOR (SNES)

Andreas Arimont hilft Sascha: Neun Continues gibt es, wenn man im Titelbild OBEN, L und R gedrückt hält und zweimal schnell START drückt. Mit etwas Mühe kann man auch eine besonders schlagkräftige Waffe bekommen: Ma spiele den ersten Level durch, ohne einen Schuß oder Schlag zu machen und verprügelt nur den Endgegner. Im zweiten Level sollte man die Score-Anzeige im Auge behalten und genau 2800 Punkte erspielen. Jetzt nochmal einen Gegner erledige und danach das Waffeninventar genauer untersuchen – und staunen.

TIPS &

LESER HELFEN LESERN

Alle kennen ihn, den Frust, einem Gegner ausgeliefert zu sein, nach Stunden keinen Ausgang gefunden zu haben oder einfach nicht weiterzukommen ...

Das hat nun ein Ende!

HELPLINE – LESER HELFEN LESERN

Stellt uns die Frage, die Euch bedrückt. Wenn wir Euch helfen können, werden wir nicht nur Eure Frage, sondern auch gleich die Antwort veröffentlichen.

Falls wir mit Blindheit geschlagen sind, werden wir die Fragen die anderen Leser weitergeben – und zwei Ausgaben später solltet Ihr die Antwort lesen können.

Das funktioniert aber nur, wenn Ihr auch fleißig schreibt. Also:

Schreibt uns, wenn Ihr eine Frage habt – wir drucken sie.

Wenn Ihr auf eine Frage die Antwort habt, schreibt uns ebenfalls.

Eure Post geht an:

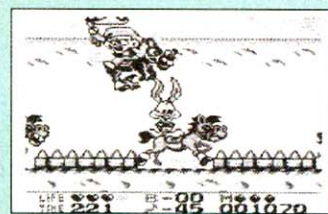
TOTAL!

Helpline • Heilwigstr. 39 • 20249 Hamburg

Bis dann, wir warten voller Spannung auf Eure Zuschriften!!!

TINY TOON WILD & WACKY SPORTS (SNES)

Alexander Mai kann Benjamin mit den Levelcodes dienen. Das für den normalen Parcours lautet 'Kojote, Little Beeper, Montana Max', 'Shirley Duck, Sweetie,



Plucky Duck' führt in den schweren Parcours und superschwer wird es mit 'Koyote, Elmyra, Babs Bunny'.

MYSTIC QUEST LEGEND (SNES)

Zu Marions Problem merkt Benjamin an, daß sich ein Eis-Golem wohl am besten mit Feuer bekämpfen läßt – und außerdem sollte man Phobias Heilzauber immer rechtzeitig einsetzen.

BATMAN RETURNS (SNES)

Alexander Späth hilft Marcel auf die Sprünge. Zunächst einige praktische Cheats, die allesamt im Optionsmenü auf dem zweiten Joypad eingegeben werden müssen: Satte neun Leben gibt



es mit OBEN, OBEN, UNTEN, UNTEN, LINKS, RECHTS, LINKS, RECHTS, B, A, die gleiche Anzahl von Continues mit OBEN, X, LINKS, Y, UNTEN, B, RECHTS, A, OBEN, X. Mit einem Action Replay sorgt 7E00 8C03 für unbegrenzt Leben, 7E00 8A63 für unbegrenzt Energie, und 7E00 9003 regelt die Versorgung mit Smart Bombs. Jetzt sollte das Spiel eigentlich kein Problem mehr sein.

TRICKS

Help line

DAFFY DUCK (SNES)

Alexander kann auch David helfen, und zwar mit soliden 50 Leben: Sobald Daffy im Vorspann



seinen klugen Spruch abläßt, sollte man folgende Kombination drücken: LINKS, LINKS, RECHTS, RECHTS, Y,A,B,X.

WORLD CUP STRIKER (SNES)

Und nochmals Alexander, diesmal mit einem kleinen Tip für Frank: Nachdem man in der Option 'Teamaufstellung' ein Team gewählt hat, sollte man



unter 'Details' den Namen des Teams in 'Rage' ändern – eine Spitzenmannschaft winkt als Belohnung für die Mühe.

T2 JUDGEMENT DAY (SNES)

Holger Kiziak weist Andy auf den rechten Weg: Vom Truckstop aus geht es zunächst geradeaus über die Hauptstraße, danach nimmt man die dritte Abzweigung nach rechts, die dezent durch einige grüne Rasenflächen markiert wird. Hat man die richtige erwischt, so wird das Bike automatisch bremsen.



EQUINOX (SNES)

Andreas Reißmann hilft Benino weiter: Um nach Afralona zu

kommen, muß man zunächst einmal zurück nach Galadonia. Dort speichert man im untersten Dungeon ab und springt dann



auf die kleine Insel, wobei man allerdings in keinen Kampf verwickelt werden darf. Auf der Insel spielt man die Harfe und wird nach Afralona teleportiert.

FINAL FANTASY III (SNES)

Matthias Schneider sucht in South Figaro bislang vergeblich nach Celes, hier ist ein kleiner Tip, wie er sie findet: Wichtig ist, daß sich Locke in bestimmten Situationen als Wächter verkleidet, die nötigen Klamotten lassen sich während des Kampfes mit bestimmten Wachen stehlen. Um das Paßwort für den Geheimgang in Erfahrung zu bringen, muß man einem bestimmten Herrn im rechten Teil des Dorfes ein Erfrischungsgetränk bringen, der Rest sollte dann recht einfach sein. Simon Evers hat Probleme bei der Ausrüstung von Umaro und bei der Suche nach dem Esper Alexandr, die hiermit gelöst werden: Umaro kann nicht mit normalen Rüstungen oder Waffen ausgestattet werden, allerdings kann man ihm mit einigen Relics zu etwas



mehr Kampfkraft verhelfen, Experimente lohnen durchaus. Den Esper Alexandr findet man in Doma Castle, allerdings nur dann, wenn man mit Cyan in der Party dort einmal übernachtet und die dortige Traum-Sequenz überstanden hat.

ICH WILL ALLES!

100% NINTENDO

TOTAL!

DAS UNABHÄNGIGE MAGAZIN

SUPER NES NES GAME BOY

ICH WILL DAS ABO FÜR 100% NINTENDO!

Du weißt was Du willst: Interessante News rund um Nintendo. Kompetente Tests der neuesten Module für Super NES, NES und Gameboy. Tips & Tricks, wenn's mal nicht weitergeht. Deskalb willst Du das Magazin, das weiß, wo's langgeht: TOTAL! 100% Nintendo, unabhängig und unbestechlich.

A B O - C O U P O N

JA! Ich abonniere TOTAL! ab sofort für mindestens 1 Jahr (12 Ausgaben) zum Inlandpreis von DM 72,- (incl. Zustellung). Schicken Sie mir TOTAL! an folgende Anschrift:

Vorname/Name

Strasse/Hausnummer

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Garantie: Ich weiß, daß ich die Bestellung innerhalb von 10 Tagen widerrufen kann. Es genügt eine schriftliche Mitteilung innerhalb dieser 10 Tage an: TOTAL!-Leserservice, Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Kenntnisnahme dieses Hinweises bestätige ich durch meine zweite Unterschrift:

Datum/Unterschrift

Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird.

Zahlung für 1 Jahr

Inland DM 72,-

Ausland DM 120,-

☐ **Euro-Scheck** zur Verrechnung unbedingt Kartennummer angeben

Bitte keine Überweisung!

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung/Lastschrifteinzug

BLZ

Kto.-Nr.

Geldinstitut

Unterschrift d. Ktoinh.

☐ Gegen Rechnung. Bitte keine Vorauszahlung leisten. Rechnung abwarten.

TOTAL! Leserservice
Heilwigstr. 39
20249 Hamburg

A
C
T
I
O
N



Hallo, Ihr Codeknacker!!!

Wir begrüßen Euch auf den Schummelcode-Seiten! Jeder, der ein Action-Replay-Modul besitzt, kann hier interessante Hexadezimalcodes für alte und neue Spiele aller Genre erhaschen. Wie immer freuen wir uns auf Eure Post. Schickt uns Eure gesammelten Werke! Wir drucken sie in einer der kommenden Ausgaben ab! Also nix wie ran an die Konsole, fleißig suchen und umgehend an folgende Adresse schicken:

TOTAL!
ARP-Codes
Heilwigstraße 39
20249 Hamburg

Wieder haben uns zahlreiche Einsendungen erreicht, und wir präsentieren Euch hier eine wohlsortierte Auswahl von dem, was alle unglaublich fleißigen und hart arbeitenden Helfer zusammengetragen haben. Unser Dank geht diesmal an: Silvio, den mysteriösen „Game-Boy-Mann“, Akido, Slim Jim, Carsten Diederich, Sven Milde, Oliver Hakel, Ronny Schmid und „Hexa-Man“! Bleibt dran, Leute!!!

R
E
P
L
A
Y

SUPER NES

ALIEN VS. PREDATOR

7E10 0C00 +
7E0A 9901 Unsichtbarkeit

CLAYMATES

7EF7 0605 unendl. Leben
7EF7 08FF unendl.
Diamanten
7EF7 0259 unendl. Zeit

EYE OF THE BEHOLDER

008C E880 Basiscode
7E05 F90A unendl. Energie für
den Charakter
rechts oben
7E05 270A unendl. Energie für
den Charakter
links oben
7E07 9D0A unendl. Energie für
den Charakter
rechts unten
7E06 CB0A unendl. Energie für
den Charakter
links unten

GHOULS 'N' GHOSTS

7E02 A402 unendl. Leben

7E02 A901 unendl. Zeit
7E14 BC00 unendl. „Sprung“
7E02 7602 unbesiegtbar

JURASSIC PARK 2

Player 1:

7EA9 B214 unendl. ShotMun.
7EA9 B414 unendl. GasMun.
7EA9 B062 unendl. UziMun.
7EA9 B662 unendl. DartMun.
7EA9 B814 unendl. T-Rex

Player 2:

7EA9 C214 unendl. ShotMun.
7EA9 C414 unendl. GasMun.
7EA9 C062 unendl. UziMun.
7EA9 C662 unendl. DartMun.
7EA9 C814 unendl. T-Rex

KÖNIG DER LÖWEN

7FFF 9C02 unendl. Leben
7E20 0404 unendl. Energie
7E20 0210 unendl. Brüllen

MICRO MACHINES

7E0B 2406 Player 1 bekommt
immer Bonuspunkte
im „Head to
Head“-Modus
7E0B 2307 Pl. 1 benötigt

7E0B 2B01 nur einen Bonus-
punkt im
„Head to Head“-
Modus
Fahrt das Rennen
auf „Challenge“,
und Euch erwartet
eine Überraschung

PITFALL

7E10 C196 unendl. Energie
7E00 C003 unendl. Leben
7E00 AC03 unendl. Hand-
granaten
7E00 A81E unendl. Steine
7E00 AA03 unendl. Bumerangs

SHADOWRUN

7E3C 113B unendl. Karma
7E3C 3063 Rüstung auf 99
7E33 DE1E unendl. Energie
7E30 A006 unendl. Granaten
(erst 6 kaufen,
dann Code
eingeben!)

STREET FIGHTER 2

7E0E 2BBF Überraschung
für Pl. 1
7E0C 2BBF ... und für Pl. 2

STREET FIGHTER 2 TURBO

7E07 30F0 Überraschung
für Pl. 1
7E05 30F0 Überraschung
für Pl. 2

SUPER METROID

7E09 C50B 28 (!) Energietanks
7E09 D032 50 Superbomben
7E09 A910 + alle Beams,
außer Hyper
7E09 A80F

SUPER RETURN OF THE JEDI

7E01 B403 unendl. Leben
7E0C 5A20 unendl. Energie
7E0B 4C01 unendl. Thermal-
detonatoren

SUPER STREET FIGHTER 2

7E05 9C01 Extra Turbospeed
Pl. 1
7E07 DC01 Extra Turbospeed
Pl. 2
7E00 F014 gibt Super-Speed
7E05 EA00 Special-Moves
in der Luft f. Pl. 1
7E08 2A00 Special-Moves
in der Luft f. Pl. 2
7E05 E600 langsamer Feuer-
ball Pl. 1
7E05 E604 Schneller Feuer-
ball Pl. 1
7E08 2600 langsamer Feuer-
ball Pl. 2
7E08 2604 Schneller Feuer-
ball Pl. 2
7E05 9B01 Unsichtbarkeit für
Pl. 1
7E07 DB01 Unsichtbarkeit für
Pl. 2
7E05 3602 Pl. 1 wechselt
Farbe bei Treffer
7E05 3430 Superhoher
Sprung Pl. 1
7E07 7430 Superhoher
Sprung Pl. 2
7E05 8D01 schnelle Befreiung
aus Dizzy für Pl. 1
7E07 CD01 schnelle Befreiung
aus Dizzy für Pl. 2
7E06 A800 unendl. Reichweite
beim „Spinning
Piledriver“ für Pl. 1
7E08 E800 unendl. Reichweite
beim „Spinning

CKS

- 7E05 B200 Piledriver für Pl. 2
kein Dizzy für Pl. 1
7E07 FB00 kein Dizzy für Pl. 2
7E05 EB00 „Neck Breaker“
von Chun Li aus
jeder Entfernung
möglich für Pl. 1
7E07 2B00 „Neck Breaker“
von Chun Li aus
jeder Entfernung
möglich für Pl. 2
7E06 6100 Mehr Blut bei
Hurrican Kick
für Pl. 1
7E08 A100 Mehr Blut bei
Hurrican Kick
für Pl. 2
7E08 BF01 Geht Pl. 2
rechts aus dem
Bild, erscheint er
wieder links
7E05 FF0B Vega (Pl. 1) kann
seine Krallen nicht
verlieren
7E08 3F0B Vega (Pl. 2) kann
seine Krallen nicht
verlieren
7E07 8C18 Pl. 2 brennt
nach jedem Treffer

GAME BOY

BATTLESHIP

- 0101 7FC2 unendl. 5er-Radar
0101 7EC2 unendl. 4er-Radar
0101 84C2 unendl.
5er-Schuß
0101 87C2 unendl. Torcat
0101 81C2 unendl.
3er-Schuß
0101 80C2 unendl.
2er-Schuß
0101 82C2 unendl. Sea
Sparrow
0101 85C2 unendl.
Tomahawk
0101 86C2 unendl. Phantom
0101 83C2 unendl. Tartar
0101 88C2 unendl. Trident
D9
0101 8BC2 unendl. Schiffe

DESERT STRIKE

- 0103 OFC0 unendl. Leben
0760 13C0 unendl. Energie
0426 ODC0 unendl. Hydras
0108 OEC0 unendl. Hellfires
0463 11C0 unendl. Fuel
0106 10C0 immer 6 Leute an
Bord
0775 OCC0 unendl. Gunfire
010X 79C0 Levelanwahl,
X = 1 - 3

FIRE FIGHTER

- 0100 67C2 0 Kinder zu retten
0103 AEC2 unendl. Leben
08FF F3C2 unendl. Wasser
0804 EBC2 unendl. Energie
0104 71C2 unendl. Axt
010X ADC2 Levelanwahl,
X = 1 - 9

FORTIFIED ZONE 1

- 0108 E4FF unendl. Energie f.
den Mann
0108 DDC1 unendl. Energie f.
die Frau
0808 C3FF unendl. Waffen

ROBOCOP 1

- 030X 95FF Levelanwahl,
X = 0 - 9
0115 E6D3 unendl.
Superschuß
0120 F6D3 unendl.
3er-Schuß

SAMURAI SHODOWN

- 0462 87C5 unendl. Zeit
0837 8AC4 unendl. Energie
Pl. 1
0837 8BC4 unendl. Energie
Pl. 2

STAR TREK

- 0811 F7C1 keine Musik

STAR TREK - TNG

- 0462 OEDC Life Support
0462 12DC unendl. Warp-
Antrieb
0462 16DC unendl. Impuls-
Antrieb
0462 1ADC unendl. Schutz-
schild
0462 1EDC Phaser 99%
0462 22DC unendl. Photonen-
torpedos
0462 26DC unendl. Sensoren
0462 2ADC Transporter 99%
0100 D8D8 Startime
40.000,1
0102 D8D8 unendl. Zeit

Frisch aus dem Land der
unbegrenzten Möglichkeiten:

Das Magazin des Fachwissens

GAMEPRO

AMERIKAS

Nº1

– jetzt als deutsche Ausgabe –
Damit macht Euch keiner mehr was vor –
alles Wissenswerte über:

SNES
MEGA DRIVE
GAME BOY
GAME GEAR
JAGUAR

3DO

CD-i

... and many, many more

Die ganze Videospiel -Welt in einem Magazin –
jetzt im Zeitschriftenhandel

STAR TREK – THE NEXT GENERATION



U.S.S. Enterprise

mit Fiberglas Beleuchtungssystem

Dieser Bausatz enthält alle zum Zusammenbau und zur Beleuchtung notwendigen Teile. Zusätzlich einen Mini-Bohrer und sämtliche Aufkleber, sowie einen detaillierten Bauplan und eine Anleitung (engl.) für die Bemalung. Batterien, Farbe und Klebstoff sind nicht im Bausatz enthalten.

DM 179,95 Best.-Nr. 823

U.S.S. Excelsior

Bausatz



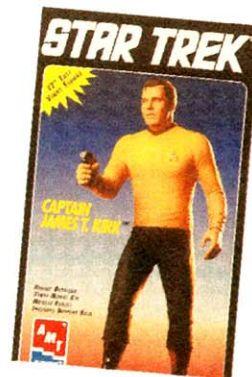
DM 69,95 Best.-Nr. 828

Doctor Leonard McCoy

Bausatz

DM 64,95

Best.-Nr. 831



Captain James T. Kirk

Bausatz

DM 64,95

Best.-Nr. 830



US-QUALITY

Windbreaker Jacke (gefüttert)
FBI DM 119,- Best. Nr. 249
Windbreaker Jacke (gefüttert)
NASA DM 119,- Best. Nr. 250

Kapuzensweater
FBI DM 99,- Best. Nr. 251
Kapuzensweater
NASA DM 99,- Best. Nr. 252

Original-Farbkombinationen:
FBI: gelb auf blau, weiß auf schwarz
NASA: gold auf blau, silber auf schwarz
Bitte Best. Nr., Farbe und Größe angeben.
Lieferzeit: ca. 14 Tage.

Cap, bestickt FBI
DM 39,- Best. Nr. 253
Cap, bestickt NASA
DM 39,- Best. Nr. 254
Wollmütze, bestickt
FBI DM 39,- Best. Nr. 255
Wollmütze, bestickt
NASA DM 39,- Best. Nr. 256

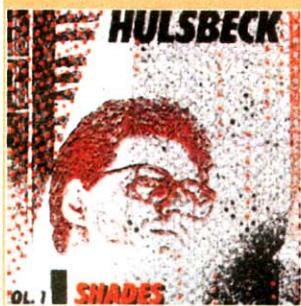
Größen
L/XL

EIN STARKES TEAM

Was früher nur den amerikanischen Staatspolizisten und Astronauten vergönnt war, können nun auch GAMEPRO-Leser genießen. Die Xtracoolen FBI- und NASA-Jacken machen aus jedem Durchschnittsbürger einen Superhelden!



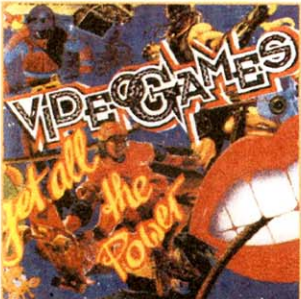
CDs



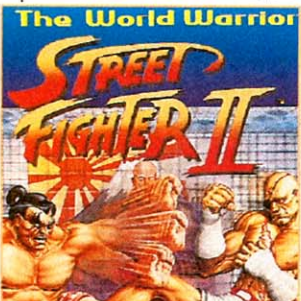
Best.-Nr. 301 · DM 29,95



Best.-Nr. 302 · DM 29,95



Best.-Nr. 303 · DM 12,99

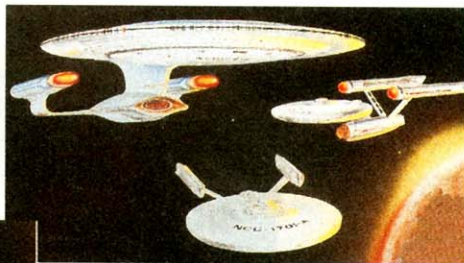


Best.-Nr. 304 · DM 15,95

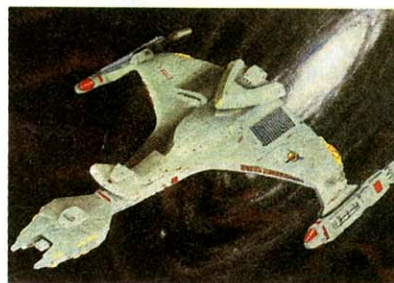
CDs

STAR TREK & Co.

U.S.S. Enterprise
3 Teile - Bausatz
DM 59,95
Best.-Nr. 809



Deep Space 9 Station
Bausatz
DM 64,95
Best.-Nr. 811



Klingonen Kampf-Kreuzer
Bausatz
DM 49,95 Best.-Nr. 810

Der Weltraum -

unendliche Weiten!

Mit unserem

galaktisch guten

Zubehör holt Ihr die

Zukunft schon heute

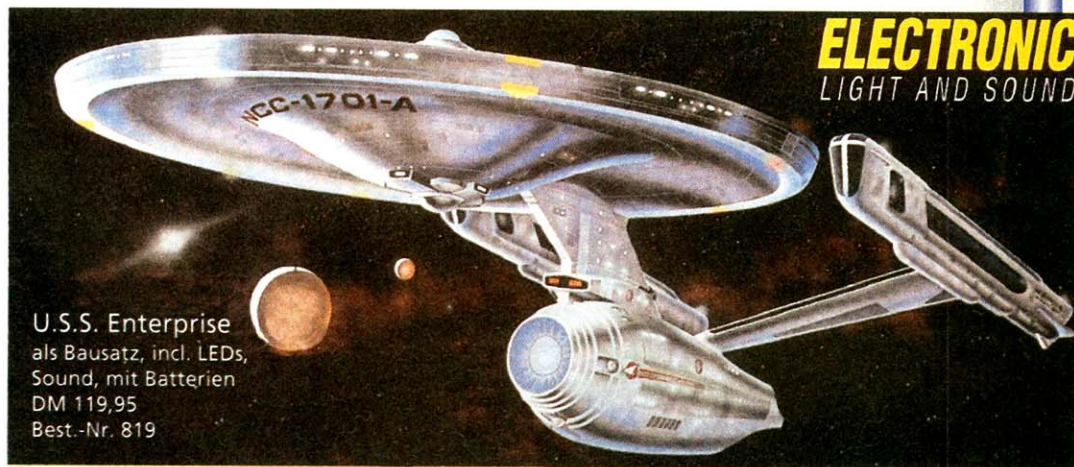
ins Haus. Ob Star

Trek oder Star Wars

- damit seid Ihr den

anderen um

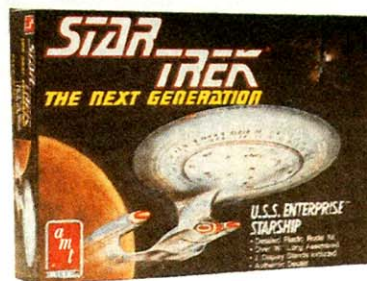
Lichtjahre voraus!



U.S.S. Enterprise
als Bausatz, incl. LEDs,
Sound, mit Batterien
DM 119,95
Best.-Nr. 819



X-Wing Fighter
Bausatz
DM 44,95
Best.-Nr. 815



Star Trek The Next Generation
U.S.S. Enterprise - Bausatz
DM 59,95 Best.-Nr. 816



Millennium Falcon
Bausatz
DM 59,95 Best.-Nr. 813

Star Wars Snowspeeder
Bausatz
DM 39,95 Best.-Nr. 814



Star Destroyer - Bausatz
DM 49,95 Best.-Nr. 812

Bestell-Hotline

089 / 96 24 10 30 - 31

Mo.-Fr.13.00-18.00

SWEATSHIRTS

PRO SHIRT NUR DM 69,95
GRÖSSE S, M, L

Das sind nicht nur einfach ein paar coole Sweater, das ist ein Stück „American Way of Life“. Wählt zwischen den Emblems der Mega-Basketballer „Chicago Bulls“ (links) oder der „Seattle Supersonics“ (rechts). Mit diesem coolen Outfit steht Ihr garantiert im Mittelpunkt!



Best.-Nr. 202



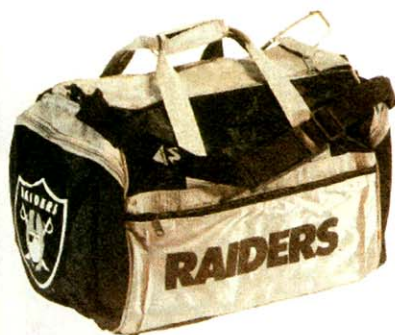
Best.-Nr. 217

SOLANGE DER VORRAT REICHT

TASCHEN



Best.-Nr. 249



Best.-Nr. 250

Mannomann, die können mächtig was einstecken: Unsere praktischen Sporttaschen im coolen US-Look sind aus unverwüstlichem Nylon und haben reichlich Platz für Eure Sachen. Zwei Außentaschen und eine Fronttasche bieten zusätzlichen Stauraum, dank Schultergurt lassen sich die robusten Platzwunder kinderleicht transportieren. Der ultimative Reisebehälter nicht nur für Freunde des US-Sports!



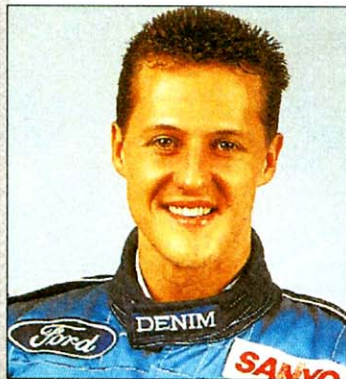
Best.-Nr. 251



Best.-Nr. 252

PRO TASCHE NUR DM 49,95

Die Michael Schumacher Collection



*Benetton Ford
B 193 Modell 1994
Maßstab 1:18 (ohne Fahrerfigur)
DM 89,95
Best.-Nr. 820*

*Modell 1994
(s. Abb.)
Maßstab 1:43
DM 49,95
Best.-Nr. 821*



AMERICAN WAY OF CAPS

ORIGINAL CAPS UND RUCKSÄCKE AUS DEN USA

Chicago Bulls

Cap Best.-Nr. 261
Rucks. Best.-Nr. 260



Washington Redskins

Cap Best.-Nr. 267
Rucks. Best.-Nr. 266



San Jose Sharks

Cap Best.-Nr. 263
Rucks. Best.-Nr. 262



Chicago White Sox

Cap Best.-Nr. 265
Rucks. Best.-Nr. 264



Charlotte Hornets

Cap Best.-Nr. 247
Rucks. Best.-Nr. 248



ALLE CAPS JE DM 29,95
ALLE RUCKSÄCKE JE DM 29,95

Cleveland Indians

Cap Best.-Nr. 228
Rucks. Best.-Nr. 229



New York Knicks

Rucks. Best.-Nr. 230



Dallas Cowboys

Cap Best.-Nr. 231
Rucks. Best.-Nr. 232



Los Angeles Raiders

Cap Best.-Nr. 233
Rucks. Best.-Nr. 234



Mighty Ducks of Anaheim

Cap Best.-Nr. 235
Rucks. Best.-Nr. 236



Orlando Magic

Cap Best.-Nr. 237
Rucks. Best.-Nr. 238



Phoenix Suns

Cap Best.-Nr. 239
Rucks. Best.-Nr. 240



Seattle Supersonics

Cap Best.-Nr. 241
Rucks. Best.-Nr. 242



San Francisco 49ERS

Cap Best.-Nr. 243
Rucks. Best.-Nr. 244



New York Yankees

Cap Best.-Nr. 245
Rucks. Best.-Nr. 246



KLEIN BÖRSE ANZEIGE

SNES

Verkaufe Super Street Fighter 2 DM 75, Rise of the Robots DM 60, Secret of Mana DM 65, Super Ghouls 'n' Ghosts, Jap./US - Adapter DM 50, Super Nintendo + zwei Controller für DM 125, Telefon: 089 - 6147326, Philipp Lehmann

Verkaufe das Spiel Schlümpfe mit Verpackung und falls gewünscht mit Level - Codes für DM 55, Telefon: 08061 - 7783, nur Montag anrufen, Claudia

Tausche NBA Jam, Cool Spot, Bubsy, Zelda, Asterix, Jurassic

Basketball (US-Version) gegen Donkey Kong Country, Earthworm Jim oder gegen Super Street Fighter 2, Telefon: 04106 - 78840, Mathias

Verkaufe Super Nintendo-PAL mit zwei Spielen Sim City und Super Mario All Stars für DM 200, Michael Stein, Hechtstr. 97, 01127 Dresden

Verkaufe Super Mario All Stars DM 60, F - Zero DM 25, Winter Olympics DM 60, StarWing DM 35 und F1 Pole Position DM 65, alles zusammen für DM 215 DM, Telefon: 06771 - 1731, Frank

Verkaufe billig Indiana Jones Greatest Adventures, Clayfighter, Vortex, Another World, Jurassic Park, Super Metroid, macht mir ein Angebot! Telefon: 01 - 9405427 (CH), Randolph

Tausche Mickey Mania, Super Bomberman 2, Mega Man X, Earthworm Jim, Shadowrun, Eek the Cat, Secret of Mana, Super Metroid und so weiter (22 Games), suche Indiana Jones, Super Return of the Jedi, Street Racer, Mighty Max ... eventuell auch Verkauf, Telefon: 06241 - 22940, Daniel

Verkaufe Super Nintendo - Spiele Lamborghini (mit Anleitung), World Heroes (ohne Anleitung), Street Fighter 2 Turbo (mit Anleitung), Another World (ohne Anleitung), Striker (ohne Anleitung), Infarot - Pads für je DM 50, Telefon: 07268 - 1024, Thomas

Verkaufe Super Nintendo DM 135, Super Street Fighter 2 Turbo DM 85, Super Mario Kart DM 75, Mechwarrior DM 80, Mario Paint DM 60, StarWing DM 40, Wing Commander DM 50 inklusive Porto, Telefon: 09422 - 4228, Jan

Tausche Street Fighter 2 Turbo, Super R - Type, King of Dragons und Super Soccer gegen Turn & Burn, Super Battle Tank 2, Outlander oder Desert Strike, habe auch Game - Boy - Spiele, Telefon: 0228 - 673828

Verkaufe circa 120 Super NES - Spiele. Verkauft circa 120 Super NES - Spiele. Verkauft circa 120 Super NES - Spiele. Telefon: 04521 - 71497, Andreas

Tausche/Verkaufe Super Nintendo, Mickey Mania gegen Zelda 3 oder Mario Kart usw., TOTAL! - Heft 6/93 für DM 50, Telefon: 02361 - 183661, Steve

Suche Super Nintendo - Spiele, Earthworm Jim, Donkey Kong Country, Secret of Mana, Super Mario Kart, Wing Commander, guter Zustand mit Anleitung, Telefon: 02043 - 45521, Rene

Verkaufe Super NES mit fünf Spielen, FIFA Soccer, Sim City, W. L. Basketball, WWF 1 und NHL '94 für DM 400 und zwei Joypads, schnell Selbstabhöler, Danny Kaerauf, Dorfstr. 28, 09328 Cossen

Verkaufe Bubsy, Zelda, All Stars, Super Mario World, Mario Kart, Schlümpfe, Probotector, Actraiser 2, Mickey Mouse, Royal Rumble, Aladdin usw., für Game Boy Alleyway und Probotector, Telefon: 04191 - 72837 oder 6275, Thomas

Verkaufe Super Nintendo mit 28 Spielen Secret of Mana, Sim City uvm. inklusive Cover und Anleitung und zwei Controller - Pads und Spieleberater für DM 220, Telefon: 0041 - 71 - 428423, Peter

Tausche/Verkaufe Shaq Fu, Samurai Shodown, WWF Raw, Captain America, Secret of Mana, Donkey Kong Country, Telefon: 02431 - 72835, Esad, 02431 - 5146 Andre, ab 15 Uhr

Verkaufe James Bond Junior für DM 50, Turricon für DM 50, Telefon: 07505 - 1540, ab 17 Uhr, Fabian

Verkaufe Madden '95 neu für DM 75, Samurai Showdown neu für DM 75 zusammen für DM 140! Außerdem über 50 Computer - und Videospielezeitschriften, Telefon: 02962 -

4314, Eva

Verkaufe circa 35 Super Nintendo - Spiele zum Beispiel Street Racer, Syndicate, Telefon: 02251 - 55494, ab 14 Uhr, Dirk

Suche Modulsammlungen und Konsolen sowie Neuheiten für Super Nintendo, Game Boy, NES, Mega Drive. Suche auch 3DO, Saturn und Sonyplay Station mit Spielen. Bitte meldet Euch unter Telefon: 0641 - 71250, Kirsten

Tausche NBA Jam, Jungle Book, FIFA Intl. Soccer, Bubsy, Schlümpfe, Kick off the Round, The Lost Vikings, Jurassic Park 2. Suche Stargate, NBA '95, Jedi, Pitfall, Lion King, Demon 's Crest, Batman & Robin, Blackhawk, Telefon: 0391 - 714309, Ronald

Verkaufe Super Star Wars, Tiny Toon, Pop 'n' Twinbee 2, Aladdin, Jurassic Park, Mario Paint und Score Master, Joyboard, Preis nach Vereinbarung! Telefon: 08703 - 565, 17 - 19 Uhr, Rainer

Kauf/Tausche Spiele für Super Nintendo, NES, Game Boy, auch ganze Sammlungen mit Konsole, habe NBA - Tournament Edition, Final Fantasy 3, NHL '95 und andere auch Verkauf möglich, Telefon: 04774 - 1789, ab 18 Uhr, Rainer

Verkaufe Super Nintendo mit 15 Spielen, zum Beispiel Earthworm Jim, Super Street Fighter 2, International Super Star Soccer, Blackhawk, Action Replay 2, US - Adapter, Young Merlin, NBA Jam DM 800 eventuell mehr oder weniger, Telefon: 01 - 9150210 (Zürich)

Suche Ken Griffy jr. Major League Basketball zahle zwischen DM 50 - 60. Christian Schmidt, Mainzerstr. 6, 10247 Berlin,



Park 2. Suche Pitfall, NBA '95, Lion King, Super Return of the Jedi, Blackhawk, Mickey Mania, Demon's Crest, Animaniacs, Kid Clown nur PAL, Telefon: 0391 - 714309, Ronald

Tausche Actraiser 2, The Legend of the Mystical Ninja, Skyblazer, Goof Troop gegen Sparkster, Illusion of Gaia, Breath of Fire oder gegen Angebote. Telefon: 033703 - 70507, ab 17 Uhr, Patrick

Verkaufe Super Nintendo mit 12 Spielen und 18 TOTAL! - Hefte für DM 700, habe Earthworm Jim, NHL Hockey '95, Samurai Showdown und andere, oder tausche gegen 3DO. Telefon: 09421 - 61943, Jakob

Tausche Tecmo Super NBA



Lieferzeit ca. 14 Tage

Telefon: 030 - 2945842

Verkaufe Jurassic Park 2 DM 75, Legend DM 65, Indiana Jones Greatest Adventures DM 95, Lemmings 2 DM 90 und andere Spiele (neuwertig). Tausche auch gegen Secret of Mana, suche Zelda 3, Telefon: 04561 - 3565, Michael

Verkaufe/Tausche Mario is Missing gegen Earthworm Jim, Lemmings 1 oder 2, Blackhawk, 7th Saga oder für VB DM 90, Telefon: 0861 - 164975, Armin

Final Fantasy 3, Secret of Mana, Zool, Super Metroid, Bubsy, Mr. Nutz, Hook, Cool Spot, Bugs Bunny, Q Bert Harleys Adv., Bomberman, Blues Brothers, Earthworm Jim, Dschungelbuch, Paladins Quest, StarFox, Mario Kart, The Lost Vikings, Skulljagger, Star Wars, Telefon: (CH) 061 - 9011136, Sibylle

Verkaufe/Tausche Mega Man X, Road Runner, Lord of the Rings, Magical Quest, Marios Time Machine für DM 60 - 70 oder gegen Rock 'n' Roll Racing, Utopia, Smash Tennis, Super Bomberman 2, Donkey Kong Country, Telefon: 09854 - 1427, Andreas

Verkaufe Sega Mega CD 2, Mega Drive 2, zwei Control Pads, Gesamtpreis DM 310, tausche auch Mega CD 2, Mega Drive 2, zwei Control Pads gegen sechs Super Nintendo - Spiele, Telefon: 07584 - 5438,

Heinrich

Suche/Tausche Blackhawk biete Donkey Kong Country. Suche Super Probotector, biete Zelda. Suche Looney Tunes Road Runner biete Spiderman X neu!!, Telefon: 05424 - 8951, habe auch Amiga

Verkaufe Street Fighter 2, Tiny Toon je DM 50, Parodius DM 70 oder Super Probotector. Tausche Flashback gegen Indiana Jones. Marko Pape, Dorfstr. 9, 18239 Radegast

Verkaufe Indiana Jones Greatest Adventures, Cool Spot, Secret of Mana, Blackhawk, alle Spiele in PAL, suche Shadowrun in deutscher Version, Telefon: 02205 - 82895, Manfred

Verkaufe Road Runner DM 40, Super Mario All Stars, Aladdin, Tiny Toons: Buster Busts Loose DM 50, Super Mario Kart DM 60, Super Empire Strikes Back für DM 90 und Rock 'n' Roll Racing für DM 100, Telefon: 0621 - 678566, Dennis

Verkaufe/Tausche Earthworm Jim DM 80, Super Metroid DM 70, Secret of Mana DM 75, Mega Man X DM 60, The Lost Vikings DM 60, alle mit Anleitung und Verpackung, Telefon: 07324 - 3781, Daniel

Verkaufe/Tausche Super Nintendo - Spiele Gemfire gegen Gebot, Mechwarrior (deutsch) DM 60. Suche Aerobiz, Final Fantasy 3, Super Conflict, Wizardy, Shadowrun, Telefon: 02253 - 3760, ab 14

Uhr, Jan

Billig! Verkaufe Super Nintendo mit 13 Spielen zum Beispiel Rock 'n' Roll Racing, Bomberman, Jurassic Park mit viel Zubehör zum Beispiel Ascii Pad, Action Replay 2,

Tribepad, Converter und so weiter DM 500, Telefon: 030 - 5253756, Sven

Suche NBA Jam, tausche gegen Turtles, Tiny Toons, F - Zero, Cool Spot, Telefon: 08669 - 6895, ab 18 Uhr, Michael

Verkaufe Super Nintendo mit Super Street Fighter 2, Earthworm Jim, Action Replay 2 und Super Game Boy komplett für DM 400, außerdem noch diverse Game - Boy - Spiele zum Beispiel ein 105er Game, Telefon: 02594 - 88057, Benjamin

Suche für Super Nintendo Super Street Fighter 2, NBA Jam und für Sega Mega Drive Soleil, tausche auch für beide Systeme, habe Donkey Kong Country, Secret of Mana, Telefon: 07191 - 88494, Alex

Tausche Mystical Ninja, Secret of Mana, 7th Saga, Tournament Fighters, Mystic Quest, Battle Toads, Zelda, Boxen, R. m. Ma., Metroid (Game Boy) gegen Super Bomberman 2, Wario Land (Game Boy), Pocky & Rocky oder Asterix, Telefon:



0341 - 6880074, Alexander
Verkaufe Dschungelbuch DM 70, The Lost Vikings DM 55, Indiana Jones Greatest Adventures DM 75, Super Metroid DM 70, alle Spiele in Original Verpackung und Deutsch, Telefon: 02206 - 82886, Manfred

Kaufe Might & Magic für (deutsch) DM 50, Lagoon DM 40 auch nur, verkaufe NES - Spiele Super Mario Bros. 2 und 3 für zusammen DM 30 oder tausche gegen Snake Rattle N Roll + DM 10, Telefon: 0561 - 281087, Oli

Verkaufe Super Smash T. V., Sim City, The Hunt for Red October, Utopia, The Rocketeer, Super Air Diver, Act Raiser, Mega - lo - Mania, The Chaos Engine für je DM 100 mit Verpackung und Spielebeschreibung, Uwe Landgraf, Chemnitzerstr. 56, 08393 Meerane

Tausche Zombies, Aladdin, Battletoads Double Dragon, Paperboy 2 gegen Mystic Quest, Goof Troop, die Flintstones, Mystical Ninja, Pocky & Rocky 1 -

BÖRSEN - FORMULAR

(BITTE DEUTLICH IN BLOCKBUCHSTABEN SCHREIBEN)

NAME

STRASSE

PLZ/ORT

TELEFON

Bitte kreuzt an, in welcher Rubrik Eure Anzeige erscheinen soll:

- ☐ SNES-Spiele
- ☐ NES-Spiele
- ☐ GAME-BOY-Spiele
- ☐ Hardware+Zubehör
- ☐ Sonstiges

Eine Kleinanzeige (maximal 5 Zeilen mit je 30 Anschlägen) kostet 5 Mark. Bitte legt den Betrag in Form eines 5-Mark-Scheines (oder Scheck) bei. Es besteht kein Anspruch auf Mitnahme der Anzeige für eine bestimmte Heftnummer. TOTAL! vermittelt lediglich die Kontaktaufnahme und kann für das daraus folgende Vertragsverhältnis nicht verantwortlich gemacht werden. TOTAL! kann und will die Seriosität der Anzeigeninhalte nicht überprüfen. Adressen und Telefonnummern müssen im Anzeigentext stehen.

Datum

Unterschrift

NUR 5 DM

Schickt dieses Börsen-Formular an: TOTAL! Börse, Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg



F-Zero

2, Telefon: 05235 - 97461, Alex

Tausche/Verkaufe F - Zero DM 35, Super Soccer DM 45 beide mit Anleitung oder tausche gegen Royal Rumble, Sim City usw., verkaufe auch Game Boy mit Spiele zum Beispiel Spiderman, Telefon: 08443 - 1079, 13:30 - 20:15 Uhr, Anton

Verkaufe Super Nintendo mit 10 Spielen DM 700! Verkaufe auch NES und NES - Spiele zu einen guten Preis! Verkaufe auch TOTAL! 1/93 zu DM 70, Telefon: 030 - 7124121, Alexander

Tausche Super Bomberman 2 gegen Star Wars - The Empire Strikes Back, Earthworm Jim oder Donkey Kong Country mit Anleitung. Jan Watermann, Zietenstr. 31, 40476 Düsseldorf, Telefon: 0211 - 4931211

Verkaufe Super Nintendo - Spiele, Super Game Boy, Game Boy und Spiele, Top Preise, Liste anfordern bei: Ulla Dietrich, Kämmererstr. 40, 67547 Worms

Verkaufe Action Replay und Might & Magic 2 für DM 100 + Nachnahmegebühr und Porto, nur zusammen, Telefon: 02842 - 719917, Ralf

Verkaufe Super Nintendo - Spiele, Asterix DM 60, The Lost Vikings DM 76, F - Zero DM

20, Action Replay 2 DM 85. Suche Secret of Mana, Super Battle Tank 2, Super Bomberman 2, tausche auch, Telefon: 04509 - 8868 oder 8012, Carsten

Verkaufe

Dschungelbuch DM 90, Street Fighter 2 Turbo DM 50, California Games 2 DM 50, Pilotwings DM 45, Telefon: 08807 - 6131, Flo

Kaufe alte und neue Super Nintendo - Spiele, suche Dschungelbuch, World Cup Striker, Super Street Fighter 2, Aladdin, WWF Royal Rumble, verkaufe Magical Quest DM 50, Telefon: 04361 - 1238, Heinz

Verkaufe Super Nintendo - Spiele: StarWing DM 60, Another World DM 80, Power Monger DM 60, World League Basketball DM 60 oder zusammen für DM 250, Telefon: 07340 - 7637, ab 18 Uhr, Benny

Tausche Rock 'n' Roll Racing, Blackhawk gegen Donkey Kong Country, Earthworm Jim, Telefon: 0201 - 281802, ab 21.04., ab 12 Uhr, Heike

Tausche Secret of Mana, Gods, Zelda 3 gegen Blackhawk, Shadowrun oder Starwing, Telefon: 0208 - 852971, ab 18 Uhr, Stefan

Verkaufe oder tausche Super Nintendo - Games Rabbit Rampage, Chaos Engine, Mega Man X und andere suche SeaQuest

DSV, Action Replay 2, Adventure Island 2

und andere, Telefon: 06142 - 564179, ab 18b Uhr, Stefan

Verkaufe Street Fighter 2 Turbo DM 15, Tiny Toon DM 50, Mega Man X DM 100, Dragon DM 115, Telefon: 040 - 5374952, ab 15 Uhr, Phil

Tausche nur deutsche Versionen F - Zero und Spectre gegen Mechwarrior oder Vortex. Habe Anrufbeantworter, Nachricht und Telefonnummer hinterlassen, Telefon: 05252 - 82976, Vincent

Tausche Secret of Mana, Madden NFL '94, Blackhawk gegen Young Merlin, NHL '94, NBA Jam, Telefon: 06271 - 77714, Thomas

Tausche 2 gegen 1. Jurassic Park und Widget gegen Brain Lord oder Lord of the Rings. Und tausche ebenfalls Illusion of Gaia gegen Final Fantasy 3, Alien 3 für DM 50, Telefon: 07021 - 42297, Florian

Verkaufe Hagane (jap.) DM 85, Indiana Jones Greatest Adventures (US) DM 50, Jimmy Connors DM 50, Super Bomberman DM 45, Jim Power DM 35, suche Sonic, Wings Bio Metal Wild Guns, Super Volleyball, Telefon: 030373 - 7670, Michel

Tausche Super R - Type, Pilotwings, Zelda gegen NHL Hockey '94, Telefon: 05258 - 3490, ab 15 Uhr, Olaf

Tausche Secret of Mana gegen Mystic Quest Legend und Lufia, The Fortress of Doom, Telefon: 0831 - 202394, Ramona

Verkaufe Super Return of the Jedi (US) für circa DM 80, F -

Zero für circa DM 35. Tausche auch SW 3 gegen NBA Jam Tournament Edition oder Blackhawk.

Telefon: 07031 - 673774, Michael

Suche US - Super Nintendo für DM 90 mit Pad, suche Game Boy, NES - , Super Nintendo - , 32X - , Mega Drive - , Mega-CD - ,

3DO und Neo•Geo-CD - Spiele

le. Mirko Schweikardt, Bahnhofstr. 37, 63683 Ortenberg

Tausche für Super Nintendo International Super Star Soccer gegen Top Gear 2 mit Verpackung und Anleitung (deutsch), Telefon: 0621 - 676363, Karl - Heinz

Suche günstig Super Nintendo - Spiele und Zubehör, Schickt Eure Liste an: Sebastian Hanke, Alsterstr. 4, 21614 Buxtehude, Telefon: 04161 - 88566, ab 19:30 Uhr

Verkaufe/Tausche Mystic Quest für DM 60, Plok für DM 70, WWF Raw (neu) für DM 85 gegen Actraiser 2, Super Metroid und andere habe auch Zeitschriften, Telefon: 02267 - 2589, ab 16 Uhr, Üzümcu

Suche Super Metroid (deutsch) und Sim City (deutsch). Tausche gegen Secret of Mana (deutsch) und Flashback (deutsch), alles mit Verpackung und Anleitung, verkaufe auch für DM 70 - 90, Telefon: 0201 - 596112, Bastian

Verkaufe Aladdin, Prince of Persia, Super Star Wars, StarWing, Jurassic Park, Super Ghouls 'n' Ghosts, Zelda je DM 70, Telefon: 04523 - 990011, Peter

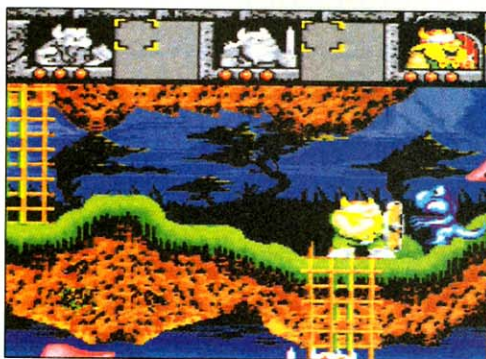
Tausche Cool Spot, Zombies, StarWing und Earthworm Jim, suche Blackhawk, Donkey Kong Country, Street Fighter 2 Turbo sowie alte Spiele, Telefon: 07227 - 2277, ab 19 Uhr, Ingo

Suche Game Boy und Spiele auch einzeln. Suche NES - Spiele pro Spiel DM 10 - 20, Mirko Schweikardt, Bahnhofstr. 37, 63683 Ortenberg, suche auch Super Nintendo - Spiele

Tausche alt gegen neu! Donkey Kong Country gegen Zombies. Earthworm Jim gegen WWF Raw, alle Spiele deutsch, mit Verpackung und Gebrauchsanweisung, Telefon: 09831 - 2030, nach 20 Uhr, Christian

Tausche 2 oder 1 + Spieleberater gegen Secret of Mana oder Final Fantasy 3, habe Super Street Fighter 2, Super Bomberman 2, Aladdin, Zelda 3, Flashback, Mystical Ninja, NBA Jam und andere, Telefon: 0271 - 44589, David

Suche Flashback oder NBA Jam Tournament Edition in guten



The lost Vikings



Mega Man X



NBA Jam T. E.

Zustand, biete eventuell Donkey Kong Country, Telefon: 0385 - 379782, ab 18 Uhr, Martin

Verkaufe/Suche Donkey Kong Country DM 80, Secret of Mana DM 75, StarWing DM 45, suche Rock 'n' Roll Racing, Batman und Robin, Super Star Soccer, Telefon: 040 - 6903142, Boris

Verkaufe Dragon View (US), Rock 'n' Roll Racing PAL DM 80 + 50, Magical Quest + US Actraiser PAL, E.V.O., Pop 'n Twinbee Yoshi's Cookie (US), suche Lufia and the Fortress of Doom, Telefon: 0208 - 609315, Eike

Verkaufe Barkley: Shut up and Jam für DM 60 und NHL Hockey '95 für DM 80, Telefon: 0341 - 4222651, Michael

Suche Final Fantasy (deutsch, PAL) tausche gegen Super Game Boy + Final Fight 2 mit Verpackung und Anleitung. Tausche auch gegen andere Module, greift schnell zu! Telefon: 06221 - 809310, Julian

Verkaufe Royal Rumble DM 80, Timeslip DM 45, suche NBA Jam, Telefon: 030 - 3966933, ab 18 Uhr, Olivier

Verkaufe Blackhawk für DM 100, The Lost Vikings für DM 65, Mega Man X DM 60, Super Mario All Stars für DM 50, alles zusammen für DM 260, alle Spiele mit Verpackung und Anleitung, Telefon: 0711 - 5282797, von 16 - 19 Uhr, Uwe

Verkaufe Asterix für DM 50, Daffy Duck DM 55, All Stars (ohne Verpackung) DM 35 und Super Game Boy DM 60. Suche auch (billig) Top Gear 2, Telefon: 036259 - 50043, Matthes

Suche gegen Bezahlung das NES - Spiel Little Nemo the Dream Master, Telefon: 08671 - 2216, von 18 - 20 Uhr, Andreas

Biete Soulblazer (US-Version), Illusion of Gaia (US), Secret of Mana (US), Final Fantasy 2 (US), Gods (deutsch), Parodius, Zelda 3, suche Final Fantasy 3 und andere Rollenspiele, Telefon: 02947 - 1574, ab 18 Uhr, Wolfgang

Verkaufe Zelda, Madden NFL '95, Dragon, NHL '95, NBA Live, Super Return of the Je-

di, Lemmings 2, Smash Tennis, Jurassic Park 2 DM und andere DM 60, Telefon: 02204 - 62178, Matthias

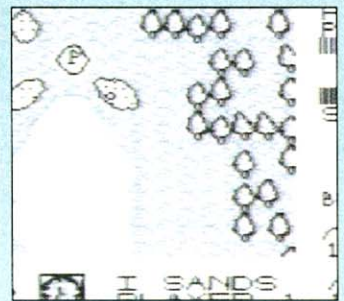
Verkaufe Super Nintendo mit 16 Spielen zum Beispiel Clay Fighter, Flashback, NBA Jam und Action Replay sowie Super Game Boy mit zwei Pads und TOTAL! 10/93 - 4/95 für DM 1200 NP DM 1800, Telefon: 05272 - 1689, ab 18 Uhr, Manuel

Verkaufe Super Nintendo - Spiele Stunt Race FX für DM 70, Royal Rumble für DM 60, Street Racer für DM 80 zusammen für DM 200, suche International Superstar Soccer, Telefon: 07427 - 7670, Heiner

Suche Desert Strike (deutsch) für Super Nintendo, nur mit Anleitung und Verpackung, Preis nach Vereinbarung, Telefon: 06162 - 73216, ab 18:30, außer Freitag, Jochen

Suche NBA Jam, Punch Out, biete FIFA Soccer, Zombies, World League Basketball, Young Merlin, Royal Rumble, Telefon: 03683 - 601634, Stefan

Verkaufe/Tausche, tausche



Golf classic

Battletoads zusammen mit Super Probotector und R - Type nur gegen Mega Man X, Telefon: 02628 - 739, bin jeden Tag da, immer versuchen! Andreas

Verkaufe Super Nintendo mit drei Controllern, Super Game Boy, Action Replay und 24 Spiele nur zusammen für DM 1650, Telefon: 03834 - 812239, ab 17 Uhr, Henrik

Suche Mega Man X oder Mega Man X 2, tausche gegen Flashback, Telefon: 04463 - 428, Jan

Verkaufe Street Fighter 2 Turbo und Populous für je DM 50, NBA Jan DM 70, Secret of Mana und Aladdin für je DM 60 mit Anleitung und Verpackung, Telefon: 02226 - 4896,

Wie bitte?

An Eurem Kiosk gibt's keine

TOTAL!

Ihr denkt auch, daß das geändert werden sollte?

NA DANN LOS ...

Meiner Meinung nach sollte es TOTAL auch bei meinem Zeitschrift geben:

Name der Verkaufsstelle: _____

Straße: _____

Land, PLZ, Ort: _____

Es ist ein/e ☐ Kiosk ☐ Supermarkt
☐ Tankstelle ☐ Sonstiges

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Eurer Wahl!

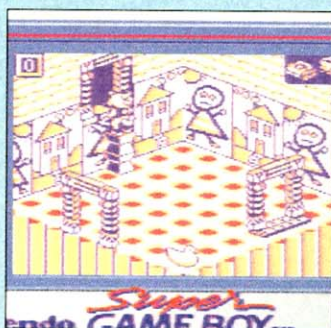
Mein Name: _____

Straße: _____

Land, PLZ, Ort: _____

Mein Wunschspiel: _____
für: _____

Bitte einsenden an: TOTAL • Heilwigstraße 39 • D-20249 Hamburg



Monster Max

Michael

Verkaufe und tausche Super Mario All Stars DM 30, Earthworm Jim DM 80, Street Racer DM 69, Piffall DM 75, Game Gear und fünf Top Spiele für DM 300. Suche Game - Boy - Spiele, verkaufe Wario Land, suche Mario Kart, Telefon: 05152 - 3754, von 19 - 20 Uhr, Andre

NES

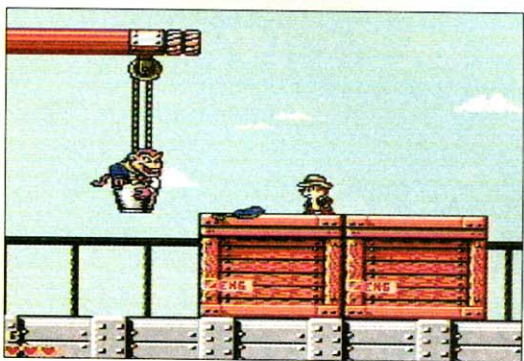
Verkaufe NES mit zwei Joypads, Zapper und Doppelspiel für DM 175, fünf Spiele zu je für DM 40, alles zusammen für DM 350, Telefon: L - 00352 - 339451, Patrick

Verkaufe NES mit sechs Spielen für vier Spieler für DM 370, verkaufe auch Game Boy mit drei Spielen, Tragetasche, Kopfhörer, Dialogkabel für DM 230, Preise VHB, Telefon: 04509 - 8868 oder - 8012, Carsten

Gesucht wird Mega Man 1 für NES mit Anleitung und selbstverständlich in Top Zustand, zahle gut! Telefon: 02173 -



Rescue Rangers 2



691336, Chris

Verkaufe NES - Konsole mit Spiele Tetris, Kung - Fu, Zelda 1, Mario 1 DM 220, Telefon: 034692 - 21124, Christian

GAME BOY

Suche Game - Boy - Spiel für circa DM 30, bevorzuge Games wie zum Beispiel F15 Strike Eagle, Top Gun, Sim City, Star Trek und Sim-Games mit Panzern auch Zelda 4 und andere suche Atari 2600, Andreas Lubensky, Görlitzerstr. 23, 02906 Niesky

Verkaufe Game Boy Cass. 150 in 1 zum Beispiel Mario Land 3, Turtles 3, Wrestling und so weiter oder Game Boy Cass 76 in 1 zum Beispiel Tom und Jerry, Addam 's Family, Tiny Toon und so weiter (günstig), Telefon: 0541 - 62636, Kai

Suche Modulsammlungen und Konsolen für Game Boy, Super Nintendo, NES, Mega-CD, 32X, Mega Drive. Suche auch Play Station und Saturn mit Spielen. meldet Euch unter Telefon: 0641 - 71250, Kirsten

Verkaufe Sword of Hope, Kirby, Megaman 1, Darkwing Duck usw., suche Battle of Olympus (Game Boy), Preis nach Vereinbarung, Telefon: 089 - 51088175, ab 18 Uhr, Thomas

Verkaufe Game - Boy - Spiele!!! Teilweise nagelneul Liste gegen Frankiertem Rückumschlag bei: Eric Schissler, Zwehrenbühlstr. 53, 72070 Tübingen

Verkaufe Rescue of Princess Blobette für DM 20, Super Mario Land für DM 20, Gauntlet 2 für DM 30, Star Trek: The Next Generation für DM 30, Mega Man für

DM 20, Telefon: 07340 - 7637, ab 17 Uhr, Christian

HARDWARE

Super Nintendo, F - Zero, Nigel Mansel, Cybernator, Star-Wing, Star Trek, Mario World, US - Converter, Super Game Boy, Action Replay 2. Sonderpreis Komplett nur VB DM 650 (nicht einzeln), Telefon: 05572 - 1435, ab 18 Uhr, Wolfgang

Verkaufe Super Nintendo mit zwei Controller, Scart - Kabel, sieben Spiele und zwei Spieleberater, alles in Top Zustand, zusammen für nur DM 420, Telefon: 0431 - 566160, Jan

Verkaufe Super Nintendo mit zwei Controller DM 250, TOTAL! 6/93 - 1/95 Komplett DM 60, Spieleberater 1 und 2 je DM 10, Super Nintendo - Spiele Super Mario Kart, Super Mario World, Might & Magic 2, Zelda, Flashback, Super Castlevania und so weiter je DM 50, Telefon: 03634 - 30046, Rolf

Verkaufe Super Nintendo, zwei Pads, ein Score Master, Desert Strike für DM 300, neun Spiele für je DM 50 + Porto, Diverse TOTAL! - Ausgaben von 93/94 und 95 pro Heft DM 4 + Porto, Andreas Reichelt, Hambergerstr. 44, 51381 Leverkusen

Verkaufe Mega Drive 2 und Mega-CD 2 Kaufdatum 12/94 - 18 Spiele, 5 Pads zum Beispiel Micro Machines 2, NBA Jam, NP: 2700, VB: 1500, Telefon: 089 - 402147, Florian

Verkaufe Neuwertiges Super Nintendo mit zwei Joypads und 12 Spielen für DM 850, Telefon: 06101 - 44435, ab 19 Uhr, Andreas

Verkaufe Super Nintendo, zwei Pads, ein Score Master,

Desert Strike für DM 300. Neun Spiele für je DM 50 plus Porto. Diverse TOTAL! - Ausgaben von 93/94 und 95 pro Heft DM 4 plus Porto, Andreas Reichelt, Hambergerstr 44, 51381 Leverkusen

Suche dringend für Super Nintendo das Nintendo Score Model No. SNSP - 013 (Gewehr) helf mir bitte! Auch Ü - Ei Figuren, Telefon: 04961 - 73490, ab 17 Uhr, Stefan

Verkaufe Umgebautes Super Nintendo mit 18 Spielen und RGB - Kabel für DM 1300. Spiele: Star Wars 1 - 3, Actraiser 2, Mega Man X 1 und 2, Super Metroid ..., Telefon: 06744 - 1364, ab 19 Uhr, Kai

Liebe Leser,

folgende Spiele wurde von der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften entweder indiziert oder beschlagnahmt und dürfen deswegen nicht in unserem Kleinanzeigenteil angeboten werden.

Entsprechende Anzeigen müssen komplett gekürzt oder beim Abdruck unberücksichtigt bleiben.

Die Erstattung des Anzeigenpreises ist in einem solchen Falle nicht möglich.

Dafür bitten wir um Verständnis.

Folgende Titel sind derzeit indiziert, bzw. beschlagnahmt:

INDIZIERUNGEN

Black Belt (Master System)

The Chaos Engine (Mega Drive)

Zero Tolerance (Mega Drive)

Rambo III (Mega Drive)

Shadow Dancer (Mega Drive)

Mortal Kombat (Mega Drive, SuperNES)

Mortal Kombat II (Game Gear, Mega Drive, SuperNES)

Super Double Dragon (SuperNES)

Total Carnage (SuperNES)

Wolfenstein 3D (SuperNES)

BESCHLAGNAHMUNGEN

Mortal Kombat (Mega Drive, Mega-CD, Master System, Game Gear)

Mortal Kombat II (alle Systeme)

Wolfenstein 3D (SuperNES)

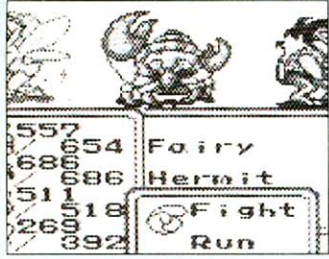


Pocky & Rocky 2

SONSTIGES

Kaufe/Tausche Spiele für Super Nintendo, NES, Game Boy, auch ganze Sammlungen mit Konsole, habe NBA Jam Tournament Edition, Final Fantasy 3, NHL '95 und andere, auch Verkauf möglich, Telefon: 04774 - 1789, ab 18 Uhr, Rainer

Verkaufe Spiele für Super Nintendo, NES, Game Boy, Mega Drive, Master System, 3DO, Saturn, Sony PSX, Tele-



fon: 04521 - 71497, Andreas
Tausche Super Nintendo, Jaguar, Neo•Geo, Super Nintendo, Jaguar mit Games für je DM 1000 oder gegen 3DO, Saturn und so weiter, Telefon: 07354 - 2873, ab 16 Uhr, Stefan

Tausche/Verkaufe Super Nintendo -, Mega Drive -, Mega-CD - Spiele. Habe zum Beispiel WWF Raw, Donkey Kong Country, NBA Jam Tournament Edition, Top Gear 3000, Demon's Crest usw., suche 3DO, Saturn, Sony PSX, Telefon: 0641 - 791740, Monika

Verkaufe TOTAL! - Hefte 6/93 - 12/94 (insgesamt 19 TOTAL! Hefte) ab Nr. 1 für DM 70, Telefon: 09367 - 2629, Charly

Verkaufe Komplette TOTAL! - Sammlung 6/93 - 1/95 inklusive 6/93 (ab DM 150) an den Meistbietenden. Angebote mit Tel. - Nr. an: Hannes Stauske, Müggelschlöschchenweg 58, 12559 Berlin

Hilfe! Finde keinen, der mir eine Liste mit Star Wars Figuren, Fahrzeuge und Raumschiffen schickt. Also schreibt an: Benjamin Kruse, Jasperallee 77, 38102 Braunschweig

Verkaufe Super Metroid und Action Replay 1 für zusammen DM 180 (sonst zusammen DM 268), Mario Werner, Friedrich - List - Str. 10, 01445 Radebeul

Suche TOTAL! 6/93, Preis nach Vereinbarung, Telefon: 06181 - 86684, ab 18 Uhr, Benedikt

Verkaufe/Tausche Breath of Fire, Secret of Mana, Final Fantasy 3, Illusion of Gaia, Shadowrun, World Cup Striker, Legend of the Mystical Ninja, Flashback, Gadius 3 und andere, Telefon: 02666 - 1484, Stefan

Dringend! Suche Shadowrun 2.01, Deutschland in den Schatten (Sourcebook), Straßensamurai-Katalog! Biete gegen ein Buch Hero Quest, gegen zwei Hero Quest mit Zusatzpack oder Claymore-Saga gegen alle drei Street Fighter 2 + Hero Quest mit Zusatzpack, Telefon: 02241 - 336448, Bastian

Tausche/Verkaufe Donkey Kong Country gegen Secret of Mana, Telefon: 06622 - 41784, Daniel

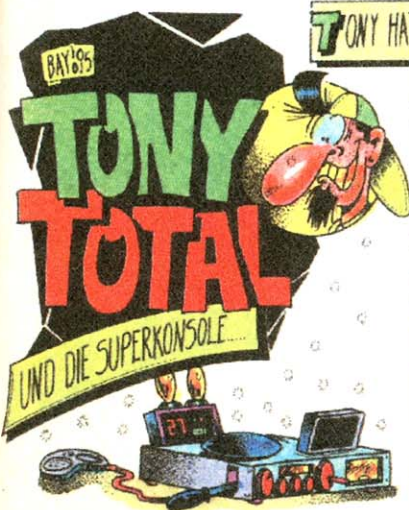
Verkaufe 11 NES - Spiele (je cir-



Donkey Kong

ca DM 10 - 20) und 41 Game Boy - Spiele (je circa DM 10 - 15), Telefon: 0041 - 61 - 7812027 (Schweiz), Rolf

Verkaufe NES mit Adapter und vier Pads DM 250, NES - Spiele pro Stück DM 45, sehn Spiele DM 400, Telefon: 0511 - 582645, Chris + Mike

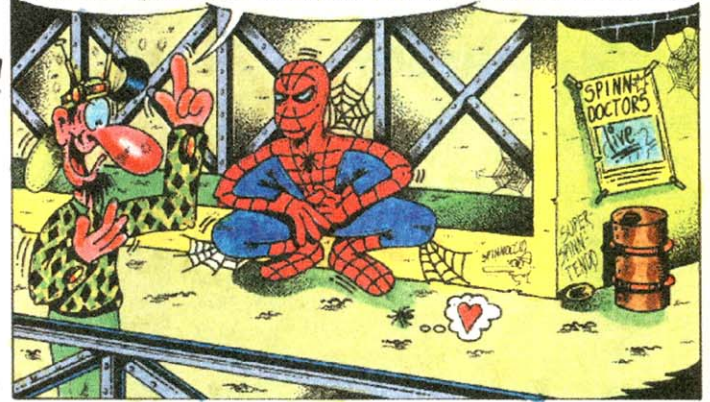


TONY HAT SICH IN DAS SPIEL 'SPIDER-MAN' GEBEAMT...

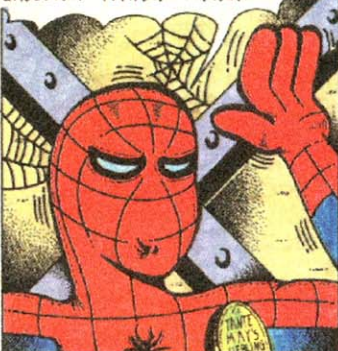
DAS FIND' ICH ECHT SUPER! NUR WEIL DU VON EINER RADIOAKTIVEN SPINNE GEBISSEN WORDEN BIST, HAST DU VOLL DIE SUPERKRÄFTE!



DAS SIND JA RICHTIGE VORTEILE FÜR'S GANZE LEBEN: DU KANNST SPINNEN-NETZE 'RUMSCHIESSEN, AN DECKEN KLEBEN, BIST EIN HELD UND HAST COOLE KLAMOTTEN!



PAH! DAS IST ALLES NOCH GARNICHTS! ICH WERDE DIR JETZT 'MAL DEN ALLERGRÖSSTEN VORTEIL SAGEN...



ICH KANN...ÄH...COLA TRINKEN, POMMES ESSEN, DIE TOTAL LESEN, GAMEBOY SPIELEN UND AB UND ZU EINE RAUCHEN!



JA,... ABER NICHT ZUR GLEICHEN ZEIT!



FORTSETZUNG FOLGT

REGISTER!

Hier ist sie, die große Liste aller Beiträge, die es bisher in TOTAL! gab. Ihr habt ein Heft verpaßt? Hier seht ihr, welches ihr nachbestellen müßt!

Titel	Heft	Note	Genre	Titel	Heft	Note	Genre	Titel	Heft	Note	Genre
Diverses				Chuck Rock	2/94	3+	Jump&Run	Out to Lunch	2/94	4+	Jump&Run
Report: 3-D-Bilder	2/95	-		Cliffhanger	4/94	5+	J&R/Prügel	Pagemaster	1/95	4+	Jump&Run
3-D-Bild I	10/94	-		Cool Spot	7/94	2	Jump&Run	Palamedes	11/94	4-	Strategie
3-D-Bild II	12/94	-		Daffy Duck	10/94	3-	Jump&Run	Pangl	1/94	2	Action
3-D-Bild III	1/95	-		Darkwing Duck	6/93	2	Jump&Run	Parodius	6/94	2+	Shoot 'em
3-D-Bild IV	2/95	-		Das Dschungelbuch	5/94	2	Jump&Run	Pinball Dreams	11/93	3+	Flipper
Best of '93	1/94	-		Desert Strike	1/95	2-	Action/Str.	Pop'n Twin Bee	4/94	3+	Shoot 'em
Best of '94	2/95	-		Die Schlümpfe	9/94	2	Jump&Run	Popeye 2	8/93	3	Jump&Run
Mortal Kombat II auf Index	11/94	-		Donkey Kong	9/94	1-	J&R/Strat	Probotector 2	10/94	2+	Act/J&R
MK II-Indizierung, Teil 2	12/94	-		Dr. Franken II	11/93	3+	Jump&Run	Prophecy Viking Child	2/94	5-	Jump&Run
Report: Shadowrun	8/93	-		Dynablaster	10/94	2-	Action/Str.	Pugsley's Scavenger Hunt	12/93	4	Jump&Run
Report: Spielen & Sparen, Teil 1	4/94	-		F-1 Pole Position	1/94	3-	Rennspiel	Quarth	11/94	2+	Action/Str.
Report: Spielen & Sparen, Teil 2	5/95	-		F-15 Strike Eagle	6/93	4	Shoot 'em	R-Type 2	8/93	2+	Shoot 'em
Report: Ultra 64	2/95	-		Felix the Cat	10/93	2	Jump&Run	Race Days	10/94	3	Rennspiel
Report: Werbung made in USA	3/95	-		Final Fantasy Legend III	11/93	1	Rollenspiel	Raging Fighter	9/93	4+	Prügelspiel
Report: SNES-Technik	7/94	-		Fire Fighter	8/93	3+	Jump&Run	Revenge of the Gator	8/94	2	Flipper
Interview: Shigeru Miyamoto	5/94	-		Game Boy Gallery	5/95	4-	Action	Rodland	7/93	3-	Jump&Run
The Making of Indiana Jones	9/94	-		Garfield Labyrinth	11/93	3	Jump&Run	Samurai Shodown	2/95	2-	Rennspiel
Videospiele im neuen Look	1/95	-		Gear Works	1/94	3+	Action/Str.	seaQuest DSV	4/94	4+	Action
Referenz Action	10/94	-		Golf	5/95	2-	Sport	Sensible Soccer	1/94	2-	Sport
Referenz Jump&Run	9/94	-		Golf Classic	2/95	4+	Sport	Space Date	1/94	3-	Action
Referenz Prügelspiele	9/94	-		Hammerin' Harry	1/94	3+	Action	Speedball 2	6/93	3	Act/Sport
Referenz Rennspiele	8/94	-		Hook	11/93	4	Jump&Run	Speedy Gonzales	12/93	2-	Jump&Run
Referenz Sport	11/94	-		Hyper Dunk	4/94	4+	Sport	Star Trek: Next Generation	9/93	3	Action/Str.
Referenz Strategiespiele	8/94	-		Indiana Jones 3	1/94	5+	Jump&Run	Stargate	3/95	2+	Action/Str.
Referenz: Game-Boy-Spiele	5/95	-		Itchy & Scratchy	2/95	4+	Jump&Run	Super Chase H.Q.	2/95	3-	Rennspiel
Action-Replay-Kurs	12/93	-		Jelly Boy	3/95	2-	Jump&Run	Super Mario Land	7/94	2	Jump&Run
ARP- & Game Mage-				Jimmy Connors Tennis	12/93	3+	Sport	Super Mario Land 2	9/94	1-	Jump&Run
Code-Poster	11/94	-		Jungle Strike	4/94	2	Action/Str.	Super R.C. Pro AM	1/95	2	Rennspiel
Cheat-Modul-Test	3/94	-		Jurassic Park	9/93	2-	Action	Super Space Invaders	2/95	3	Shoot 'em
Joystick-Test I	7/93	-		Jurassic Park 2:				Tale Spin	6/93	2-	Action
Joystick-Test II	4/94	-		The Chaos Continues	3/95	3-	Act/J&R	Talespin	7/94	4	Action
Tests GAME BOY				Kid Dracula	6/93	2-	Jump&Run	Tarzan	12/94	3-	Jump&Run
4-in-1-Pack Vol. II	11/93	4	Sampler	Kirby's Pinball Land	3/94	1-	Flipper	Tesseract	12/93	3-	Strategie
Adventure Island II	7/93	3-	Jump&Run	Konami Golf	4/94	2	Sport	Tetris	8/94	1-	Action/Str.
Aladdin	11/94	2	Jump&Run	L.U.C.I.E.	9/94	3+	Strategie	Tetris 2	4/94	2	Action/Str.
Alfred Chicken	8/93	2	Jump&Run	Lamborghini American				The Empire Strikes Back	5/94	4+	Action/J&R
Alien 3	6/93	3-	Action	Challenge	9/94	4	Rennspiel	The Fidgets	2/94	2-	Jump&Run
Alien vs Predator	11/94	5+	Prügelspiel	Last Action Hero	1/94	4+	Action	The Humans	6/93	2-	Action/Str.
Arielle	8/94	4+	Action	Lawnmower Man	3/94	3-	Act/J&R	Tiny Toons 2: Movie Madness	11/93	2	Jump&Run
Asterix	7/93	3+	Jump&Run	Lethal Weapon	6/93	5	Act/J&R	Tiny Toons:			
B.C. Kid 2	5/95	2-	Jump&Run	Madden '95	3/95	3+	Sport	Wild & Wacky Sports	12/94	4-	Sport
Baby T. Rex	8/93	3	Jump&Run	Max	4/94	3-	Act/J&R	Titus the Fox	11/93	3+	Jump&Run
Bart and the Beanstalk	5/94	3-	Jump&Run	Mega Man 3	6/93	2	Act/J&R	Tom & Jerry: Frantic Antics	9/93	2-	Jump&Run
Batman -				Megalit	1/95	3-	Strategie	Tumble Pop	6/93	3+	Jump&Run
The Animated Series	11/93	2-	Jump&Run	Metroid II - Return of Samus	12/94	2+	Act/J&R	Turtles II: Back from the Sewers	3/95	2	Jump&Run
Battle of Olympus	12/93	3+	Act/Adv	Mickey Mouse	12/94	3+	J&R/Strat	Turtles III: Radical Rescue	11/93	2	Action
Battletoads	8/93	3	Action	Micro Machines	2/95	2	Rennspiel	Wario Blast	4/94	2+	Action
Battletoads - Double Dragon	10/94	4-	Prügelspiel	Mighty Morphin Power Rangers	1/95	6+	Action	Wario Land	6/94	1-	Jump&Run
Bionic Commando	6/94	3	Action/J&R	Milon's Secret Castle	2/95	2	Jump&Run	WCW - The Main Event	1/94	3+	Prügelspiel
Blues Brothers -				Monster Max	12/94	2+	Act/Adv	Winter Gold	3/95	4-	Sport
Jukebox Adventure	11/94	4-	Jump&Run	Monster Truck Wars	2/95	5+	Rennspiel	Winter Olympics	5/94	4	Sport
Boxxle II	8/93	4	Action/Str.	Mr. Nutz	1/95	2	Jump&Run	Wordtris	2/94	3-	Strategie
Brainbender	4/94	3-	Strategie	Ms. Pac-Man	10/94	4+	Action	World Cup Striker / Soccer	6/94	2	Sport
Bram Stoker's Dracula	2/94	4-	Jump&Run	Muhammad Ali	1/94	4	Sport	World Cup USA '94	10/94	3	Sport
Bubble Bobble Part 2	1/95	2	Jump&Run	Mystic Quest	2/95	2+	Act/Adv	WWF - King of the Ring	1/94	4-	Prügelspiel
Burger Time Deluxe	4/94	2-	Action	N. Mansell's World				WWF Row	1/95	3	Prügelspiel
Castle Quest	1/94	1-	Strategie	Championship	12/93	2-	Rennspiel	Yogi Bear's Gold Rush	10/94	3	Jump&Run
Choplifter 3	12/94	2	Action	NBA All-Star Challenge 2	7/93	3-	Sport	Yoshi's Cookie	11/93	3+	Action/Str.
				NBA Jam	2/95	2-	Act/Sport	Zelda: Link's Awakening	11/93	1	Act/Adv
				NFL Quarter Back	2/94	6	Sport	ZEN: Intergalactic Ninja	9/93	3+	Action

Titel	Heft	Note	Genre	Titel	Heft	Note	Genre	Titel	Heft	Note	Genre
Zool	12/93	3+	Jump&Run	Adventures of Dr. Franken	4/94	3-	Jump&Run	Earthworm Jim	12/94	1	Jump&Run
Tests NES				Aero the Acro-Bat	12/93	3+	Jump&Run	Eek the Cat	10/94	4-	Jump&Run
Action in New York	8/93	2	Action	Aerobiz	3/95	3+	Strategie	Equinox	3/94	3	Act/Adv
Alfred Chicken	10/93	2	Jump&Run	Aguri Suzuki F-1 Super Driving	7/93	4-	Rennspiel	ESPN Baseball Tonight	12/94	3-	Sport
Alien 3	6/93	2+	Action	Aladdin	1/94	2	Jump&Run	Exhaust Heat 2	8/93	1-	Rennspiel
Asterix	11/93	3+	Jump&Run	Alfred Chicken	1/94	3	Jump&Run	Eye of the Beholder	8/94	2-	Rollenspiel
Banana Prince	11/94	3-	Jump&Run	Alien 3	6/93	2+	Action	F-Zero	10/94	2+	Rennspiel
Batman Returns	6/93	3	J&R/Prügel	Alien vs. Predator	10/93	4-	Prügelspiel	F1 - Pole Position	12/93	2-	Rennspiel
Battleships	1/94	5	Strategie	Amazing Tennis	7/93	2-	Sport	F1 - Pole Position 2	12/94	2-	Rennspiel
Blues Brothers	7/93	4	Jump&Run	Animaniacs	12/94	3+	Jump&Run	Fatal Fury	7/93	3+	Prügelspiel
Bucky O'Hare	6/94	2	Jump&Run	Another World	4/94	3-	Act/Adv	Fatal Fury 2	9/94	3	Prügelspiel
Castlevania III	3/94	2+	Action/J&R	Art of Fighting	2/94	3-	Prügelspiel	Fievel goes West	12/94	5+	Jump&Run
Chip 'n Dale 2	4/94	3-	Jump&Run	Asterix	8/93	3-	Jump&Run	FIFA Soccer	7/94	2-	Sport
Cosmic Spacehead	11/93	2	Adventure	Astro Gal Gal	8/94	3-	Rennspiel	Final Fantasy III	2/95	1	Rollenspiel
Darkwing Duck	1/94	3	Jump&Run	Axelay	6/94	2-	Shoot 'em	Final Fight 2	6/94	4	Prügelspiel
Das Dschungelbuch	10/94	2-	Jump&Run	B.O.B.	7/93	2	Action/J&R	Firepower 2000	6/93	3+	Shoot 'em
Die Schlumpfe	5/95	2	Jump&Run	Barkley: Shut Up and Jam!	2/95	4+	Sport	First Samurai	8/93	4-	Action/J&R
Dynablaster	9/94	2-	Action/Str.	Batman Returns	7/93	3+	J&R/Prügel	Flashback	1/94	1-	Act/Adv
Excite Bike	11/94	2	Rennspiel	Battle Cars	5/94	4+	Rennspiel	Full Throttle Racing	12/94	5	Rennspiel
Firehawk	9/93	3+	Shoot 'em	Battletoads - Double Dragon	1/94	4+	Prügelspiel	Fun & Games	10/94	5+	
Formula One Sensation	6/93	3-	Rennspiel	Battletoads in Battlemaniacs	10/93	3	Action/J&R	Ghoul Patrol	1/95	2-	Action
Goonies II	1/95	2+	Act/Adv	Beethoven's 2nd	12/93	6+	Jump&Run	Goof Troop	11/93	2-	Act/Adv
Hook	11/93	4-	Jump&Run	Best of the Best	8/93	4+	Sport	GP-1	9/93	3-	Rennspiel
Indiana Jones 3	1/94	5-	Jump&Run	Biker Mice from Mars	1/95	3-	Rennspiel	Gradius 3	2/95	2	Shoot 'em
Indiana Jones 3	1/94	5-	Jump&Run	Blackhawk	1/95	1-	Act/Adv	Great Greed	1/94	2+	Rollenspiel
Jimmy Connors Tennis	12/93	3	Sport	Boxing Legends of the Ring	2/94	4-	Sport	Hagane	5/95	3+	Action
Kid Icarus	3/95	2	Jump&Run	Brain Lord	2/95	3	Adv/Strat	Hammerlock	3/95	5+	Prügelspiel
Kirby's Adventure	6/94	2	Jump&Run	Bram Stoker's Dracula	2/94	5	Jump&Run	Hardball 3	9/94	3-	Sport
Life Force	10/94	2	Shoot 'em	Breath of Fire	10/94	2	Adventure	Hebereke's Popoon	1/95	3+	Action/Str.
Mario & Yoshi	5/94	5+	Action/Str.	Brett Hull Hockey	1/94	3	Sport	Hook	11/93	3	Jump&Run
Mega Man 4	5/94	2-	Action/J&R	Bubsy	8/93	2	Jump&Run	Hyper V-Ball	7/94	3-	Sport
Metroid	6/94	2+	Action/J&R	Bugs Bunny - Rabbit Rampage	6/94	2	Jump&Run	Illusion of Gaia	2/95	2-	Act/Adv
Micro Machines	8/93	2+	Rennspiel	Bulls vs. Blazers	7/93	3-	Sport	Incredible Crash Dummies	2/94	4	Jump&Run
MoG 29	9/93	3	Shoot 'em	Cacoma Knight in Bizyland	9/93	4+	Action	Indiana Jones -			
Mighty Final Fight	6/94	4	Prügelspiel	Cal Ripken jr. Baseball	8/93	4+	Sport	Greatest Adventures	12/94	2	Action/J&R
N. Mansell's World				Cannon Fodder	4/94	2-	Action/Str.	International Super Star Soccer	3/95	2	Sport
Championship	1/94	3-	Rennspiel	Captain America	10/93	4	Prügelspiel	James Pond 2: Robocod	10/93	3	Jump&Run
Over Horizon	12/94	2+	Shoot 'em	Champions World Class Soccer	7/94	4-	Sport	James Pond Crazy Sports	8/93	3	Sport
Pac-Man	9/94	3-	Action	Championship Pool	12/93	4+	Sport	Jelly Boy	3/95	2	Jump&Run
Pirates!	6/93	2+	Strategie	Choplifter 3	9/94	3-	Action	Jim Power:			
Probotector	4/94	2+	Action	Chuck Rock	12/93	2-	Jump&Run	The Lost Dimension 3D	4/94	4+	Action
Rackets & Rivals	8/93	3	Sport	Clay Fighter 2	5/95	2	Prügelspiel	Jimmy Connors Pro Tennis Tour	6/93	1-	Sport
Snake Rattle N Roll	4/94	2	Action	Clayfighter	5/94	2+	Prügelspiel	Joe & Mac 3	12/94	3-	Jump&Run
Solomon's Key	8/94	2	Action/Str.	Claymates	5/94	2-	Jump&Run	John Madden Football '93	7/93	2-	Sport
Solstice	5/95	2-	Act/Adv	Cliffhanger	1/94	5+	J&R/Prügel	Jurassic Park	11/93	4	Action
Star Trek	8/93	3	Act/Adv	Congo's Caper	8/93	2	Jump&Run	Jurassic Park 2	2/95	3	Action
Street Gangs	8/93	4-	Prügelspiel	Cool Spot	11/93	1-	Jump&Run	K.-H. Rummenigges			
Super Adventure Quests	12/93	3+	Jump&Run	Cool World	6/93	3+	Act/Adv	Player Manager	12/93	4-	Sport/Strat
Super Mario Bros.	7/94	2+	Jump&Run	Cosmo Gang - The Video	9/93	3	Shoot 'em	Kick Off 3 - European Challenge	2/95	3	Sport
Super Mario Bros. 2	8/94	2	Jump&Run	Cybernator	6/93	3+	Shoot 'em	Kid Klown in Crazy Chase	3/95	2+	Jump&Run
Super Sports Challenge	7/93	5+	Sport	Daffy Duck	1/94	3+	Jump&Run	King Arthur's World	6/93	2+	Strategie
The Fantastic				Das Dschungelbuch	9/94	1-	Jump&Run	King of Dragons	6/94	3-	Prügelspiel
Adventures of Dizzy	7/93	3-	Jump&Run	Dead Dance	10/93	3-	Action	Knights of the Round	11/94	5+	Prügelspiel
Tiny Toons 2	9/93	3+	Jump&Run	Death and Return of Superman	11/94	4+	Action	Lagoon	1/95	2-	Act/Adv
Tiny Toons Cartoon Workshop	9/93	3	Kreativprg	Demon's Crest	4/94	2+	Action/J&R	Lamborghini American Challenge	2/94	3-	Rennspiel
TMHT - Tournament Fighters	12/93	3	Prügelspiel	Der Herr der Ringe	12/94	3-	Rollenspiel	Last Action Hero	1/94	5-	Action
Trolls in Crazyland	10/93	4+	Jump&Run	Der König der Löwen	1/95	4-	Jump&Run	Lawnmower Man	3/94	4+	Action/J&R
Ultimate Stuntman	9/93	3+	Action	Desert Fighter	9/94	2	Shoot 'em	Legend	12/94	4-	Prügelspiel
WWF - King of the Ring	2/94	4+	Prügelspiel	Die Schlumpfe	9/94	3-	Jump&Run	Legend of the Mystical Ninja	4/94	1-	Act/Adv
Zelda II - The Adventure of Link	2/95	2-	Act/Adv	Die Schöne und das Biest	2/95	4-	Jump&Run	Lemmings 2	1/95	2	Action/Str.
ZEN - Intergalactic Ninja	9/93	2	Action	Dino Dini's Soccer	12/94	3	Sport	Lester the Unlikely	5/94	4	Jump&Run
				Donkey Kong Country	1/95	1-	Jump&Run	Lethal Weapon	6/93	5	Action/J&R
				Double Dragon V	2/95	4-	Prügelspiel	Lufia & The Fortress of Doom	4/94	2-	Rollenspiel
				Dragon	11/94	2+	Prügelspiel	Madden NFL '94	3/94	1-	Sport
				Dragon View	2/95	3+	Act/Adv	Madden NFL '95	1/95		Sport
				Dungeon Master	9/93	2+	Rollenspiel	Magic Boy	10/94	3-	Jump&Run
				E.V.O.	10/93	2+	Jump&Run	Major League Baseball	5/94	2-	Sport
Tests SNES											
7th Saga	12/93	2+	Rollenspiel								
ActRaiser 2	2/94	3+	Action								
Adventures of Batman & Robin	12/94	2-	Action								

Titel	Heft	Note	Genre	Titel	Heft	Note	Genre	Titel	Heft	Note	Genre
Major Title	1/94	2-	Sport	Saturday Night Slammasters	10/94	2	Prügelspiel	Super SWV	5/95	3+	Shoot 'em
Mario is Missing	5/94	3	Strategie	Secret of Mana	12/93	1-	Act/Adv	Super Tetris 2 & Bombiss	10/93	2+	Action/Str.
Marios Time Machine	8/94	5+	Lernspiel	Sensible Soccer	12/93	2	Sport	Super Tiny Toons	6/93	2	Jump&Run
Maximum Carnage	11/94	3-	Prügelspiel	Shadowrun	8/93	1-	Rollenspiel	Super Troll Islands	2/94	3+	Jump&Run
Mechwarrior	11/93	2	Action/Str.	Shanghai II - Dragon's Eye	7/93	2	Strategie	Super Turrican	11/93	2+	Action/J&R
Mega lo Mania	2/94	3+	Strategie	Shaq-Fu	12/94	3	Prügelspiel	Suzuka 8 Hours	11/94	4	Rennspiel
Mega Man Soccer	6/94	4+	Sport	Side Pocket	3/94	3	Sport	Syndicate	1/95	3+	Action/Str.
Mega Man X	5/94	2	Action/J&R	Sim Ant	1/94	2	Strategie	T2 - Judgment Day	5/94	3-	Action
Metal Marines	4/94	3	Strategie	Sim City	2/94	1-	Strategie	T2 - The Arcade Game	6/94	4+	Action
Michael Jordan:				Skyblazer	3/94	2-	Jump&Run	Tecmo Super NBA Basketball	7/93	2+	Sport
Chaos i. f. W. City	2/95	3	Jump&Run	Smash Tennis	7/94	1-	Sport	Test Drive 2	7/93	4	Rennspiel
Mickey Mania	12/94	2-	Jump&Run	SOS	7/94	5+	J&R/Adv.	Tetris 2	10/94	2-	Action/Str.
Mickey Mouse -				Soul Blazer	10/93	2+	Jump&Run	Tetris Battle Garden	4/94	2	Action/Str.
Magical Quest	6/93	1-	Jump&Run	Space Ace	6/94	6+	Adventure	Tetris & Dr. Mario	4/94	2	Action/Str.
Micro Machines	1/95	4	Rennspiel	Sparky's Quest	8/93	3-	Jump&Run	The Chaos Engine	7/94	2	Action
Might & Magic II	3/94	2-	Rollenspiel	Sparkster	11/94	2+	Action/J&R	The Flintstones	4/94	2-	Jump&Run
Might & Magic III	5/95	2+	Rollenspiel	Spectre	6/94	5	Action	The Hulk	10/94	3	Action/J&R
Mighty Morphin				Spider-Man	4/94	2-	Action	The Humans	1/94	2	Strategie
Power Rangers	1/95	5-	Action	Spindizzy Worlds	9/93	2-	Action	The Last Vikings	7/93	1-	J&R/Strat
Monday Night Football	3/94	3	Sport	Spunky's Dangerous Day	7/94	3+	Action	The Peace Keepers	6/94	4-	Action
Mr. Nutz	3/94	1-	Jump&Run	Star Trek: Starfleet Academy	3/95	4	Shoot 'em	The Pirates of Dark Water	8/94	4+	Action/J&R
Mystic Quest	12/93	2-	Rollenspiel	StarFox (StarWing)	6/93	1-	Shoot 'em	The Untouchables	11/94	3	Action
N. Mansell's World				StarWing	9/94	1	Shoot 'em	Time Trax	8/94	4	Action
Championship	10/93	2-	Rennspiel	Street Fighter II	10/94	1	Prügelspiel	Tiny Toons:			
NBA All-Star Challenge	7/93	4	Sport	Street Fighter II Turbo Edition	10/93	1	Prügelspiel	Wild & Wacky Sports	12/94	4+	Sport
NBA Jam	4/94	1-	Act/Sport	Street Racer	12/94	2-	Rennspiel	TMHT -			
NBA Jam Tournament Edition	3/95	1	Act/Sport	Striker	9/93	1-	Sport	Tournament Fighters	12/93	2	Prügelspiel
NBA Live '95	1/95	2	Sport	Stunt Race FX	8/94	2+	Rennspiel	Tom & Jerry	6/93	3-	Jump&Run
NBA Showdown	3/94	3-	Sport	Sunset Riders	10/93	3+	Shoot 'em	Top Gear 2	1/94	2-	Rennspiel
Newman/Haas Indy Car	2/95	4+	Rennspiel	Super Adventure Island 2	1/95	2	Act/Adv	Top Gear 3000	4/94	3-	Rennspiel
NFL Football	4/94	4	Sport	Super Air Diver	12/93	2-	Shoot 'em	Toys	7/93	4	Action
NFL Quarterback Club	5/95	2	Sport	Super Aleste	9/93	1-	Shoot 'em	Troddlers	8/93	3+	Act/Strat
NHL Hockey '94	3/94	1	Sport	Super B.C. Kid	5/95	2	Jump&Run	Troy Aikman NFL Football	12/94	4	Sport
NHL Hockey '95	1/95	2	Sport	Super Baseball 2020	11/93	3+	Sport	True Lies	4/94	2-	Action
Operation Logic Bomb	12/93	3	Action	Super Battleship	4/94	4-	Strategie	Turn and Burn	10/94	3-	Action
Out to Lunch	10/93	2	Jump&Run	Super Battleship 2	10/94	3	Action	U.N. Squadron	3/95	3+	Shoot 'em
Outlander	7/93	5	Act/Renn.	Super Bomberman	9/93	2	Action/Str.	Ultima - Runes of Virtue II	2/95	4-	
Pac in Time	1/95	3	Jump&Run	Super Bomberman 2	12/94	2	Action/Str.	Action/Adv			
PacAttack	1/94	2-	Action/Str.	Super Castlevania IV	7/94	2	Action/J&R	Ultima VI	8/94	2+	Rollenspiel
Pac-Man 2	5/95	4	Adventure	Super Conflict	7/93	1-	Strategie	Utopia	8/94	2+	Strategie
Pagemaster	1/95	3-	Jump&Run	Super Dropzone	12/94	3+	Shoot 'em	Val d'Isère	12/94	5	Sport
Paladin's Quest	2/94	2+	Rollenspiel	Super Empire Strikes Back	3/94	2	Action/J&R	Virtual Bart	11/94	4+	Action/J&R
Parodius	6/94	1-	Shoot 'em	Super Family Tennis	9/93	1-	Sport	Virtual Soccer	3/94	2+	Sport
Paws of Fury	3/95	3-	Prügelspiel	Super Formation Soccer II	9/93	3-	Sport	Vortex	12/94	4+	Action
Pilotwings	6/94	2	Sport	Super Ghouls 'n Ghosts	11/94	2	Jump&Run	Warlock	5/95	3-	Action/J&R
Pinball Dreams	3/94	3-	Flipper	Super Guzilla	10/94	5+	Prügelspiel	Wayne's World	6/93	5	Jump&Run
Pinball Fantasies	3/95	3-	Flipper	Super Mario All Stars	9/93	1	Jump&Run	We're Back	10/93	3+	Jump&Run
Pink goes to Hollywood	6/94	4-	Jump&Run	Super Mario Kart	10/93	1	Rennspiel	Where in the World is			
Pitfall - The Mayan Adventure	1/95	2+	Action/J&R	Super Mario World	8/94	1	Jump&Run	Carmen Sandiego	10/93	5	Adventure
Plok	12/93	2+	Jump&Run	Super Metroid	8/94	1	Action/J&R	Wing Commander			
Pocky & Rocky	10/93	2-	Action	Super Morah	2/95	3+	Action/Str.	Secret Missions	10/93	2-	Shoot 'em
Pop 'n' Twin Bee	6/93	2	Shoot 'em	Super Nova	2/94	3+	Shoot 'em	Winter Olympics	4/94	3+	Sport
Populous II	8/94	1-	Strategie	Super Off Road	9/93	3	Rennspiel	Wizardry V	6/94	2-	Rollenspiel
Power Drive	3/95	3-	Rennspiel	Super Pang	8/94	4-	Action	Wolverine	1/95	4+	Action
Powermonger	8/93	2	Strategie	Super Pinball				Wordtris	6/93	3	Strategie
Pugsley's Scavenger Hunt	7/93	4+	Jump&Run	behind the Mask	2/95	4-	Flipper	World Cup Striker	6/94	1-	Sport
Radical Rex	12/94	2	Jump&Run	Super Probotector	4/94	1-	Action	World Cup USA '94	8/94	2	Sport
Rainbow Bell Adventures	4/94	2+	Jump&Run	Super Punisher Out	4/94	2	Sport	World Heroes	1/94	3	Prügelspiel
Ren & Stimpy: Time Warp	3/95	-	Jump&Run	Super Punny	1/94	2-	Action/J&R	WWF 2 - Royal Rumble	7/93	2-	Prügelspiel
Rise of the Robots	2/95	4-	Prügelspiel	Super R-Type 3	2/94	2	Shoot 'em	WWF Raw	1/95	2	Prügelspiel
Road Runner	7/93	2	Jump&Run	Super Return of the Jedi	12/94	2-	Action/J&R	X-Kaliber 2097	1/95	5	Prügelspiel
Robotrek	3/95	3+	Rollenspiel	Super Slap Shot	10/93	3-	Sport	Yogi Bear	10/94	4	Jump&Run
Rock 'n' Roll Racing	2/94	1-	Rennspiel	Super Solitaire	3/94	3+	Strategie	Young Merlin	11/93	2+	Adventure
Rocky Rodent	12/93	2	Jump&Run	Super Star Wars	2/94	2	Action/J&R	Zelda III	8/94	1	Act/Adv
Run Saber	2/94	3+	Action/J&R	Super Street Fighter II	9/94	1	Prügelspiel	Zombies	10/93	2	Action
Samurai Showdown	11/94	2	Prügelspiel	Super Strike Eagle	6/93	2	Shoot 'em	Zool	1/94	3+	Jump&Run

SCHAU VOR

**Am
Himmel
schweben
weiße
Wolken,**

**Der Wald trägt nun sein
Sommerkleid.**

**In Friesland wird 'ne Kuh
gemolken,**

**Die Ameise hat Paarungszeit.
Im Baggersee wird nackt
geschwommen –**

**Die heißen Tage sind gekommen
Mit Badekappe, Erdbeereis
Freibadpanik, Hitzeschweiß**

**Und – jetzt kommt des Reimes Ziel –
Zeit für ein Freiluft-Game-Boy-Spiel!**

Sommer und Sonnenschein sind nicht gerade der richtige Nährboden für ausgedehnte Daddelsessions. Was tun? Konsole in der Besenkammer verrotten lassen? Iwo: Erstens wäre da ja noch der bereits zitierte Game Boy, und zweitens können wir Euch noch einen nicht minder spannenden Zeitvertreib an der frischen Luft empfehlen: Lest mal was wirklich Gutes!

Am besten **TOTAL! 7/95**, die Ihr ab

21. Juni bei Eurem

Zeitschriftenhändler bekommt.

Bis dann – und schönen
Sommer noch!

Disney im Sommer

Eigentlich ist die heiße Jahreszeit nicht gerade die Saison für Disney-Produkte – aber Virgin macht mal eine Ausnahme: Der lang überfällige **König der Löwen** für den Game Boy ist ebenso angekündigt wie – man höre und staune! – der gute alte **Aladdin** für das NES. Ob die kühnen Zeichentrickreken auch auf 8 Bit eine gute Figur machen?



Schieß- & Prügelstunde

Wir servieren Euch Taitos klassische Arkaden-Unterhaltung auf die gänzlich marktstückfreie Tour: Gleich zwei neue Games stehen für die flirrend-heiße Sommerzeit an. **Ninja-warriors** läßt Euch in die Haut eines von zwei wackeren Ninja-Kämpfern (oder einer Kämpferin) schlüpfen, um in finsternen Vororten kolossale Kaile an bitterböse Buben zu vertei-

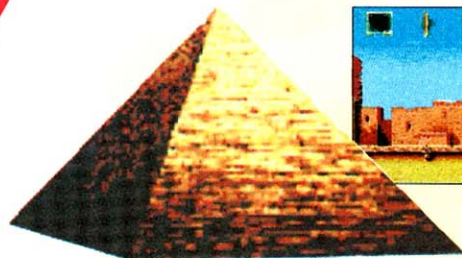
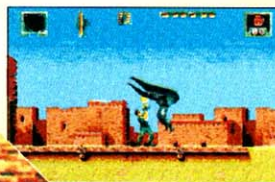


len. Und auch bei den **Wild Guns** geht es nicht gerade zimperlich zu. Mitten im wüsten Teil des Wilden Westens, zwischen Pferdedung und Wüstenstaub, lassen Clint (nein, nicht der Eastwood ...) und Annie (nein, nicht die Lennox ...) kräftig die blauen Bohnen durch Saloon und Gassen fliegen. Große Schieß- und Prügelstunde im kommenden Juli-Heft!



Action & Ägypten

Der Actionreißer **StarGate** des Schwaben Roland Emmerich flimmert bereits fleißig über die Kino-Leinwände, aber SuperNESler dürfen noch immer nicht ihr Geld in den Erwerb des gleichnamigen Lizenzspiels stecken. Diese Not soll nun ein Ende haben: In Kürze erscheint die 'Action-Ägyptologie' nun auch für 16 Bit – wir haben's getestet.



Nintendo über Nintendo

Zu Gast beim Giganten: **TOTAL!** befragte Werner Rudolph, Manager Advertising und Public Relations bei Nintendo of Europe, über den umstrittenen Virtual Boy, das kommende Wunderkind Ultra 64 und die Situation auf dem Videospielmarkt. Das große Interview mit interessanten Facts direkt von der Quelle lest Ihr in **TOTAL! 7/95!**



TOTAL!

IMPRESSUM

Herausgeber: Rudiger Umbach
Redaktionsdirektion: Philipp Berens
Chefredaktion: Ulrich Mühl (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)
Redaktionelle Mitarbeit: Reza Abdali
Redaktion: Hans-Joachim Amann (Hrsg.), Michael Anton (Hrsg.), Gerd Arend (Hrsg.), Marius Fedmann (Hrsg.), Klaus Dieter Hartwig (Hrsg.), Thomas Helwig (Hrsg.), Michael Kozzy (Hrsg.)
Freie Mitarbeiter: Julian Eggebrecht
Graphik: Katrin Förster, Britta Jakobsen (Hrsg.), Marion Limbach (Hrsg.), Kirsten Meier, Domenico Pas, Christoph Pöschel, Susanne Rieger, Theodora Saleck
Marketing & Anzeigen: Sven Jacobsen, Tel.: 040 / 48 05 21 11
Anzeigen: Ann-Katrin Schökel, Tel.: 040 / 48 05 22 23, Michael Grenz, Tel.: 040 / 48 05 22 34, Fax: 040 / 48 05 21 99, Anzeigenpreise Nr. 1 vom 2.4.1994
Vertrieb: Inland Presse Vertrieb, Postfach 103246, 22022 Hamburg
Abonnement: TOTAL! Leserservice, Postfach 10 32 45, 20097 Hamburg
Lithografie: City Reprint, Ighaut GmbH, Borstel, Chaussee 85-99a, 22453 Hamburg
Druck: Evers Druck, 25704 Meldorf
Verlag: MVL GmbH, Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg
Titel: Unirally © 1995 Nintendo. Wir danken für die freundliche Unterstützung.
© 1995 für alle Beiträge bei MVL GmbH. Alle Rechte vorbehalten.
Nachdruck nur mit vorheriger schriftlicher Genehmigung durch den Verlag. Keine Haftung für unverlangte Manuskripte, Fotos etc.
Gedruckt in Hamburg
TOTAL! erscheint monatlich zur Mitte des Vormonats zum Einzelpreis von DM 6,80.
Der Jahresbezugspreis (12 Ausgaben) für ein TOTAL!-Abonnement beträgt im Inland DM 72,-, im Ausland DM 120,-.
ISSN 0944-534X
TOTAL! erscheint als Lizenzpublikation mit freundlicher Genehmigung der Fa. Future Publishing Ltd., GB



DAS MOGELMODUL... ACTION REPLAY MK 2

DAMIT DU IMMER GEWINNEN KANNST !!

UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, UNBEGRENZTE POWER, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN JEDEM LEVEL STARTEN, ZEITLUPEN-FUNKTION UND VIELES MEHR (ALLES JE NACH SPIEL).

PREISSENKUNG

SNES™
NUR NOCH
DM 99,-

**SPEZIELLES
DATAFLASH-ANGEBOT
FÜR "MEGA DRIVE™"
BESITZER.**

NUR DM 99,-

ACTION REPLAY FÜR MEGA DRIVE™ WIRD
AB SOFORT ZUSAMMEN MIT DEM SPECIAL
REPLAY VON ADAPTECH GELIEFERT.
ACTION REPLAY + "ISHIDO"
(NUR BEI DATAFLASH UND SOLANGE
DER VORRAT REICHT!)

MEGA CODE INPUTSCREEN

JETZT MIT EINGABE-MÖGLICHKEIT BIS ZU 100 CODES AUF EINMAL. DIESE NEUE OPTION MACHT ES MÖGLICH, DAS SPIEL SOFORT KOMPLETT ZU BEHERRSCHEN. UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, UNBEGRENZTE POWER, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFFEN, EIGENE FARBEN, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, U.V.M. DAS NEUE CODE-SYSTEM IST EINFACH SUPER!!!!

MEHR ALS 500 EINGEBAUTE CODES

DIE MEHR ALS 500 EINGEBAUTEN CODES (ZUM SOFORTIGEN EINSATZ) PLUS DAS BEIGEFÜGTE SUPER-CODE-BUCH MIT HUNDERTEN VON CODES UND DER EINGEBAUTE CODEFINDER MACHEN ACTION REPLAY ZUM MODUL MIT MEGAPOWER.

DEADCODE GENERATOR

DEADCODES SIND SUPER CODES, DIE ES ERMÖGLICHEN, KOMPLETTE SPIELTEILE ZU VERÄNDERN. DIE TOTALE SPIELKONTROLLE !! KEIN ANDERES PRODUKT BIETET DIE MÖGLICHKEIT FÜR DEADCODES.

ERWEITERTER CODEFINDER

MIT ACTION REPLAY HAT MAN NICHT NUR DIE MÖGLICHKEIT TAUSENDE VON CODES AUS DEM MITGELIEFERTEN CODE-BUCH ODER AUS DEN MONATLICH ERSCHEINENDEN FACHZEIT-SCHRIFTEN ZU BENUTZEN, SONDERN AUCH SELBST CODES HERAUSZUFINDEN. NEUES SPIEL ? SOFORT NEUE CODES !! KEIN LANGES WARTEN AUF NEUE CODES !!

ZEITLUPEN-FUNKTION

MIT DIESER TECHNIK HAT MAN DIE KONTROLLE ÜBER DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES, DIE GESCHWINDIGKEIT UM 50% VERRINGERT, IST BEI DEN MEISTEN SPIELEN SEHR EFFEKTIV !!

UNIVERSAL ADAPTER-FUNKTION

ACTION REPLAY'S EINZIGARTIGE ADAPTER-FUNKTION MACHT ES MÖGLICH, U.S.A. UND JAPANISCHE SPIELE AUF DEUTSCHEN KONSOLEN ZU SPIELEN. ACTION REPLAY IST JETZT MIT EINEM NEUEM CUSTOM CHIP AUSGESTATTET, DER ES ERMÖGLICHT, "NTSC only"-SPIELE AUS DEN U.S.A. UND JAPAN ZU SPIELEN.

UNIVERSAL CODE-SYSTEM

NUR MIT ACTION REPLAY KANN MAN DIE GLEICHEN CODES FÜR DIE MEISTEN DEUTSCHEN, U.S.A. UND JAPANISCHEN SPIELE BENUTZEN. BEI KEINEM ANDEREN CODE-SYSTEM IST DAS MÖGLICH.

KEIN UNNÖTIGES WARTEN
ACTION REPLAY HAT BEIDES, EINEN UNIVERSAL-ADAPTER-
UND EIN UNIVERSELLES CODE-SYSTEM.
EINFACH DIE NEUESTEN SPIELE KAUFEN UND SOFORT SPIELEN !!

MASTER SYSTEM™ DM 79,-

GAME GEAR™ DM 79,-

NES™ DM 99,-

GAME BOY™ DM 59,-

DEUTSCHE VERSION ENTHÄLT:

DEUTSCHE ANLEITUNG MIT
EINER GANZEN REIHE VON CODES,
REGISTRIERKARTE FÜR DEN

ACTION REPLAY CLUB

FÜR INFORMATIONEN ÜBER NEUE
CODES, TIPS & TRICKS, HOTLINE,
ANGEBOTE U.S.W.

SCHÜTZEN SIE SICH VOR GRAUIMPORTEN!!
ACHTEN SIE BEIM KAUF VON ACTION REPLAY AUF
DEUTSCHE ANLEITUNG, DEUTSCHE CLUBKARTE
UND "EUROSYSTEMS"-GARANTIESIEGEL

JEDES ACTION REPLAY WIRD MIT EINEM CODEBUCH GELIEFERT, DAS HUNDERTE VON DIREKT EINSATZBEREITEN CODES FÜR VIELE BEKANNTE SPIELE ENTHÄLT. ZUSÄTZLICH WERDEN IN DIVERSEN MONATLICH ERSCHEINENDEN FACHZEITSCHRIFTEN DIE NEUESTEN ACTION-REPLAY-CODES VERÖFFENTLICHT. FÜR DEN ABSOLUTEN GAME FREAK GIBT ES JETZT DIE INTERAKTIVE SPRACHCOMPUTER-HOTLINE FÜR DIE NEUESTEN CODES, TIPS & TRICKS, NEWS, ANGEBOTE USW.

DIE INTERAKTIVE SPRACHCOMPUTER-HOTLINE IST DAS BRANDNEUE FEATURE DES ACTION-REPLAY-CLUBS. HIER WERDEN DIE NEUESTEN CODES FÜR DIE AKTUELLESTEN SPIELE VERÖFFENTLICHT, DIE NOCH NICHT IN UNSEREN CODEBÜCHERN ODER DEN FACHZEITSCHRIFTEN ERSCHEINEN SIND. DIESE HOTLINE IST EIN KOMPLETT AUTOMATISCHES SYSTEM UND WIRD VON PC-COMPUTERN UNTERSTÜTZT. DIE BEDIENTUNG DER INTERAKTIVEN ACTION-REPLAY-HOTLINE ERFOLGT DURCH DEN HOTLINE-TERMINAL. DIESER ENTHÄLT EIN PASSWORT, UM DEN ZUGANG ZU ALLEN HOTLINE-SEKTIONEN ZU ERMÖGLICHEN.

**DATAFLASH
POWERPAKET!**

HOTLINE TERMINAL

**NUR
DM 25,-**

DIESES ANGEBOT GILT NUR, WENN SIE DEN "HOTLINE TERMINAL" (ZUR BEDIENTUNG DER INTERAKTIVEN SPRACHCOMPUTER-HOTLINE) ZUSAMMEN MIT ACTION REPLAY DIREKT BEI DATAFLASH BESTELLEN. MITGLIEDER DES ACTION-REPLAY-CLUB'S KÖNNEN DIESEN AUCH SEPARAT BESTELLEN (MITGLIEDSNUMMER ANGEBEN).

SNES™ ZUBEHÖR

SNES ADAPTER

SPIELE IMPORT-GAMES AUF DEM EUR. SNES™ DM 39,-

ADAPTER PROFESSIONAL

SPIELE IMPORT-GAMES UND SUPER GAMEBOY™ AUF EUR. SNES™ DM 69,-

MEGADRIE™ ZUBEHÖR

MEGA MASTER

SPIELE MASTER SYSTEM™-GAMES AUF DEM MEGADRIE™ DM 59,-

CDX™ MEGA CD ADAPTER

SPIELE IMPORT CD-GAMES AUF DEINEM MEGA CD™ DM 79,-

MEGA-ADAPTER

SPIELE IMPORT-GAMES AUF DEM EUR. MEGADRIE™ DM 39,-

24-STD.-BESTELLSERVICE

TELEFON 02822-68545

TELEFAX 02822-68547

48-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)

DATAFLASH GmbH
WASSENBERGSTR. 34
46446 EMMERICH

VERSANDKOSTEN DM 10,-
AUSLAND NUR VORKASSE + DM 29,-